

## 專題評量：中世紀 同儕回饋

### 同儕檢閱設計藍圖

請檢閱小組的藍圖，並針對所評定的分數提供說明。然後，檢閱各項目的說明文字，並根據相應的評估標準為各項目評分。

#### 藍圖

	規劃極為仔細、準確。	規劃仔細。	規劃細節不足。
藍圖			
教材			

評語：

組成部分	詳盡介紹城堡組成部分及其功能。	介紹了城堡的組成部分及功能，但搜集的教材不夠完整，也不夠準確。	沒有說明城堡各組成部分及其功能。
<b>城寨</b> ：在城堡中的一座塔或高聳的建築物，為遭受攻擊時最後的防禦物。形狀一般是方形或長方形，但不一定。			
<b>塔樓</b> ：每個城堡至少有2個塔樓。最完美的塔樓應該是圓型的，足以抵抗攻擊，通常用於守衛及偵查也會用於睡覺及關押犯人。			
<b>城牆或帷幔</b> ：製作時應注意高度及堅固性。許多城堡建有內外兩層城牆，以加強防禦。			
<b>警衛室</b> ：於城牆之內一堅固結構，出入城堡時都要經過。警衛室應設有厚重的木門或木柵，以及許多的防禦設施，如牆上的射箭孔及房頂上的攻擊孔。門前也應設有鐵閘門，可以放下以堵住出口。			
<b>吊橋</b> ：可升降的木製結構，以防止入侵者跨過護城河進入城堡。			
<b>窗戶與射箭孔</b> ：窗戶應又高又窄，有時會用彩色玻璃花紋裝飾。窗戶應設於城堡的高處，便於防禦，且設有可在裏面關閉的木製遮板。射箭孔為城牆上向下傾斜的洞口，讓弓箭手向入侵者射箭。			
<b>城垛</b> ：這是沿著城牆的主要戰鬥區域，有凹凸的射口及城齒。			
<b>護城河</b> ：圍繞著城堡的深水壕道。			
<b>攻擊孔</b> ：設於大門與內閘門之間，透過洞口可在房頂上射箭			

、投石及傾倒熱油。			
<b>禮拜堂</b> ：舉行禮拜儀式的地方，可為獨立的建築，或是城寨、塔樓或警衛室的一部分。一般是城主及其家屬的私人教堂。			
<b>馬廄</b> ：飼養動物及各類牲畜的地方。			
<b>城門塔</b> ：為城堡大門或主城牆向前突出的結構，用於防禦。			
<b>主城樓</b> ：位於核心區域的建築，裡面設有城堡中各人使用的會議廳及宴會場地、以及皇室宮殿。			