
Notice sur la garantie et les droits de propriétés

Les informations dans ce document sont susceptibles d'être modifiées sans préavis et n'engagent pas la responsabilité du vendeur au cas où des erreurs apparaîtraient dans ce manuel.

Aucun engagement ou garantie, explicite ou implicite, n'est faite concernant la qualité, la précision, et la justesse des informations contenues dans ce document. En aucun cas la responsabilité du constructeur ne pourra être engagée pour des dommages directs, indirects, accidentels ou autres survenant de toutes déficiences du produit ou d'erreurs provenant de ce manuel.

Les noms de produits apparaissant dans ce manuel ne sont là que pour information. Les marques déposées et les noms de produits ou de marques contenues dans ce document sont la propriété de leurs titulaires respectifs.

Ce document contient des matériaux protégés par des lois Internationaux de Copyright. Tous droits de reproduction réservés. Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite, transmise ou transcrite sans autorisation écrite exprimée par le constructeur et les auteurs de ce manuel.

Si vous n'avez pas bien installé la carte mère, provoquant un mauvais fonctionnement ou un endommagement de celle-ci, nous ne sommes en aucun cas responsables.



Manuel de l'utilisateur de la VH6/VH6-II/VH6T

Table des Matières

CHAPITRE 1. INTRODUCTION AUX CARACTÉRISTIQUES DE VH6/VH6-II/VH6T.....	1-1
1-1. FONCTIONS DE CETTE CARTE MÈRE.....	1-1
1-2. SPÉCIFICATIONS.....	1-2
1-3. CONTENU DE LA BOÎTE.....	1-3
1-4. DIAGRAMME DE LA VH6/VH6-II/VH6T.....	1-4
CHAPITRE 2. INSTALLATION DE LA CARTE MÈRE	2-1
2-1. INSTALLATION DE LA CARTE MÈRE DANS LE BOÎTIER.....	2-1
2-2. INSTALLATION DES CPU.....	2-2
2-3. INSTALLATION DE LA MÉMOIRE SYSTÈME.....	2-3
2-4. CONNECTEURS & SWITCHES.....	2-5
CHAPITRE 3. INTRODUCTION AU BIOS.....	3-1
3-1. RÉGLAGE DU CPU [SOFT MENU™].....	3-2
3-2. MENU DU STANDARD CMOS SETUP.....	3-6
3-3. MENU DU ADVANCED BIOS FEATURES.....	3-9
3-4. MENU DU ADVANCED CHIPSET FEATURES.....	3-13
3-5. MENU DU INTEGRATED PERIPHERALS.....	3-17
3-6. MENU DU POWER MANAGEMENT SETUP.....	3-21
3-7. MENU DU PNP/PCI CONFIGURATIONS.....	3-29
3-8. PC HEALTH STATUS.....	3-32
3-9. LOAD FAIL-SAFE DEFAULTS.....	3-33
3-10. LOAD OPTIMIZED DEFAULTS.....	3-33
3-11. SET PASSWORD.....	3-34
3-12. SAVE & EXIT SETUP.....	3-35
3-13. EXIT WITHOUT SAVING.....	3-35
APPENDICE A. INSTALLATION DU SERVICE PACK VIA POUR WINDOWS® 98 SE.....	A-1
APPENDICE B. INSTALLATION DU PILOTE AUDIO POUR WINDOWS® 98 SE.....	B-1
APPENDICE C. INSTALLATION DU SERVICE PACK VIA POUR WINDOWS® 2000.....	C-1
APPENDICE D. INSTALLATION DU PILOTE AUDIO POUR WINDOWS® 2000.....	D-1
APPENDICE E. INSTALLATION DU MONITEUR SYSTÈME VIA.....	E-1
APPENDICE F. GUIDE DE LA MISE À JOUR DU BIOS.....	F-1

**APPENDICE G. RÉSOLUTION DES PROBLÈMES (BESOIN
D'ASSISTANCE?) G-1**
 📖 FORMULAIRE D'ASSISTANCE TECHNIQUE..... G-4

APPENDICE H. COMMENT OBTENIR UN SUPPORT TECHNIQUE.....H-1

Chapitre 1. Introduction Aux Caractéristiques de VH6/VH6-II/VH6T

1-1. Fonctions de Cette Carte Mère

Cette carte mère est tout spécialement conçue pour les processeurs de nouvelle génération Intel® Pentium® III (FC-PGA) et Celeron™ (FC-PGA et PPGA). Elle supporte les processeurs Intel® Pentium® III (FC-PGA) et Celeron™ (PPGA (Plastic Pin Grid Array package) et FC-PGA) 370-broches. Elle gère jusqu'à 1.5GB de mémoire (512MB en utilisant la technologie 128MB), un nouveau super I/O et les fonctions Green PC. **(Pour VH6/VH6-II)**

Cette carte mère est tout spécialement conçue pour les processeurs de nouvelle génération Intel® Pentium® III (FC-PGA et **FC-PGA 2**) et Celeron™ (FC-PGA). Elle supporte les processeurs Intel® Pentium® III (FC-PGA et **FC-PGA 2**) et Celeron™ (FC-PGA) 370-broches. Elle gère jusqu'à 1.5GB de mémoire (512MB en utilisant la technologie 128MB), un nouveau super I/O et les fonctions Green PC. **(Pour VH6T)**

La VH6/VH6-II/VH6T utilise le chipset VIA Apollo Pro 133A pour faire évoluer les PC du PC 100 au PC 133, augmentant ainsi la vitesse du bus système et mémoire de 100 MHz à 133 MHz. Son interface de 133 MHz supporte déjà la large offre de mémoires PC 133 disponibles sur le marché. Son bus externe compatible 133MHz offre une voie naturelle d'évolution pour supporter la nouvelle génération de processeurs 133MHz.

La VH6/VH6-II/VH6T propose également une extension facile des ports USB. Elle peut vous proposer un maximum de quatre ports USB pour y connecter des périphériques USB. Les deux ports USB additionnels et le câble de connexion sont une option. La VH6/VH6-II/VH6T intègre également un CODEC AC'97 2.1. Ce CODEC possède un contrôleur digital audio H/W Sound Blaster Pro® AC'97 capable de vous fournir le meilleur son et la meilleure compatibilité.

La VH6 supporte la fonction Ultra DMA 66 avec un taux de transfert en mode rafale de 66 Mbytes/Sec tandis que la VH6-II/VH6T supporte la fonction Ultra DMA 100 avec un taux de transfert en mode rafale de 100 Mbytes/Sec. Ces deux modèles apportent un débit de données supérieur qui améliorent les performances globales du système, améliorant la technologie Ultra DMA 33 en augmentant aussi bien les performances disque dur que l'intégrité des données.

La VH6/VH6-II/VH6T intègre un slot AMR, appelé le slot **Audio/Modem Riser (AMR)**. L'Audio/Modem Riser est un standard de l'industrie aux spécifications ouvertes qui définit une carte Riser modulable OEM (**O**riginal **E**quipment **M**anufacturer) et son interface, qui supporteront des fonctions audio et modem. Le principal objectif de cette initiative est de permettre de réduire le coût d'implémentation d'un modem et d'une carte son sur un PC. En accord avec la demande des utilisateurs de PC désirant un système riche en fonctionnalités et avec la course de l'industrie pour fournir un PC à moindre coût, toutes ces fonctionnalités sont intégrées sur la carte mère. Malheureusement, l'intégration du sous-système modem a été jusqu'à nos jours très problématique, en grande partie des délais nécessaires pour l'obtention des certifications FCC et autres, ce qui auraient entraîné un retard dans l'introduction d'une carte mère. Résoudre ce problème d'homologation/certification d'un modem est un des objectifs clés des spécifications de l'AMR.

Dans le futur, l'AMR ne sera pas l'apanage exclusif des cartes mères OEM et la carte AMR sera disponible sur le marché. Vous pourrez alors choisir d'acheter cette carte ou une solution complète traditionnelle, selon votre budget. Mais vous devez vous assurer que votre carte mère possède un slot AMR pour pouvoir l'utiliser. La VH6/VH6-II/VH6T est déjà prête pour cela.

La VH6/VH6-II/VH6T possède aussi des fonctions de surveillance du matériel intégré (vous pouvez vous référer à l'**Appendice E** pour des informations plus détaillées). Ces fonctions peuvent protéger et surveiller votre système, lui assurant ainsi un environnement de fonctionnement sain. Cette carte mère est capable de fournir les hautes performances requises par les stations de travail, tout en remplissant les conditions multimédias des ordinateurs de bureau actuels.

