

Proje Türleri

Projeler; öğrencilerin bilmesine ve anlamasına değer, gerçek dünyayla ilgili konu ve sorunların derinlemesine araştırılmasıdır. Öğrencilerin içeriği anlamaları ve bildiklerini göstermeleri için, rol yapma, yorumlama, teknoloji, toplum ve çeşitli öğretim programı konularını dahil edebilirler. Bazı proje türleri şunlar olabilir:

Hizmete Yönelik Öğrenme: Bu projeler çoğunlukla yerel toplumu içerir ve öğrencilerin sınıfta öğrendikleri dersleri gerçek yaşamdaki durumlara uygulamalarına izin verir. Yerel su yollarını temizlemeye yönelik bir plan oluşturma ya da yerel park için bir oyun alanı tasarlama, hizmete yönelik öğrenme projelerinin bazı örnekleridir. Hizmete yönelik bir öğrenme projesi içeren bir proje planı görünüz: [Dünyayı Kirletme](#)

Taklit/ Rol Yapma: Bu projeler, öğrenciler için gerçeğe uygun, birinci elden bir deneyim sağlamak için tasarlanır. Öğrenciler başka bir karakterin rolünü yapar ya da belli bir zaman ya da yeri yeniden yaratan taklit ortamlara dahil olurlar. Taklit ve rol yapma; tarihi yansıtmaya, çoklu bakış açısı kazanma, ya da empati oluşturmanın mükemmel yollarıdır. Taklit/rol yapma projesi içeren bir proje planı görünüz: [Hedef Amerika: Umudumuz, Geleceğimiz](#)

Yapı ve Tasarım: Bu projeler, gerçek yaşam gereksinimlerine dayanır ya da yalandan inanma senaryolarıyla oluşturulabilirler. Öğrencilerin gerçek modeller yaratmalarını ya da gerçekçi problemlere çözümler yaratmak için planlar tasarlamalarını gerektirir. Bir yapı ve tasarım projesi içeren bir proje planı görünüz: [Git Git Makine: Bir Makine İcat Etme](#)

Problem Çözme: Bunlar, öğrencilerin gerçek yaşama ait problemlere çözümler bulmalarını gerektiren projelerdir. Bir yalandan inanma senaryosu ya da gerçek bir ikilem içerebilirler. Problemler; oyun alanı tasarımı gibi bir sınıf ya da okul meselesini, sulak alanların korunması gibi bir toplum meselesi ya da küresel ısınma gibi daha geniş çaplı bir mesele içerebilir. Bir problem çözme projesi içeren bir proje planı görünüz: [Dünya Ayağının Altından Kayıyor](#)

Uzaktan İşbirliği: bu projeler, çevrimiçi eğitim çalışmalarınıdır. Diğer sınıflarla, uzmanlarla ya da toplumlarla çevrimiçi işbirliği yaparken, gerçek dünyaya ait öğrenme deneyimleri sağlarlar. Teleişbirliği projesi içeren bir proje planı görünüz: [İlkbahar Dalgası](#)

Web Araştırması: Bunlar, öğrenenlerin kullandığı bilgilerin birazının ya da tamamının Internet kaynaklarından geldiği, araştırmaya yönelik etkinliklerdir. Bu projeler, bilgi edinimi ve bütünleştirilmesi için tasarlanır. Web araştırması projesi içeren bir proje planı görünüz: [Ölümsüz Kahramanlar](#)

Ürün ve Performans Ödevi Türleri

Bir performans ödevi, bildiklerini göstermek için, öğrencide işi yapma ya da ürünü oluşturmaya yönelik bilgi ve beceriler gerektiren bir değerlendirme zorluğudur. Jay McTighe ve Grant Wiggins, performans ödevleri için aşağıdaki kriterleri belirtirler:

- Benzer bir durumda bir yetişkinin bulacağı; sınırlama, artalan gürültü, dürtü ve fırsat türleri olan gerçek ya da canlandırılmış ortamlar kullanırlar.
- Öğrencilerin, belirlenmiş bir izleyiciye hitap etmesini gerektirirler
- İzleyicilerle bağlantılı belli bir amaca dayalıdır
- Öğrencilerin ödevi kişiselleştirmelerine yönelik daha büyük fırsatlara olanak sağlar.
- Güvenli değildir; iş, kriterler ve standartlar önceden bilinir ve öğrenci çalışmasına yol gösterir.

Ürünler ve Performans Ödevleri		
Ürünler	Raporlar	tarihi araştırma, bilimsel araştırma, yayımlanacak günlük makaleleri, politikaya yönelik öneriler
	Tasarımlar	ürün tasarımı, ev tasarımı, bina ya da okul tasarım planları, taşıma aracı alternatifleri
	Yapılar	modeller, makineler, sergiler, diyoramalar
	Makaleler	editöre mektuplar, yerel gazete ya da ortak basım için misafir sütunları, kitap ve film eleştirileri, hikaye yazma
	Sanatsal İfadeler	çömlek yapımı, heykel, şiir, güzel sanatlar, posterler, karikatür, duvar resmi, kolaj, resim yapma, şarkı yazma, film senaryosu
	Yazılı Medya: kitaplar, kitapçıklar, broşürler	doğa patika rehberi, toplum tarihinde öz yönlendirmeli yürüyüş, halk hizmeti duyuruları, tarih albümü, fotoğraf zaman çizgisi, araştırmacı belgesel, televizyon/radio reklamı, eğitim kılavuzu, animasyon/karikatür
	Çokluortam: bilgi danışma, fotoğraf günlüğü, slayt gösterisi, dijital kitap	
Performanslar	Sunular	ikna edici teklif, ilham verici konuşma, münazara, bilgilendirici ders, araştırma analizi ve sonuçlar, haber yayını
	Beceri Gösterileri	fen bilgisi laboratuvar süreçleri, yapılar, belli spor becerileri, küçük öğrencilere öğretme ve yol gösterme
	Sanatsal/yaratıcı performanslar	yorumlamalı dans, oyun, skeç, karakter incelemesi, belgesel drama, okur tiyatrosu, radyo oyunları
	Canlandırmalar	sahte mahkeme, tarihi olayın tekrar sahnelenmesi, rol yapma