



# Programa Intel® Aprender

O conhecimento do século XXI em um  
programa de ensino comunitário

# PORTAS ABERTAS para jovens no mundo todo

Muitos jovens estão tendo acesso à tecnologia pela primeira vez em diversos ambientes educacionais. No entanto, ter acesso não é suficiente. Os jovens precisam de uma forma cativante de adquirirem as habilidades necessárias para o sucesso na economia do conhecimento.

O programa Intel® Aprender foi desenvolvido com instituições públicas e organizações não governamentais para atender às necessidades de jovens em comunidades carentes. O Intel Aprender promove o aprendizado em um ambiente informal que vai muito além da sala de aula. O programa também oferece conteúdos básicos e capacitação estruturada para os funcionários e voluntários dos centros comunitários onde o programa é realizado.

A meta é ajudar jovens de oito a 18 anos, em comunidades com pouco ou nenhum acesso à tecnologia, a desenvolverem as habilidades necessárias ao sucesso no mundo do trabalho do século XXI por meio do domínio das ferramentas da informática, do pensamento crítico e da cooperação.

O programa Intel Aprender faz parte da Iniciativa Intel Educação. Ele é desenvolvido atualmente em mais de dez países, incluindo Argentina, Brasil, Chile, China, Egito, Índia, Israel, Malásia, México, Palestina, Rússia, Turquia e Ucrânia, e já beneficiou mais de um milhão de alunos.

## Projetos com orientação comunitária

O programa Intel Aprender oferece mais de 90 horas de conteúdos fascinantes construídos em três módulos principais que despertam o interesse e alimentam a curiosidade dos jovens da comunidade com projetos tecnológicos criativos. Os conteúdos também promovem a responsabilidade pessoal e a cidadania, demonstrando como os alunos podem contribuir com a comunidade e com a própria auto-suficiência econômica.

O módulo **Tecnologia e Comunidade** traz habilidades tecnológicas como processamento de textos, edição gráfica, uso de planilhas eletrônicas, multimídia e pesquisas na internet. Por meio de atividades e projetos, os alunos descobrem como o uso eficaz do computador pode ajudar o lugar onde vivem. Entre os projetos estão a produção de calendários da comunidade, a redação de notícias e apresentações sobre

questões comunitárias que interessam aos alunos.

O módulo **Tecnologia em Ação** mostra como o computador é usado em diversos empregos e carreiras. Com softwares cada vez mais sofisticados, os alunos trabalham com projetos que vão desde a produção de uma pesquisa que pode ser usada por um profissional da saúde para avaliar as necessidades de um paciente até o desenvolvimento de um plano de gestão de projeto que um engenheiro pode utilizar antes de iniciar um projeto de construção.

O módulo **Tecnologia e Empreendedorismo** apresenta os conceitos básicos e o processo de empreendedorismo, demonstrando como a tecnologia pode ser usada para fazer de uma ideia uma realidade no mundo dos negócios. Por meio da internet e de aplicativos, os alunos pesquisam e formulam uma ideia e criam e apresentam um plano para implementá-la.



## Aprendizado informal e avaliações bem estruturadas

O Intel Aprender é ministrado em um ambiente informal, mas o conteúdo é cuidadosamente concebido para desenvolver a alfabetização digital do jovem e a sua conexão com a comunidade. Os estudantes trabalham em pequenos grupos e resolvem problemas de interesse pessoal, conhecendo assim o poder do trabalho em equipe, uma habilidade fundamental no século XXI.

### As avaliações do programa confirmam o sucesso do modelo de aprendizado.

#### Entre os destaques estão:

- Com o decorrer do programa, os alunos se tornaram muito mais hábeis no uso da tecnologia.
- Com um aprendizado por meio de projetos, os estudantes adquiriram habilidades importantes para atividades de planejamento, projetos, resolução de problemas e trabalhos em grupo.
- Os alunos mostraram muito interesse e motivação. O índice de conclusão do

programa Intel Aprender é de 97%, uma proporção excepcional para um programa comunitário de participação voluntária.

- O treinamento completo dado aos funcionários e voluntários tem funcionado como uma valiosa apresentação da facilitação como método de ensino. O programa Aprender tem servido de modelo para novas formas de ensino e aprendizado por meio das quais os alunos participam mais.

### Iniciativa Intel® Educação

A Iniciativa Intel® Educação, em colaboração com educadores e autoridades governamentais no mundo todo, tem o objetivo contínuo de ajudar os estudantes de hoje a se prepararem para as exigências de amanhã. Com ênfase no aperfeiçoamento do ensino de matemática, ciências, tecnologia e engenharia, a Iniciativa Intel Educação oferece programas e recursos gratuitos para o ensino primário, secundário, universitário e comunitário de jovens.

“Nestes meus 15 anos de experiência nunca havia visto tanta felicidade, entusiasmo e esperança entre as crianças e os moradores do vilarejo. Este programa também fez com que todos se unissem: os camponeses, o administrador público do distrito, os políticos e a administração local.”

– Sra. Jaseena, integrante da equipe capacitada pelo programa Intel Aprender e moradora da cidade de Kulathupuzha (Índia)



### UM ESFORÇO EM GRUPO

Em cada país, a Intel trabalha com uma ou mais instituições públicas ou organizações não governamentais para implantar o programa. A Intel fornece o conteúdo gratuitamente, oferece um treinamento inicial aos instrutores e transfere conhecimentos sobre gestão de projetos. As instituições públicas e ONGs ministram o conteúdo aos jovens. No Brasil, por exemplo, o programa foi lançado no fim de 2005, em cooperação com a Fundação Bradesco, instituição que fornece ensino básico e profissional gratuito a crianças carentes. Em 2009, com o sucesso do programa, a Intel se uniu à USAID e à UNESCO em uma aliança para capacitar 200 novos facilitadores e atingir mais 20 mil jovens até 2010.



“O programa Intel Aprender combina elementos tecnológicos e comunitários. Esta combinação possibilita a criação de um processo de aprendizado significativo e permite que os alunos promovam uma transformação social na comunidade onde vivem.”

– Dr. Nimer Baya'a, supervisor de informática de escolas árabes do Ministério da Educação de Israel

Para mais informações, visite:

<http://www.intel.com/education/la/es/paises/Brasil/programas/aprender-Brasil.htm>

Programas da Iniciativa Intel® Educação são financiados pela Fundação Intel e Intel Corporation.

© 2009 Intel Corporation. Todos os direitos reservados.

Intel e o logo da Intel são marcas registradas da Intel Corporation ou de suas subsidiárias nos EUA e em outros países.

\* Outros nomes e marcas são propriedades de outros. 1209/KEL/HBD/PDF 309342-004PTB