1-2. Spécifications

1. CPU

- Supporte les processeurs Intel® Pentium® III 500MHz ~ 1GHz (Boîtier FC-PGA) (**Pour VH6/VH6-II**)
- Supporte les processeurs Intel® Celeron™ 300A ~ 766MHz (fréquence externe de 66MHz/100MHz, Boîtier PPGA et FC-PGA) (**Pour VH6/VH6-II**)
- Supporte les processeurs Intel® Pentium® III (Boîtier FC-PGA/**FC-PGA 2**) (**Pour VH6T**)
- Supporte les processeurs Intel® Celeron™ 500MHz ~ 800MHz (fréquence externe de 66MHz/100MHz, Boîtier FC-PGA) (**Pour VH6T**)
- Supporte les fréquences externes CPU 66, 100 et 133MHz
- Supporte réservé pour les futurs processeurs Intel® Pentium® III et Celeron™ (**Pour VH6T**)

2. Chipset

- VIA Apollo Pro 133A chipset (VT82C694X et VT82C686A) (**Pour VH6**)
VIA Apollo Pro 133A chipset (VT82C694X et VT82C686B) (**Pour VH6-II/VH6T**)
- Supporte les protocoles IDE Ultra DMA/33 et Ultra DMA/66 (**Pour VH6**)
Supporte les protocoles IDE Ultra DMA/33 et Ultra DMA/66/100 (**Pour VH6-II/VH6T**)
- Supporte l'ACPI (Advanced Configuration and Power Management Interface)
- Connecteur Accelerated Graphics Port supportant les modes AGP 1X, 2X et 4X (Sideband)

3. Mémoire (Mémoire système)

- Trois 168-pin DIMM sockets supportant les modules SDRAM
- Supporte jusqu'à 1.5GB

4. Système BIOS

- CPU SOFT MENU™ III, vous permet de configurer facilement votre CPU
- BIOS Award Plug and Play, supporte également l'APM et le DMI
- Fonction Write-Protect Anti-Virus d'AWARD BIOS

5. Fonctions Multi I/O (entrées/sorties)

- Deux canaux Bus Master IDE, supportant jusqu'à 4 périphériques Ultra DMA 33/66 (**Pour VH6**)
Deux canaux Bus Master IDE, supportant jusqu'à 4 périphériques Ultra DMA 33/66/100 (**Pour VH6-II/VH6T**)
- Connecteurs clavier PS/2 et souris PS/2
- Un connecteur Floppy (jusqu'à 2.88MB)
- Un connecteur port parallèle (EPP/ECP)
- Deux connecteurs port série
- Deux connecteurs USB
- Connecteur intégré pour l'extension de deux canaux USB
- Connecteurs Audio/Jeux (Line-in, Line-out, MIC-in, et port joystick)

6. Fonctions Audio CODEC

- AC'97 2.1 compatible
- Contrôleur hardware digital audio Sound Blaster Pro® AC'97 intégré

7. Divers

- Format ATX
- Un slot AGP, cinq slots PCI, un slot AMR et un slots ISA
- Connecteur Wake on LAN intégré
- Connecteur IrDA TX/RX intégré
- Connecteur Wake On Modem intégré
- Connecteur SM-Bus intégré
- Surveillance matérielle : Inclus rotation des ventilateurs, voltages, températures CPU et système
- Dimension: 305 * 220mm

- * **Veillez ne pas essayer d'installer un processeur Celeron™ PPGA sur la VH6T car vous pouvez endommager ce dernier.**
- * **Supporte le Wake On Lan/Modem mais le signal 5V Standby de votre alimentation ATX doit être capable de fournir au moins une capacité de 720mA (toutes les alimentations conformes à la norme ATX 2.01 en sont théoriquement capables). Autrement, ces fonctionnalités peuvent ne pas opérer correctement.**
- * **Les fréquences de bus externes standards 66MHz/100MHz/133MHz sont supportés mais celles excédant ces dernières ne peuvent être garanties du fait des spécifications du chipset, CPU et PCI.**
- * **Le SoftMenu™ III est seulement supporté sur les cartes mère VH6 d'une version PCBA 1.1 ou supérieures.**
- * **Les spécifications et informations contenues dans ce manuel sont susceptibles de changer sans préavis.**

1-3. Contenu de la boîte

Vérifiez la liste suivante. Si un des accessoires est endommagés ou manquants, veuillez contacter votre revendeur.

- (1) La carte mère VH6 ou VH6-II ou VH6T
- (1) Nappe pour lecteurs IDE maître et esclave Ultra DMA 33/66/100
- (1) Nappe pour lecteurs de disquettes
- (1) CD intitulé VH6/VH6-II/VH6T
- (1) Ce manuel de l'utilisateur
- (0) Nappe d'extension USB (optionnelle)

1-4. Diagramme de la VH6/VH6-II/VH6T

* Red mark indicates pin 1 location.

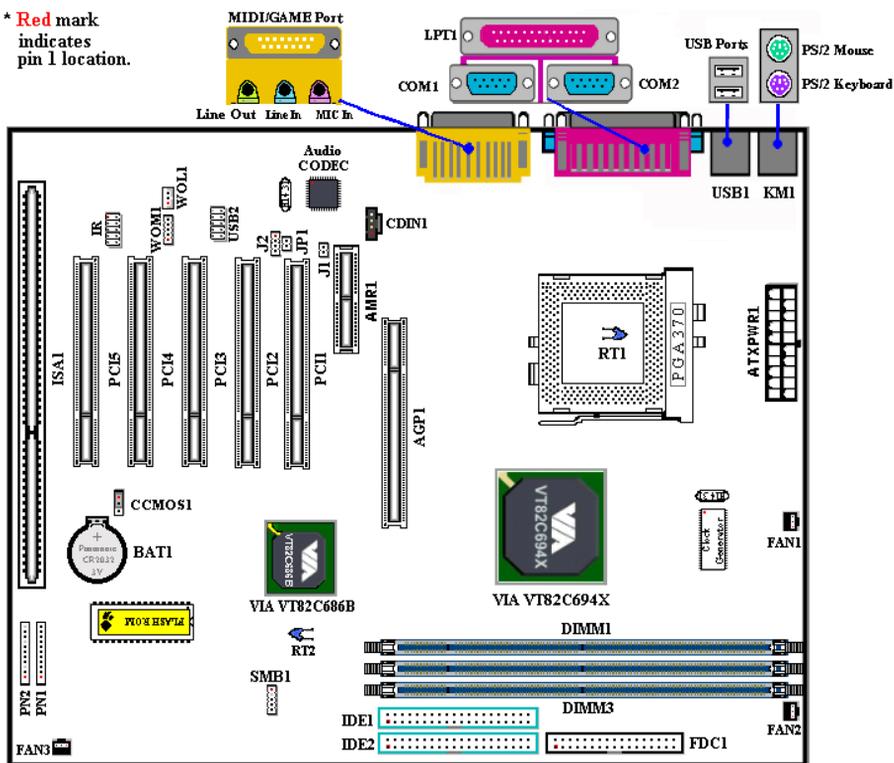


Figure 1-1. Disposition des composants de la carte mère. Notez que la disposition des composants BAT1 et CCMOS1 est légèrement différente entre les deux modèles.

Chapitre 2. Installation de la carte mère

La VH6/VH6-II/VH6T vous fournit non seulement tout l'équipement standard des ordinateurs personnels classiques, mais aussi une grande flexibilité pour de futures mises à jour. Ce chapitre va essayer d'introduire étape par étape tout l'équipement standard et présenter, aussi complètement que possible, les capacités de future mise à jour. Cette carte mère est capable de supporter tous les processeurs Intel® Pentium® III (FC-PGA) et Intel® Celeron™ (FC-PGA et PPGA) disponibles actuellement sur le marché. (Pour les détails, voyez les spécifications au Chapitre 1.)

Ce chapitre est organisé selon le plan ci-dessous :

- 2-1. Installation de la carte mère dans le boîtier
- 2-2. Installation des CPU
- 2-3. Installation de la Mémoire Système
- 2-4. Connecteurs et Switches



Avant de commencer à installer



Avant de procéder à l'installation, assurez-vous d'avoir bien éteint ou déconnecté la source d'alimentation. Avant toute modification de la configuration matérielle de la carte mère, la source d'alimentation de toutes les parties de votre système que vous souhaitez modifier doit être coupée pour éviter tout endommagement de votre matériel.

Instructions Utilisateur

Notre objectif est de permettre aux utilisateurs d'ordinateur novices de pouvoir réaliser l'installation par eux-mêmes. Nous avons tenté de rédiger ce document d'une manière claire, précise, et explicite pour vous aider à surpasser tous les problèmes pouvant survenir lors de l'installation. Veuillez lire nos instructions avec attention et les suivre pas à pas.

