

## 小组蓝图回顾表

请回顾小组的蓝图并提供对所打分数的解释。然后，重新阅读个项指标、查对评分是否与标准对应。

### 蓝图

	计划极为详尽、准确。	计划有一些细节。	计划缺乏细节。
蓝图			
材料			

评论：

### 对形制与功能的解释

组成部分	各组成部分的形制和功能有详尽的解释。	有对各组成部分的形制和功能的解释，但是缺乏研究资料的支持或不完整、不准确。	没有对各组成部分的形制和功能的解释。
要塞制高点-在城堡中的一个塔或塔楼，在遭受攻击时用来求救。那里通常不总是一个方形的广场。			
塔-每个城堡至少有 2 个。最好的塔是圆形的便于抵抗攻击，用于保卫和瞭望。塔也用于睡觉和关押犯人。			
墙或幕-制作时注意，应该很高，密闭性好。许多城堡为了加强保护有内外两层墙。			
警卫室-是个关键部分，健在城墙之内，便于进出。它有厚重的木门，有许多防御设施，如墙上的射箭孔和房顶上的暗杀洞。门前还有铁吊闸，可以放下成为出口。			
吊桥-木制结构，可以升降防止入侵者跨过护城河进入城堡。			
窗与射箭孔-窗要又窄又高，有时用有色玻璃花纹装饰。窗要置于城堡的高处便于防御，且有能从里面关闭的木制百叶。射箭孔有向下的斜度便于弓箭手向入侵者者射箭。			
城垛-这是沿着城墙的主要战斗区域。它有着凸凹的城碟。			
护城河-通常充满水的深壕，围绕着城堡。			
暗杀洞-在大门与内闸门之间			

的房顶上可射箭、投石、倒热油的孔洞。			
礼拜堂-做礼拜地点的建筑。可以是要塞制高点、塔楼或集会大厅的一部分。通常是领主和其家庭的私人教堂。			
厩-养动物的地方，或类似的空间。			
瓮城-是城堡大门或城墙的凸出部建筑。			
大内墙-主要的核心区域的大墙里面有会议厅、宴会厅、居住区域和王室房间。			