模块1

利用项目进行教学

本学习手册(学习笔记)用于英特尔®未来教育网络核心课程。在整个课程中你都可以使用本手册在网上记录你的想法。如果你不方便上网,或者你更喜欢用纸和笔来搞设计或记笔记,使用打印的文本手册也是一个选择。

活动 1: 开始课程

第二步:介绍英特尔®未来教育网络核心课程	2
活动 3: 审视项目	
第二步:浏览单元作品集	2
活动 4:设计介绍项目的出版物 第一步:设计出版物	3
第三步: 查看出版物范例	4
预习(可选)	
考虑我的单元计划和项目设计	5

活动 1: 开始课程 第二步:介绍英特尔®未来教育网络核心课程
在对课程概览进行讨论后,思考你想要关注哪些领域的学习。请将你对课程的初始目标写在下面。在本模块的后面部分,请回顾这些目标。
我参加英特尔®未来教育网络核心课程要达到的目标:

活动 3: 审视项目

第二步:浏览单元作品集

请浏览单元作品案例并记录能够用于自己的单元作品集的想法。

Essentials Course

活动	4:	设计	介绍项	目日	钓出	版物
リロツノ	т.	V 1	ノレンロッグ	\mathbf{H}	4 J LLI	ハヘンソ

第一步:设计出版物

为了向读者解释清楚你的项目,在出版物里将要包括哪些内容?
□ 我在课堂上如何利用项目进行教学 □ 学生在项目中扮演的各种角色和可能完成的任务 □ 项目的好处 □ 项目如何强调课程标准 □ 项目启动后带给学生的期望 □ 如何评价项目 □ 过去我在课堂上如何利用项目进行教学
利用下面的空间来设计你的出版物。
要使用的图片
其他材料
列举简报、报纸、小册子或海报的内容设想。对需要进一步研究的内容加标记。

第三步: 查看出版物范例 查看出版物范例,以形成制作自己的简报、报纸、小册子或海报的设计构思和内容选择。记录可以 用在出版物中的想法。

预习(可选) 考虑我的单元计划和项目设计
利用下列问题来完善你的项目构想。
你在本课程中将要开发的单元的主题是什么?
你考虑的单元与现实世界有哪些联系?
你将如何在单元中整合技术的使用?
你考虑采用哪些项目情境?项目的框架或总体构思是什么?

Intel® Teach Program