2-1. Installation de la carte mère dans le boîtier

La plupart des châssis d'ordinateur comporte une base avec de nombreux trous qui permettent à la carte mère d'être fixée de manière sûre et en même temps d'éviter tous risques de courts-circuits :

- Avec des studs
- Ou des spacers

Veillez vous référer aux figures ci-dessous montrant des studs et des spacers, ils peuvent être de différents types, mais tous ressemblent aux figures ci-dessous :

En principe, le meilleur moyen pour fixer la carte mère est d'utiliser des studs, et seulement si vous ne pouvez pas en utiliser, servez-vous des spacers. Jetez un coup d'œil attentif à la carte mère et vous verrez dessus plusieurs trous de fixation. Alignez ces trous avec les trous de la base sur le châssis. Si les trous s'alignent, et que les trous sont filetés, vous pouvez fixer la carte mère avec des studs. Si les trous s'alignent mais que les trous ne sont pas filetés, cela signifie que vous ne pouvez fixer la carte mère qu'à l'aide de spacers placés dans les rainures. Prenez la pointe du spacers

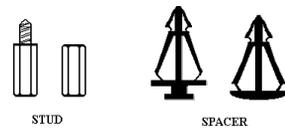


Figure 2-1. The outline of stub and spacer

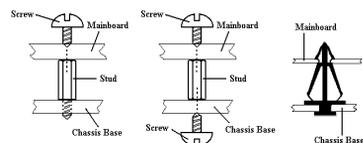


Figure 2-2. The way we fixed the motherboard

et insérez la dans l'ouverture. Après avoir fait ça pour toutes les ouvertures, vous pouvez glisser la carte mère en position, alignée avec toutes les rainures. Une fois la carte mère en place assurez-vous que tout est correct avant de replacer le capot de votre système.

La figure ci-dessous vous montre comment fixer la carte mère sur son support en utilisant des studs ou des spacers :

Note

Si la carte mère a des trous de montage qui ne s'alignent pas avec ceux de la base sur le châssis et qu'il n'y a pas de rainures pour insérer des spacers, ne vous inquiétez pas, vous pouvez toujours utiliser des spacers avec les trous de montage. Coupez simplement la partie « bouton » du spacer (attention à vos mains, le spacer peut être difficile à couper). De cette manière vous pouvez toujours fixer la carte mère à sa base sans vous soucier des courts-circuits. Il sera parfois nécessaire d'utiliser les rondelles de plastique pour isoler la vis des circuits imprimés de la carte mère du fait de la proximité d'une piste du trou. Soyez attentif à ne pas laisser une piste être en contact avec les vis que vous allez fixer, il pourrait en résulter un endommagement ou un mauvais fonctionnement de votre carte mère.

2-2. Installation des CPU

L'installation du processeur Intel® Pentium® III (FC-PGA/FC-PGA 2) / Celeron™ (FC-PGA et PPGA) est aisée, comme les processeurs Socket 7 Pentium® avant. Grâce au "Socket 370" ZIF (**Z**ero **I**nsertion **F**orce), il est très facile d'insérer le processeur fermement dans son emplacement.

Le Schéma 2-3 vous montre à quoi ressemble le socket 370 et comment ouvrir le levier. Son nombre de broches est plus important que celui du socket 7. Par conséquent, les processeurs Pentiums et autres au format socket 7 ne peuvent pas être insérés dans le socket 370.

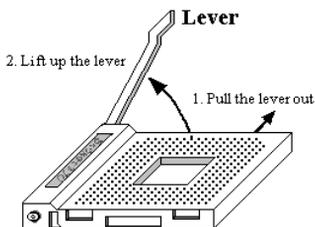


Figure 2-3. Socket 370 and open its lever

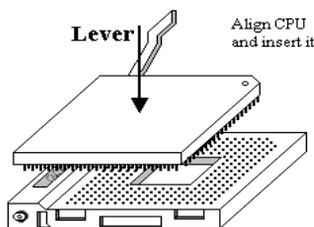


Figure 2-4. Install the CPU into socket 370

Lorsque vous levez le levier, vous desserrez le verrou du socle. Veuillez lever le levier jusqu'au maximum et commencez l'insertion du processeur. Ensuite, il vous faut aligner la broche 1 du processeur sur la broche 1 du socle. Si vous la placez dans la mauvaise direction, vous ne pourrez pas l'insérer correctement le processeur et ses broches n'iront pas entièrement dans le socle. Si cela devait arriver, veuillez changer la direction jusqu'à ce que vous ayez terminé l'insertion entière du processeur dans le socket 370. Voir Schéma 2-4.

Lorsque vous avez terminé l'étape précédente, poussez alors le levier vers le bas sur sa position originale et vous devriez ressentir ainsi le levier bloqué sur le socket 370. L'installation du processeur est maintenant finie.

Note

Installer un ventilateur est nécessaire pour une bonne dissipation de la chaleur du processeur. En l'absence de ventilateur, une surchauffe risquerait d'endommager votre CPU. Veuillez vous référer au manuel d'installation du processeur ou toute autre documentation venant avec le CPU pour des instructions d'installation plus détaillées. Veuillez ne pas essayer d'installer un processeur Celeron™ PPGA sur la VH6T car vous pouvez endommager ce dernier.

2-3. Installation de la Mémoire Système

La carte mère fournit 3 emplacements DIMM de 168-broches pour les extensions mémoire. Ces emplacements DIMM supportent des modules 1Mx64(8MB), 2Mx64(16MB), 4Mx64(32MB), 8Mx64(64MB), 16Mx64(128MB), 32Mx64(256MB) et 64Mx64(512MB), simple face ou double face. La mémoire minimum est de 8MB et la mémoire maximum est de 1.5GB SDRAM. Il y a 3 emplacements pour les modules mémoire sur la carte mère (au total cela fait 6 Banks).

Pour créer un espace mémoire, certaines règles doivent être suivies. L'ensemble de règles suivant permet une configuration optimum.

- L'espace mémoire est de 64 ou 72 bits (avec ou sans parité).
- Les modules peuvent être placés dans n'importe quel ordre.
- Supporte les modules DIMM de simple ou double densité.

Table 2-1. Configurations mémoire valides

Banque	Modules mémoire	Mémoire totale
Bank 0, 1 (DIMM1)	8, 16, 32, 64, 128, 256, 512MB	8MB ~ 512MB
Bank 2, 3 (DIMM2)	8, 16, 32, 64, 128, 256, 512MB	8MB ~ 512MB
Bank 4, 5 (DIMM3)	8, 16, 32, 64, 128, 256, 512MB	8MB ~ 512MB
Mémoire système totale		8MB ~ 1.5GB

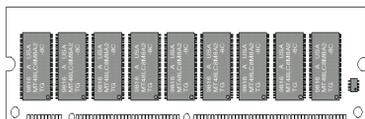


Figure 2-5 PC100/PC133 Module and Component Mark

Généralement, l'installation des modules SDRAM sur une carte mère est une chose aisée à accomplir. Vous pouvez vous référer à la figure 2-5 pour voir à quoi ressemble un module SDRAM PC 100 / PC 133 168-pins.

Contrairement à l'installation des modules SIMM, Les DIMMs doivent être enfoncés verticalement dans leurs emplacements. Note: Certains DIMMs ont des différences physiques mineures. Si votre module semble ne pas s'enfoncer aisément dans le socket, veuillez ne pas forcer

l'insertion. Il pourrait en résulter des dommages pour votre mémoire ou le socket. La procédure suivante vous montre comment installer un module DIMM dans son emplacement.

- Etape 1 :** Avant d'installer tout nouveaux composants, il est fortement recommandé d'éteindre entièrement votre ordinateur et de débrancher le câble d'alimentation de votre boîtier.
- Etape 2 :** Retirez le capot de votre boîtier.
- Etape 3 :** Avant de manipuler des composants électroniques, assurez-vous d'avoir touché au préalable un objet métallique non peint relié à une masse pour vous décharger de toute électricité statique.

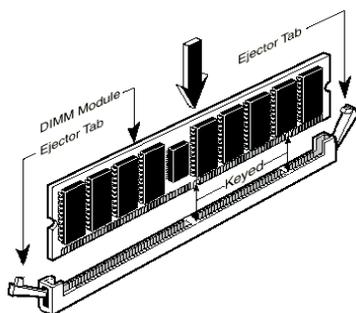


Figure 2-6. Installation d'une mémoire

Etape 4 : Localisez les sockets 168-pins prévus pour les modules DIMM.

