

Criando projetos: planejamento de projetos

Idéias de projeto

Tipos de produtos e tarefas de desempenho

Uma tarefa de desempenho é um desafio de avaliação que exige conhecimento e habilidade de um aluno para realizar a tarefa ou criar o produto para mostrar o que ele sabe. No livro *Understanding by Design Professional Development Workbook (2004)* (Apostila de desenvolvimento profissional Criando para entender), Jay McTighe e Grant Wiggins definem os seguintes critérios para as tarefas de desempenho:

- Usam ambientes reais ou simulados com os tipos de restrições, problemas externos, incentivos e oportunidades que um adulto encontraria em situação semelhante
- Exigem que os alunos abordem um público identificado
- Baseiam-se em uma finalidade específica relacionada ao público
- Oferecem aos alunos melhores oportunidades de personalizar a tarefa
- Não estão garantidas; a tarefa, os critérios e os padrões são conhecidos com antecedência e orientam o trabalho dos alunos

Produtos e tarefas de desempenho

Produtos	Exemplos
Relatórios	Pesquisa histórica, pesquisa científica, artigo para publicação, recomendações para diretrizes.
Construções	Modelos, máquinas, exposições, dioramas (maquetes, miniaturas...).
Ensaios	Cartas ao editor, coluna de convidado em um jornal regional ou divulgação na comunidade, resenhas de livros e filmes, redação de artigos.
Criação	Desenhos de casa, plantas de edifícios ou escolas, alternativas de transporte.
Expressões artísticas	Cerâmica, escultura, poesia, artes plásticas, quadros, desenhos, murais, colagem, pintura, composição musical, roteiro cinematográfico.
Mídia impressa	Guia de trilhas, história da comunidade autodidata, anúncio de serviços públicos, livro de recortes históricos, histórico fotográfico, documentário investigativo, comercial, manual de treinamento, animação/desenho.
Multimídia	Quiosque de informações, vídeo, diário de fotos, apresentação de slides, livro digital.
Desempenho	Exemplos
Apresentações	Proposta persuasiva, discurso inspirador, debate, palestra informativa, análise de pesquisa e conclusões, noticiário.
Demonstrações de habilidade	Processos no laboratório de Ciências, construções, habilidades esportivas específicas, ensino ou instrução de alunos mais novos.
Desempenho artístico/criativo	Dança interpretativa, atuação, paródias, estudo de personagem, docu-drama, adaptação teatral, radiodifusão.
Simulações	Simulação de um julgamento, encenação de um evento histórico, peça de teatro.