

Guia do Programa Intel® Aprender

O QUE É O INTEL® APRENDER

O Programa Intel Aprender foi projetado como um curso extra-curricular, educação não formal, destinado a centros comunitários de tecnologia e escolas. Tendo como público-alvo jovens e crianças com idades entre 10 e 18 anos o curso é voltado principalmente àqueles que residem em regiões com pouco acesso à tecnologia. Enquanto desenvolvem suas competências, jovens e crianças também aprendem a dominar as habilidades necessárias para atuar no mercado de trabalho do século XXI, tais como conhecimentos básicos em tecnologia, pensamento crítico e colaboração.

QUAIS OS SEUS OBJETIVOS

- Desenvolver as habilidades do Século XXI
- Incentivar atividades baseadas em projetos
- Estimular o trabalho em grupo e a colaboração
- Impulsionar o pensamento crítico
- Adquirir conhecimentos básicos em tecnologia



COMO É REALIZADO

O Programa, que é composto por 2 cursos - “Tecnologia e Comunidade” e “Tecnologia no Trabalho”, ensina envolvendo os alunos em projetos e atividades relacionados às suas próprias comunidades. Com o apoio da equipe, os aprendizes podem elaborar levantamentos na comunidade e então compartilhar suas constatações com a comunidade por meio de um projeto. Ou então criar anúncios que promovam os pontos turísticos de sua comunidade. À medida que usam computadores para desenvolver esses projetos, os jovens aprendem que a tecnologia é uma ferramenta útil para coletar informações, resolver problemas, transmitir idéias - e inclusive ajudar as comunidades locais.

Através de projetos e atividades específicas, a carga horária de 72 horas ou mais de treinamento prático em tecnologia do Programa Intel Aprender introduz os participantes nas aplicações comuns de informática tais como processadores de textos, programas gráficos e de multimídia. Para muitos participantes, o Programa Intel Aprender oferece uma primeira oportunidade para aplicar as habilidades de tecnologia às atividades relevantes para suas vidas e seu futuro.

Modelo de Implementação Recomendado

- Realizar pelo menos 6 horas de curso por semana, intercalando os dias. Assim, o curso Tecnologia e Comunidade terá duração mínima de 5 semanas. O curso



Tecnologia no Trabalho será de 7 semanas.

- Não reduzir ou ampliar a duração da aula que está estabelecido em 2 horas.

Tecnologia e Comunidade

Carga Horária: 30 horas

Público Alvo: Aprendizizes com idade entre 10 a 18 anos, com pouco ou nenhum conhecimento de informática. Nesse módulo todas as atividades e projetos envolvem o tema comunidade.

Estrutura do Curso: São 15 aulas com duração de 2horas cada. Da 1a a 10a. aula os aprendizes trabalham em duplas para completar as atividades. Da 11a. a 15a. Aula, eles trabalham em grupos para desenvolver um projeto sobre a comunidade.

Tecnologia no Trabalho

Carga horária: 42 horas

Público Alvo: Indicado para aprendizes com idade entre 14 a 18 anos, que concluíram o curso Tecnologia e Comunidade ou que apresentam nível intermediário de conhecimentos de informática.

Estrutura do Curso: São 21 aulas com duração de 2horas cada. Da 1a a 15a. aula os aprendizes trabalham em duplas para completar as atividades. Da 16a. a 21a. aula, eles trabalham em grupos para desenvolver um projeto sobre o tema trabalho.

COMO PARTICIPAR DO PROGRAMA

Instituições de ensino ou ONGs interessadas podem estabelecer um acordo de parceria diretamente com a Intel ou com a Fundação Bradesco para o desenvolvimento do programa nos seus laboratórios de informática.

PERFIL DOS MEDIADORES

- Idade mínima de 18 anos
- Ensino Médio completo ou em curso; Ensino Superior
- Bons conhecimentos de tecnologia (conhecimento avançado de sistema operacional, processadores de texto, planilhas e multimídia, e internet)
- Habilidades para solucionar problemas
- Natureza colaborativa
- Experiência em trabalhar com jovens em atividades fora da escola

PERFIL DOS PARTICIPANTES

Tecnologia e Comunidade: Participante com pouco ou nenhum conhecimento em tecnologia educacional. Idade: entre 10 a 18 anos.

Tecnologia no Trabalho: Participantes que já passaram pelo curso Tecnologia e Comunidade ou que tenha um domínio básico do uso da tecnologia adquirido de outras formas/cursos. Idade: entre 14 a 18 anos.



ESTRUTURA NECESSÁRIA

O curso pode ser implementado em centros comunitários de tecnologia com infra-estruturas variadas - desde instalações mais modernas e sofisticadas até aquelas com menos recursos.

Ambiente do curso

- Internet: em todos os computadores
- Computadores: Mínimo de 5 computadores (para turmas de 10). O número de participantes por máquina deve ser 2x1.
- Mesas ou bancadas: para que os participantes possam apoiar suas apostilas e fazer anotações.
- Sistema operacional: Windows ou Linux.

Material:

- Apostilas Tecnologia e Comunidade e Tecnologia no Trabalho (1 por computador)
- Guia de Atividades Práticas (1 por computador)

NÚMERO DE ALUNOS POR TURMA

Mínimo de 10 e máximo de 20 alunos por turma.