Etape 5 : Insérez votre DIMM dans le socket comme indiqué sur l'illustration 2-6. **Des détrompeurs sont présents sur votre module DIMM ainsi que sur son socket pour n'autoriser qu'une seule possibilité d'insertion.** (Référez-vous au schéma 2-6 pour les détails). Pressez verticalement et fermement votre module dans le socket. Une fois bien inséré, les deux leviers d'éjection se trouvant aux extrémités de votre socket doivent pouvoir s'enclencher dans les encoches prévues à cet effet sur votre module DIMM. (Note : Cela n'est pas une règle absolue, les leviers d'éjection peuvent ne pas

s'accorder aux encoches de votre DIMM selon sa conception)

Etape 6 : Une fois votre module installé, vous pouvez remettre le châssis de votre boîtier et reconnecter le cordon d'alimentation à moins que vous ayez l'intention de continuer d'installer d'autres périphériques comme décrit dans la section suivante.

Note

Quand vous installez une barrette DIMM, les leviers d'éjection doivent être refermés fermement sur votre module DIMM et sur les deux côtés.

Vous avez beaucoup de difficultés pour faire la différence entre les modules PC 100, PC 133 SDRAM. La seule façon pour vous y aider est de voir le marquage sur le sticker collé sur les modules. L'étiquette vous permettra d'identifier l'architecture des modules en question.

2-4. Connecteurs & Switches

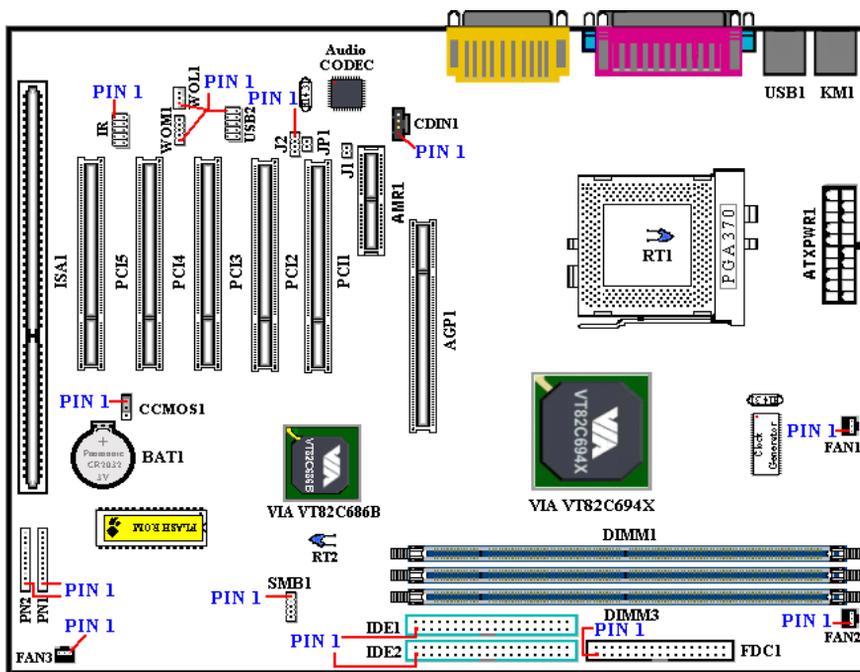
A l'intérieur de n'importe quel ordinateur, plusieurs câbles et nappes doivent être connectés. Ces derniers sont généralement mis en place un par un sur la carte mère. Vous devez accorder une attention particulière à l'orientation des nappes et des câbles et, s'il y a lieu, noter l'emplacement de la broche 1 du connecteur. Dans les explications qui vont suivre, nous vous décrirons la signification de la première broche ou pin. Nous vous montrerons tous les connecteurs et switches présents sur votre carte mère et comment les connecter. Nous vous recommandons de sacrifier un peu de votre temps pour la lecture de toutes les informations contenues dans cette section avant d'aller plus loin dans l'installation de votre carte mère.

Tous les connecteurs et switches mentionnés ici dépendront de la configuration de votre système. Certaines fonctions (comme le WOL, WOR, etc....) auront besoin (ou pas) d'être connectées et configurées selon vos périphériques. Si vous ne possédez pas de tels périphériques, vous pouvez ignorer certains des connecteurs.

Note

Le diagramme des composants sera légèrement différent du fait du grand nombre de modèles. Nous utiliserons la carte mère VH6T comme référence, toutes les descriptions des connecteurs et des contacts seront basées sur ceux de la VH6T.

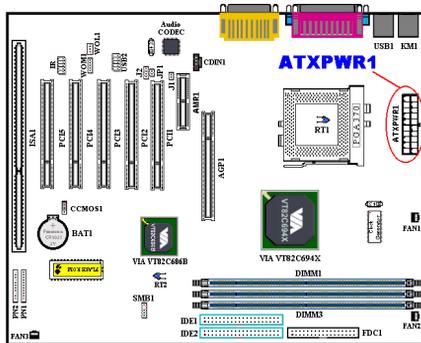
Premièrement, faisons un tour d'horizon de tous les connecteurs et switches présents sur votre VH6/VH6-II/VH6T et de leurs fonctions respectives.



(1). ATXPWR1: Connecteur d'alimentation ATX

Note

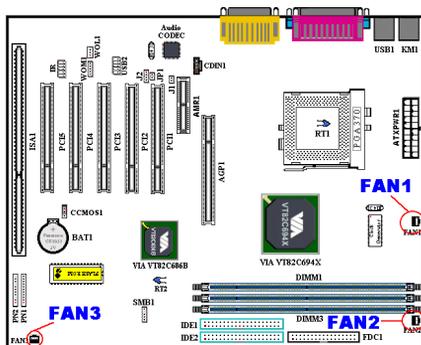
Si le connecteur de votre alimentation ATX n'est pas correctement connecté à l'ATXPWR1, il peut en résulter des dommages pour votre alimentation et vos périphériques.



Connectez le connecteur d'alimentation de votre alimentation ATX ici. Des détrompeurs sont présents pour vous guider dans le sens de connexion. Enfoncez fermement votre connecteur jusqu'au bout dans l'ATXPWR1, vous assurant ainsi d'une bonne connexion.

Note: Observez le sens et l'orientation des pins.

(2). Connecteur FAN1, FAN2 & FAN3

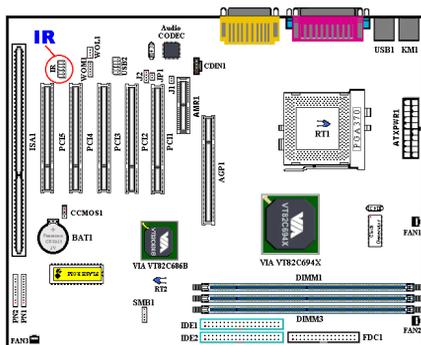


Connectez le ventilateur de votre CPU sur le FAN1, celui de votre boîtier sur le FAN3 et celui de votre alimentation sur le FAN2.

Vous devez attacher correctement le ventilateur CPU sur votre processeur sans cela, ce dernier subira une surchauffe, ce qui peut l'endommager ou entraîner un comportement anormal de votre système. De plus, si vous voulez que l'intérieur de votre boîtier ne soit pas trop chaud, vous devriez utiliser un ventilateur de boîtier.

Note: Observez le sens et l'orientation des pins

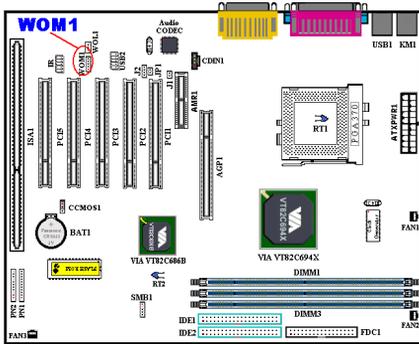
(3). IR: Connecteur IR (Infrarouge)



Il y a une orientation spécifique de la broche 1 à 5. Connectez ici la prise de votre kit IR ou de votre périphérique IR. Cette carte mère supporte les taux de transfert de l'IR standard.

Note: Observez le sens et l'orientation des pins

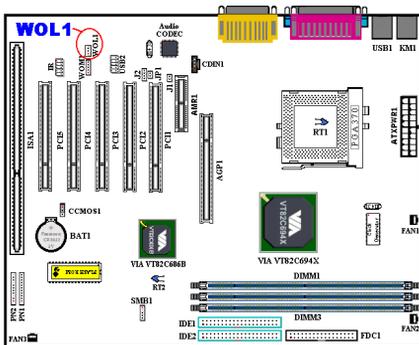
(4). WOM1: Connecteur Wake On Modem



Si vous avez une carte modem interne supportant cette fonction, vous pouvez connecter ici le câble spécifique livré avec votre carte modem. Cette fonction vous permet de réveiller à distance votre système par simple appel sur votre carte modem interne.

