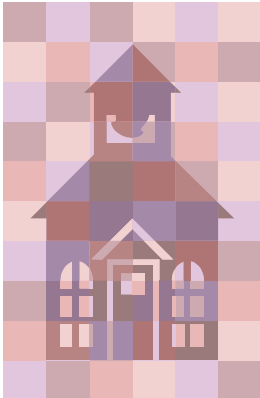


# Casa mea acum si în viitor Nr.1

26.08.2007

Prof Iuliana Stana  
Clasa a IX-a SAM



## Cuprins

### Evenimente viitoare

- ◆ Vom viziona un film tehnic
- ◆ Vom vizita un santier de constructii
- ◆ Evenimentul 3

#### Numele școlii

B-dul Nicolae Grigorescu,  
nr.12, Bucuresti, Cod  
poștal

#### Telefon:

021/3402654

#### Fax:

021/3402654

#### Adresa de mail:

Anghel  
saligny@yahoo.com

#### Site-ul clasei voastre:

Adresa site-ului

## Misterul casei in care locuim

### METODA PROIECT

Proiectele, alături de celelalte metode interactive pot ajuta elevii să-și formeze abilitățile necesare secolului 21 și în același timp permit realizarea standardelor deoarece

- creează oportunități;
  - dezvoltă creativitatea și imaginația;
  - îi face pe elevi să își pună întrebări, să identifice probleme și în același timp să găsească soluții;
  - îi face pe elevi mai responsabili atât față de alții cât mai ales față de propria lor dezvoltare;
  - le oferă șansa de a aplica, de a construi, analiza, sintetiza și nu de a reproduce;

La clasă, pentru îmbunătățirea procesului de învățare proiectul cred că poate fi folosit ca metodă, tehnică, resursă, motivație.

Informațiile obținute îmi vor permite să diversific activitățile de predare-învățare, să creez motivația pentru învățare a elevilor, să fie mai dinamică și distractivă activitatea, să îi conectez pe elevi la realitățile secolului 21.

### Despre abilitățile specifice secolului XXI!

Elevii și copiii noștri trăiesc și își vor desfășura activitatea în secolul XXI, de aceea școala este cea care trebuie să permită formarea și dezvoltarea abilităților specifice acestui secol, în așa fel încât ei să se adapteze în orice condiții.

Folosind metoda proiectelor la clasă pot fi dezvoltate următoarele abilități:

- ◆ Responsabilitatea și capacitatea de adaptare;
- ◆ Abilitățile de comunicare;
- ◆ Creativitatea și curiozitatea intelectuală;
- ◆ Selectarea informațiilor și abilități media;
- ◆ Abilități interpersonale și de colaborare;
- ◆ Identificarea, formularea și soluționarea problemelor
- ◆ Auto-formarea;
- ◆ Responsabilitatea socială;
- ◆ Gândirea critică și sistemică;

#### Site-uri utile elevilor:

<http://www.insse.ro/cms/rw/pages/index.ro.do>

<http://www.intel.com/education/designprojects/>

<http://www.edutopia.org/projectbasedlearning>

<http://eduscapes.com/tap/topic43.htm>

<http://www.gsn.org/web/pbl/whatis.htm>

<http://www.ncsu.edu/meridian/win2002/514/index.html>

<http://www.srnleads.org/>



Clădiri ciudate

### Dancing House

Cladire din Praga, proiectat de catre un arhitect din California



### Cladirea Robot

Marea Banca a Asiei este o cladire reprezentativa pentru Bangkok. A fost construita in 1985. Forma ei robotica este un simbol pentru sistemul bancar din lumea moderna



*" PARADOXUL  
VREMURILOR  
NOASTRE IN  
ISTORIE ESTE CA  
AVEM CLADIRI MAI  
MARI, DAR  
SUFLETE MAI  
MICI.." OCTAVIAN  
PALER*

### Unghiul de 135 de Grade

Casa bizara nu are un nume oficial, dar este construit intr-un unghi de 135 de grade. Singura informatie care am gasit-o despre aceasta constructie este ca a fost construita in China sau Japonia.



### Constructia lui Ripley

Ce credeți?  
Pare o cladire dupa un cutremur puternic?

Dacă NU, descopereti în cinstea cărui eveniment a fost construită această clădire

