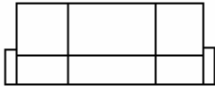




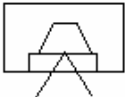
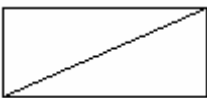
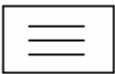

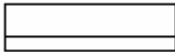
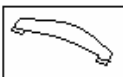

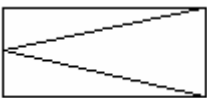
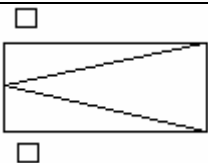
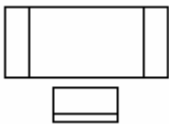
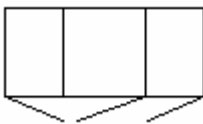
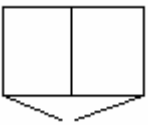


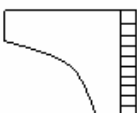



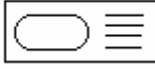
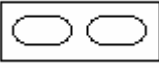
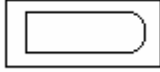






Fișa de lucru nr. 4

1. Având la dispoziție următoarele surse de informare (manualul, reviste de specialitate, lecții AeL – informatică, clasa a X-a – lecții 2004, lecția Backtracking , Internetul), folosind planul locuinței grupului vostru pus la dispoziție de colegul tău și lista cu simbolurile obiectelor din locuință de mai jos, desenează în fiecare încăpere amplasarea mobilierului corespunzător fiecărei încăperi în parte (pentru a desemna simbolurile obiectelor din fiecare încăpere poți folosi și creioane colorate).

SIMBOLURILE OBIECTELOR DIN LOCUINȚĂ

	canapea		Fotoliu
	Cuier de perete		Scaun cu spătar
	Masă cu scaune		Masă cu televizor
	Pat simplu		Masă cu radio
	Frigider		Dulap de bucătărie
	Măsuță cu telefon		Biblioteca
	Pat dublu		Pat dublu cu noptieră
	Birou cu scaun		Dulap cu trei uși
	Dulap cu 2 uși		Măsuță de sufragerie
	Chiuveță de baie		Pian
	Dulap suspendat		Aragaz

	Mașină de spălat		Chiuvetă cu uscător
	Chiuvetă dublă		Cadă baie
	Duș		Vas WC
	Plantă decorativă		Noptieră



2. Se dă o fotografie color reprezentând un fragment dintr-o imagine a unui interior de locuință.

Plecând de la acest fragment, imaginați și realizați o scurtă descriere a camerelor din interiorul locuinței voastre. În descriere veți preciza cum este amplasat mobilieru, ce obiecte de mobilier aveți, care sunt culorile folosite pentru vopsirea tavanului, pereților, ce folosiți pentru podea, ce tipuri de decorațiuni interioare, ce fel de geamuri și uși aveți, tipul de încălzire, rețelele folosite în încăpere.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

1. Alcătuiște un dicționar cu următorii termeni pe care poți să îi cauți în manual, pe Internet (accesând noțiunea de Dex pe Google) sau revistele de specialitate:

design -

.....

2. Împreună cu colegii la sfârșitul documentării participă la alcătuirea proiectului final.