Note: Observez le sens et l'orientation des pins

(5). WOL1: Connecteur Wake on LAN

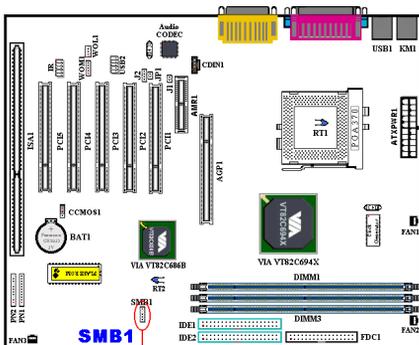


Si vous possédez une carte réseau qui supporte cette fonction. Vous pouvez connecter ici le câble spécifique livré avec votre carte réseau. Cette fonction vous permet de réveiller à distance (d'un autre poste de votre réseau local) votre système à travers le réseau. Vous aurez néanmoins besoin d'un logiciel spécifique pour utiliser ces fonctions comme l'utilitaire d'Intel® LDCM® ou d'autres similaires.

Il y a trois types de WOL, "Remote Wake-Up high (RWU-high)", "Remote Wake-Up low (RWU-low)", et "Power Management Event (PME)". Cette carte mère supporte seulement le type "Remote Wake-Up low (RWU-low)".

Note: Observez le sens et l'orientation des pins

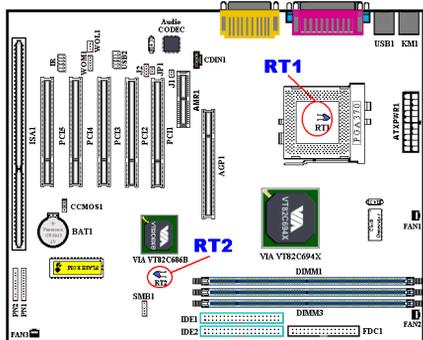
(6). SMB1: Connecteur System Management Bus (SM-Bus)



Ce connecteur est réservé pour le System Management Bus (SM-Bus). Le Sm Bus est une implémentation spécifique du bus I²C. I²C est un bus multi-Master, cela signifie que plusieurs puces peuvent être connectées au même bus et que chacun d'entre eux peut agir en tant que maître en initiant un transfert de données. Si plus d'un maître tente de prendre le contrôle du bus simultanément, une procédure d'arbitrage décide de la priorité.

Note: Observez le sens et l'orientation des pins

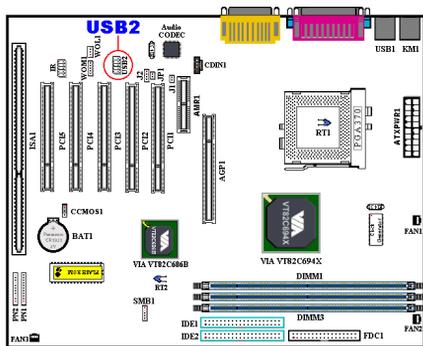
(7). Connecteur RT1 & sonde thermique RT2



Le RT1 est une sonde thermique utilisée pour surveiller la température CPU.

Le RT2 est une sonde thermique utilisée pour surveiller la température environnante du système. Il peut être appelé détecteur de température système.

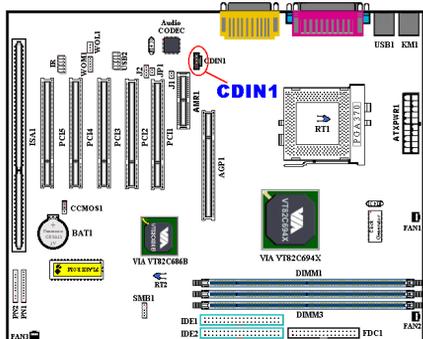
(8). Connecteurs USB2 : Connecteurs additionnels USB



Ce connecteur est utilisé pour ajouter deux ports USB additionnels. Vous pouvez utiliser le câble spécial d'extension USB (option), ajoutant ainsi deux ports USB additionnels au système que vous pouvez fixer au panneau arrière.

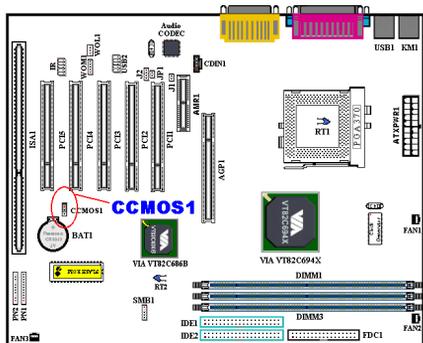
Numéro Pin	Nom ou signification du signal
1	NC
2	NC
3	VCC0
4	VCC1
5	Data -
6	Data1 -
7	Data +
8	Data1 +
9	Ground
10	Ground

(9). CDIN1: Connecteur du câble audio de CD-ROM interne



Ce connecteur sert à brancher le câble audio de votre lecteur de CDROM interne. Ce connecteur est pour un type spécifique de câble audio. Vérifiez le type de câble audio dont votre CDROM dispose et connecter le sur ce connecteur.

(10). CCMOS1: Cavalier pour décharger le CMOS



Ce cavalier vous permet de décharger le CMOS. A l'installation de votre carte mère, vérifiez attentivement que ce cavalier est positionné pour une opération normale (cavalier positionné sur 1 & 2). Référez-vous à la figure 2-8.

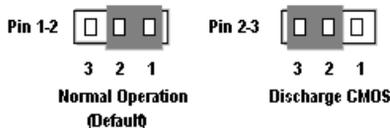
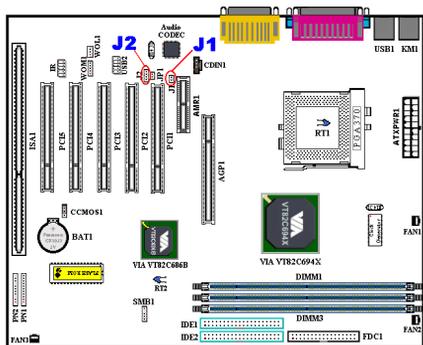


Figure 2-8. Paramétrage cavalier du CCMOS1

Note

Avant de décharger le CMOS de votre VH6/VH6-II/VH6T, vous devez éteindre complètement l'alimentation de votre système (le signal +5V Standby inclus). Autrement, votre système peut présenter des dysfonctionnements. Pour ce faire, vous pouvez débrancher le câble d'alimentation de votre PC.

(11). Connecteurs J1 & J2

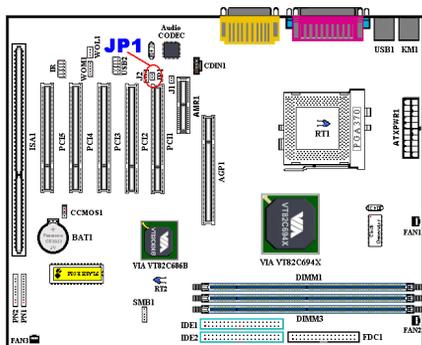


Deux connecteurs permettent de sélectionner les fonctions de l'audio CODEC et/ou la carte AMR. Veuillez vous référer au tableau ci-dessous pour les paramètres correctes.

	J1	J2
AC 97	Fermé	Pin 1-2 Fermés
MC 97	Ouvert	Pin 3-4 Fermés
AC 97 & MC 97	Fermé	Pin 1-2 Fermés Pin 3-4 Fermés

Par exemple, si vous désirez utiliser le CODEC audio intégré, choisissez la configuration "AC97". Si vous voulez utiliser une carte CODEC modem sur le slot AMR, choisissez alors la configuration "MC 97". Si vous voulez que les deux fonctionnent en même temps, prenez alors la configuration "AC 97 & MC 97".

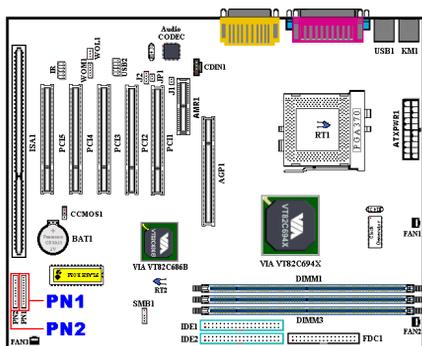
(12). Connecteur JP1: Sélection des fonctions AMR



Ce connecteur vous permet de sélectionner le mode de la carte AMR, primaire ou secondaire. Si vous ne désirez pas utiliser le CODEC audio intégré, vous devez mettre le JP1 sur ouvert. La position par défaut est fermée. Souvenez-vous que vous devez ouvrir le JP1 que si vous utilisez une carte MC 97. Autrement, laissez le sur fermé.

	Carte AMR
JP1 Fermé	Secondaire
JP1 Ouvert	Primaire

(13). Connecteurs PN1 et PN2



Les séries de pins PN1 et PN2 sont dédiés aux différents boutons et indicateurs qui se trouvent en façade de votre boîtier. Plusieurs fonctions découlent de ces connecteurs. Vous devez faire attention à l'emplacement du pin 1 et l'orientation. L'illustration 2-9 vous indique les fonctions liées aux connecteurs PN1 et PN2.

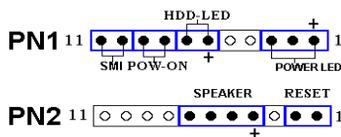


Figure 2-9. Définitions des pins du PN1 et PN2

PN1 (Pin 1-2-3-4-5): Connecteur Power Led

Il y a une orientation spécifique à respecter. Branchez le câble du Power LED aux pins 1-3 du PN1. Assurez-vous que les bons câbles vont sur les bons connecteurs. Si vous branchez le fil du Power LED dans le mauvais sens, la diode Power de votre boîtier ne s'allumera pas. (Note: Généralement, le câble du Power LED est composé de deux fils : un de couleur, souvent vert, et l'autre noir ou blanc. Le fil de couleur est le +)

Note: Observez le sens et l'orientation des pins

PN1 (Pin 6-7): Connecteur HDD LED

Connectez ici le câble de la diode disque dur de votre boîtier (2 fils, généralement rouge et noir, le rouge est le +). Si le sens du branchement est faux, la diode ne s'allumera pas correctement en cas d'activité du disque dur.

Note: Observez le sens et l'orientation des pins.

PN1 (Pin 8-9): Connecteur Power On

Connectez ici le câble Power On de votre boîtier. Il n'y a pas ici d'orientation spécifique.

PN1 (Pin 10-11): Connecteur du bouton SMI (mise en veille)

Connectez ici le câble du bouton SMI de votre boîtier (si ce dernier en comporte un). Ce bouton permet d'activer ou de désactiver la fonction d'économie d'énergie par le matériel.

Note: Si vous activez la fonction ACPI dans le BIOS, le SMI ne marchera pas.

PN2 (Pin 1-2): Connecteur du bouton RESET

Connectez ici le câble RESET de votre boîtier. Il n'y a pas ici d'orientation spécifique.

PN2 (Pin 4-5-6-7): Connecteur du Speaker

Connectez ici le câble Speaker de votre boîtier. Il n'y a pas ici d'orientation spécifique.

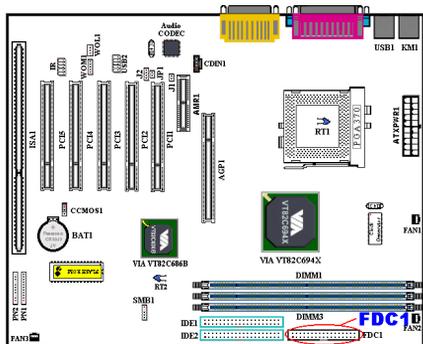
Pour les noms et signification des pins du PN1 & PN2, référez-vous au tableau 2-2.

Tableau 2-2. Liste des désignations des pins sur PN1 & PN2

Numéro de Broche		Nom ou signification du signal	Numéro de Broche		Nom ou signification du signal
PN1	PIN 1	+5VDC	PN2	PIN 1	Ground
	PIN 2	No connection		PIN 2	Reset input
	PIN 3	Ground		PIN 3	No connection
	PIN 4	No connection		PIN 4	+5VDC
	PIN 5	No connection		PIN 5	Ground
	PIN 6	LED power		PIN 6	Ground
	PIN 7	HDD active		PIN 7	Speaker data
	PIN 8	Ground		PIN 8	No connection
	PIN 9	Power On/O ff signal		PIN 9	No connection
	PIN 10	Ground		PIN 10	No connection
	PIN 11	Suspend signal		PIN 11	No connection

Passons maintenant en revue les différents connecteurs I/O présents sur la VH6/VH6-II/VH6T ainsi que leurs fonctions.

(14). Connecteur FDC1



Ce connecteur de 34 pins est prévu pour recevoir votre lecteur de disquettes. Vous pouvez y brancher un lecteur de disquettes de 360K, 5.25'', 1.2M, 5.25'', 720K, 3.5'', 1.44M, 3.5'' ou 2.88M, 3.5''.

Vous pouvez également connecter un lecteur de disquettes 3 modes (lecteur de 3.5'', utilisé principalement dans les ordinateurs japonais).

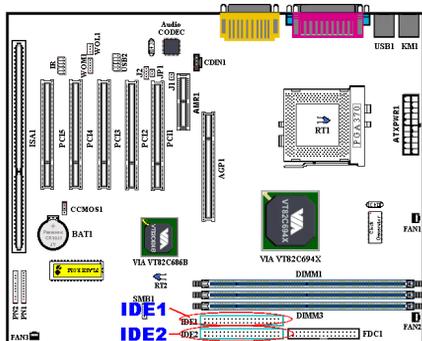
Une nappe pour lecteur de disquettes est composée de 34 câbles et possède deux connecteurs vous permettant la connexion de deux lecteurs de disquettes. Après avoir branché un bout de la nappe sur l'emplacement FDC1 de la carte mère, connectez l'autre bout de nappe à votre ou vos lecteurs de disquettes. En général, la plupart des systèmes

n'utilisent qu'un lecteur.

Note

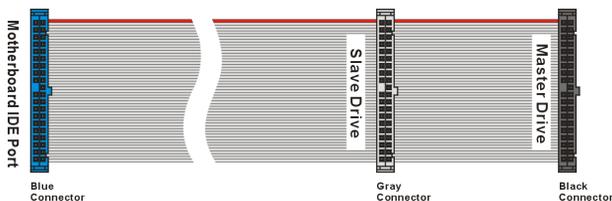
Un marquage rouge sur un des câbles de votre nappe vous indique qu'il s'agit de la pin 1. Vous devez aligner ce câble rouge sur le pin 1 du connecteur FDC1.

(15). Connecteurs IDE1/IDE2



Cette carte mère fournit deux ports IDE vous permettant de connecter jusqu'à quatre périphériques IDE en mode Ultra DMA 100 (**Pour VH6-II/VH6T**) avec les nappes Ultra DMA 66 (ou en mode Ultra DMA 66 (**Pour VH6**)). Chaque câble à 40-pins 80-conducteurs et trois connecteurs, permettant la connexion de deux disques durs. Connectez l'extrémité (connecteur bleu) de la plus longue portion de la nappe sur le port IDE de la carte mère et les deux autres extrémités (connecteurs gris et noir) de la portion la plus courte de la nappe sur les connecteurs des disques durs.

Si vous voulez connecter deux disques durs ensemble sur le même canal IDE, vous devez configurer le second disque en mode Slave (esclave) après le premier disque Master (maître). Veuillez vous référer à la documentation de votre disque dur pour la position des cavaliers. Le premier disque dur connecté sur le port IDE1 est communément appelé "Primary Master" et le second "Primary Slave". Le premier disque connecté sur le port IDE2 est communément appelé "Secondary Master" et le second "Secondary Slave".



Évitez de connecter ensemble un périphérique fonctionnant à faible vitesse, comme les CD-ROM, avec des disques durs sur le même canal IDE; cela diminuera les performances globales de votre système.

Figure 2-10. Nappe Ultra DMA 66

Note

- Il est fortement recommandé d'utiliser une nappe IDE 80-fils/40-pins Ultra DMA 66 pour connecter le lecteur de CD-ROM drive sur le connecteur IDE 2.
- Les statuts Maître et Esclave des disques durs sont configurés directement sur les disques durs mêmes. Veuillez vous référer au manuel de votre disque.
- Une marque rouge sur un fil désigne typiquement l'emplacement du pin 1. Vous devez aligner le fil pin 1 sur celui du connecteur IDE et ensuite insérer le connecteur de la nappe dans le connecteur IDE.

La Figure 2-11 vous montre les connecteurs de la VH6/VH6-II/VH6T. Ces connecteurs servent à la connexion de périphériques externes à la carte mère. Nous allons décrire plus bas quels périphériques connecter sur quels connecteurs.

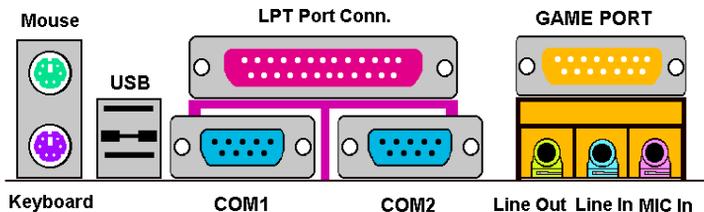


Figure 2-11. Disposition des connecteurs arrière de la VH6/VH6-II/VH6T

(16). Keyboard: connecteur Clavier PS/2

Connectez ici le connecteur DIN 6-pins de votre clavier PS/2. Si vous possédez déjà un clavier AT, vous pouvez utiliser un adaptateur AT vers ATX pour utiliser votre ancien clavier sur la VH6/VH6-II/VH6T. Nous vous suggérons l'utilisation d'un clavier PS/2 pour une meilleure compatibilité.

(17). Mouse: Connecteur Souris PS/2

Connectez ici le connecteur DIN 6-pins de votre souris PS/2.

(18). Connecteurs des ports USB

Cette carte mère fournit deux ports USB. Connectez ici le connecteur USB de vos périphériques USB.

Vous pouvez connecter des périphériques USB tels que des scanners, haut-parleurs digitaux, souris, moniteur, Hub, clavier, camera digital, etc.... Vous devez auparavant vous assurer que votre système d'exploitation supporte l'USB. Vous serez peut être amené à installer des pilotes additionnels. Veuillez vous référer au manuel de votre périphérique USB pour plus d'informations.



External FAX/Modem



Digital Tablet



Digital Camera

(19). Connecteurs Port Série COM1 & COM2

Cette carte mère fournit deux ports série pour y connecter un modem externe, une souris ou d'autres périphériques supportant ce protocole de communication. A vous de décider quels périphériques externes connecter sur le COM1 & COM2. Chaque port COM ne peut avoir qu'un seul périphérique connecté dessus dans un même temps.

(20). Connecteur Port Parallèle

Laser Printer



Inkjet Printer



EPP/ECP Scanner

Ce port parallèle est aussi appelé "LPT" parce qu'il sert habituellement à connecter des imprimantes. Vous pouvez y connecter d'autres périphériques supportant ce protocole de communication, comme les scanners EPP/ECP, etc....

(21). Connecteurs Line Out, Line In et Mic In

Connecteur Line Out: Vous pouvez connecter ici des haut-parleurs ou un câble stéréo à l'entrée audio de votre équipement stéréo audio. Gardez à l'esprit que cette carte mère n'a pas d'amplificateurs intégrés et de ce fait, vous devez utiliser des haut-parleurs avec amplificateurs intégrés. Autrement, vous n'entendrez que très faiblement le son.



CD Player



CAM Recorder



VHS Recorder

Connecteur Line In: Vous pouvez connecter ici la sortie audio de votre TV ou n'importe quelles autres sources audio externes. (CD baladeur, caméscope, magnétoscope, etc....) Votre logiciel audio peut contrôler le niveau d'entrée pour le signal Line-In.



Connecteur Mic In: Vous pouvez connecter ici la sortie audio de votre microphone. Ne connectez aucune autre source audio (ou signaux) sur ce connecteur.

(22). Connecteur MIDI/Port JEUX

Vous pouvez connecter votre manette de jeu, game pad ou autres périphériques similaires sur ce connecteur DIN 15-pins. Référez vous au manuel d'utilisation de vos périphériques pour de plus amples informations.

Chapitre 3. Introduction au BIOS

Le BIOS est un programme logé sur une mémoire flash sur la carte mère. Ce programme n'est pas perdu quand vous éteignez l'ordinateur. Ce programme est aussi connu comme programme de boot. C'est le seul moyen de communication entre le matériel et le système d'exploitation. Sa fonction principale est de gérer le réglage de la carte mère et des paramètres des cartes d'interface, c'est à dire des paramètres simples comme la date, l'heure, les disques durs, ou des paramètres plus complexes comme la synchronisation du matériel, les modes de fonctionnement des périphériques, les techniques **CPU SOFT MENU™**, le réglage de la vitesse du microprocesseur. L'ordinateur fonctionnera normalement ou au meilleur de ses possibilités, uniquement si tous ces paramètres sont correctement configurés par l'intermédiaire du BIOS.



Ne changer les paramètres du BIOS que si vous savez exactement ce que vous faites.

Les paramètres du BIOS sont utilisés pour régler la synchronisation matérielle ou le mode d'opération. Si ces paramètres ne sont pas corrects, ils produiront des erreurs, l'ordinateur s'arrêtera, et parfois vous ne pourrez même pas le faire redémarrer ensuite. Nous vous recommandons de ne pas changer les paramètres du BIOS si vous n'êtes pas familier avec eux. Si vous n'êtes plus capable de redémarrer votre ordinateur, veuillez vous référer à la section "Effacer les données CMOS" au chapitre 2.

Note

Cette capture d'écran du BIOS sera légèrement différente du fait du grand nombre de modèles. Nous utiliserons celui de la VH6T comme BIOS de référence et toutes les descriptions des items du BIOS seront basées sur celui de la VH6T.

Lorsque vous démarrez votre ordinateur, il est contrôlé par le programme BIOS. Le BIOS opère tout d'abord un auto-diagnostic pour tous les matériels, configure les paramètres pour la synchronisation du matériel et détecte tous les matériels. Seulement une fois que ces tâches sont terminées, il cède la place au programme de la couche suivante, c'est à dire le système d'exploitation. Comme le BIOS est le seul canal de communication entre le matériel et les logiciels, il est la clé de la stabilité du système, et de son meilleur fonctionnement. Après que le BIOS a achevé son auto-diagnostic et les opérations d'auto détection, Il affichera le message suivant:

PRESS DEL TO ENTER SETUP

Trois ou cinq secondes après ce message, si vous pressez la touche , vous accéderez au menu de réglage du BIOS. A ce moment, le BIOS affichera le message suivant:

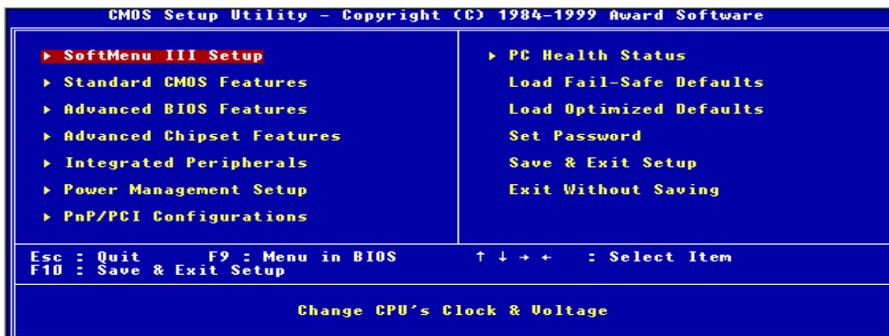


Figure 3-1. Utilitaire CMOS Setup

Dans le menu principal de réglage du BIOS de la figure 3-1, vous pouvez voir différentes options. Nous expliquerons ces options pas à pas dans les pages suivantes de ce chapitre, mais tout d'abord une courte description des touches de fonction que vous pouvez utiliser ici :

- Pressez **Echap** pour quitter le réglage du BIOS
- Pressez **↑ ↓ ← →** (haut, bas, gauche, droite) pour choisir, dans le menu principal, l'option que vous voulez modifier ou valider.
- Pressez **F10** quand vous avez terminé le réglage des paramètres du BIOS pour les sauvegarder et pour sortir du menu de réglage du BIOS.
- Pressez **Page Haut /Page Bas** ou les touches **+/-** quand vous voulez modifier les paramètres du BIOS pour l'option active (courante).

Connaissance de l'ordinateur : données CMOS

Peut-être avez-vous déjà entendu quelqu'un dire que ses données CMOS étaient perdues. Qu'est-ce que le CMOS? Est-ce important? Le CMOS est une mémoire utilisée pour stocker les paramètres du BIOS que vous avez configurés. Cette mémoire est passive. Vous pouvez lire ses données, mais aussi stocker des données dedans. Cependant, cette mémoire doit être alimentée par une batterie pour éviter la perte des données quand l'ordinateur est éteint. Comme vous pouvez avoir à changer la batterie du CMOS lorsqu'elle est épuisée et que vous avez donc perdu tous les paramètres de votre matériel, nous vous recommandons de noter toutes ces informations ou de placer une étiquette avec tous ces paramètres sur votre disque dur.

3-1. Réglage du CPU [SOFT MENU™]

Le processeur peut-être réglé grâce à un interrupteur programmable (**CPU SOFT MENU™**) qui remplace la configuration manuelle traditionnelle. Cette configuration permet à l'utilisateur de réaliser plus facilement les procédures d'installation. Vous pouvez installer le microprocesseur sans avoir à configurer de cavaliers (jumpers) ou d'interrupteurs (switches). Le microprocesseur doit être réglé suivant ses spécifications.

Dans la première option, vous pouvez presser <F1> à tout moment pour afficher toutes les possibilités pour cette option.

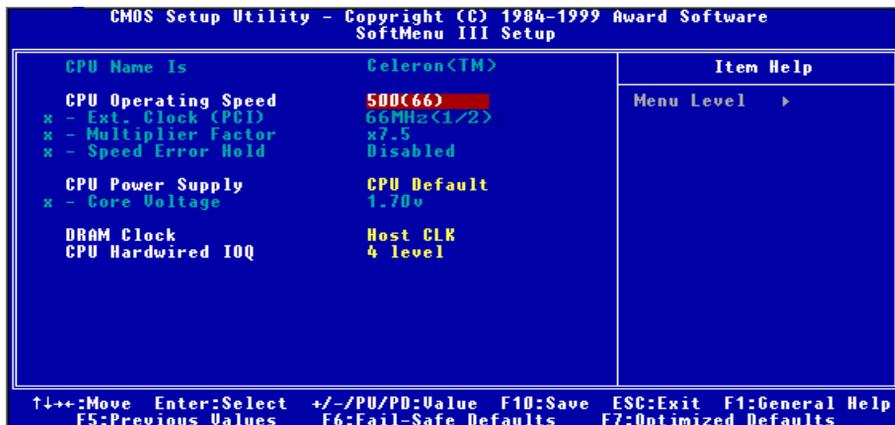


Figure 3-2. CPU SOFT MENU™ III

CPU Name Is (désignation du CPU):

Celeron MMX, Pentium III MMX.

CPU Operating Speed (vitesse d'opération du CPU):

Cette option permet de régler la vitesse du microprocesseur. Dans ce champs, la vitesse est exprimée de la manière suivante: $\text{Vitesse du microprocesseur} = \text{Horloge externe} \times \text{Facteur multiplicateur}$, choisissez la vitesse de votre microprocesseur en fonction de son type et de sa vitesse. Pour les CPUs Intel Pentium® II/III et Celeron™ MMX, vous pouvez choisir les options suivantes:

Pour VH6 /VH6-II:

➤300 (66)	➤333 (66)	➤366 (66)	➤400 (66)	➤400 (100)	➤433 (66)
➤450 (100)	➤466(66)	➤500 (66)	➤500 (100)	➤533 (66)	➤533 (133)
➤550 (100)	➤566 (66)	➤600 (66)	➤600 (100)	➤600 (133)	➤633 (66)
➤650 (100)	➤667 (66)	➤667 (133)	➤700 (66)	➤700 (100)	➤733 (66)
➤733 (133)	➤750 (100)	➤766 (66)	➤800 (100)	➤800 (133)	➤850 (100)
➤866 (133)	➤900 (100)	➤933 (133)	➤1G (133)	➤User Define	

Pour VH6T:

➤User Define	➤500 (66)	➤533 (100)	➤533 (66)	➤533 (133)	➤550 (100)
➤566 (66)	➤600 (66)	(Ces facteurs peuvent varier selon le type et les spécifications du CPU que vous avez installé).			

➤ User Defined:**Avertissement**

Veillez ne pas essayer d'installer un processeur Celeron™ PPGA sur la VH6T car vous pouvez endommager ce dernier.

**Avertissement**

Des paramètres erronés du multiplicateur, de la fréquence externe et du voltage de votre CPU peuvent dans certains cas l'endommager. L'utilisation de fréquences supérieures aux spécifications du chipset et du bus PCI peuvent entraîner des anomalies de fonctionnement des modules mémoire, des "plantages" système, des pertes de données sur les disques durs, des dysfonctionnements de votre carte graphique ou d'autres périphériques. L'incitation à l'utilisation de paramètres hors-spécifications de votre CPU n'est pas dans l'intention de ce manuel. Ces paramètres spéciaux ne devraient seulement être utilisés que dans le cas de tests ingénieurs et non en utilisation courante.

Si vous utilisez des paramètres hors-spécifications en application normale, la stabilité de votre système peut en être affecté. De ce fait, nous ne garantissons aucunement la stabilité et la compatibilité des paramètres qui ne seraient pas définis dans les spécifications des composants et n'endossons aucune responsabilité pour tous dommages subis par la carte mère ou des périphériques.

⇒ External Clock (fréquences externes):

Après avoir sélectionné l'option "CPU Operating Speed" en "Use Define", vous pouvez alors configurer le ratio pour PCI to External Clock en "1/2", "1/3", et "1/4" à l'intérieur d'une fourchette de fréquences externes de 66~200MHz.

- "1/2" de 66~83MHz
- "1/3" de 84~123MHz
- "1/4" de 124~200MHz

Note

Les fréquences externes 66MHz/100MHz/133MHz sont supportées mais non garanties en raison des spécifications du chipset.

⇒ **Multiplier Factor (multiplicateur):**

Vous pouvez choisir à partir des facteurs multiplicateurs suivants: 2.0 → 2.5 → 3.0 → 3.5 → 4.0 → 4.5 → 5.0 → 5.5 → 6.0 → 6.5 → 7.0 → 7.5 → 8.0 (Ces facteurs peuvent varier selon le type et les spécifications du CPU que vous avez installé).

Note

Selon le type de processeur Intel Celeron™ PPGA MMX, le signal multiplicateur est bloqué et il n'existe aucun moyen de le changer.
--

⇒ **Speed Error Hold:**

Le réglage par défaut est "Disable". Si vous choisissez le réglage "Enable", lorsque la vitesse du microprocesseur est mauvaise, le système s'arrêtera.

Normalement, nous recommandons de ne pas utiliser l'option "User Define" pour régler la vitesse du microprocesseur et le facteur multiplicateur. Cette option est prévue pour les futurs microprocesseurs dont les caractéristiques sont encore inconnues. Les caractéristiques de tous les microprocesseurs actuels sont incluses dans les paramètres par défaut. Sauf si vous êtes vraiment très familier avec les paramètres des microprocesseurs, il est vraiment très facile de faire des erreurs quand on définit par soi-même l'horloge externe et le coefficient multiplicateur.

Solutions dans les cas de problèmes de démarrage à cause d'un mauvais réglage de l'horloge:

Normalement, si la vitesse du microprocesseur est fautive, vous ne pourrez pas démarrer. Dans ce cas, éteignez l'ordinateur et rallumez-le. Le microprocesseur utilisera automatiquement ses paramètres standards pour démarrer. Vous pourrez alors entrer à nouveau dans le réglage du BIOS pour régler l'horloge du microprocesseur.

Si vous ne pouvez pas entrer dans le Setup du BIOS, vous devez essayer d'allumer le système plusieurs fois (3-4 fois) ou presser la touche 'INSERT' lors de la mise sous tension et le système utilisera automatiquement ses paramètres standards pour démarrer. Vous pourrez alors entrer à nouveau dans le Setup du BIOS pour régler l'horloge du microprocesseur et d'autres paramètres.

Lorsque vous changez votre microprocesseur:

La carte mère a été conçue de telle manière que vous puissiez allumer l'ordinateur après avoir inséré le nouveau microprocesseur dans son support sans avoir à configurer de cavaliers (jumpers) ou interrupteurs DIP (DIP switches). Cependant, si vous changez votre microprocesseur, vous devez normalement éteindre votre ordinateur, changer le microprocesseur, puis régler les nouveaux paramètres en utilisant le **CPU SOFT MENU™**. Si la marque de votre microprocesseur et son type sont identiques, et si le nouveau microprocesseur est plus lent que l'ancien, nous vous offrons deux méthodes pour réussir complètement votre changement de microprocesseur.

Méthode 1 : Réglez votre microprocesseur pour la vitesse la plus basse pour sa marque. Eteignez l'ordinateur et changez le microprocesseur. Ensuite rallumez le système et réglez les paramètres du microprocesseur grâce au **CPU SOFT MENU™**.

Méthode 2 : Comme vous devez ouvrir le boîtier quand vous changez votre microprocesseur, ce serait une bonne idée d'utiliser le cavalier CCMOS pour effacer les paramètres de l'ancien microprocesseur et d'entrer ensuite dans le Setup du BIOS pour régler les paramètres du nouveau microprocesseur.

Note

Après avoir réglé les paramètres et quitté le réglage du BIOS et vérifié que le système pouvait démarrer, ne pressez pas le bouton RESET ou ne coupez pas l'alimentation. Sinon le BIOS ne lira pas correctement les paramètres, et vous devrez saisir à nouveau tous les paramètres dans le **CPU SOFT MENU™**.

CPU Power Supply:

Cette option vous permet de basculer entre l'alimentation par défaut et celle définie par l'utilisateur.

CPU Default: Le système détectera le type de microprocesseur, et choisira automatiquement le voltage correct. Quand cette option est activée, l'option "**Core Voltage**" indique le voltage courant défini par le microprocesseur et sera inéchangeable. Nous vous recommandons d'utiliser cette option par défaut et de ne pas la changer sauf si le type et le voltage de votre microprocesseur ne peuvent pas être reconnus automatiquement ou s'ils sont mal reconnus.

User Define: Cette option permet à l'utilisateur de choisir manuellement le voltage. Vous pouvez changer les valeurs de la liste '**Core Voltage**' en utilisant les touches Page Haut et Page Bas.

DRAM Clock:

Trois options sont disponibles: Host CLK → HCLK-PCICLK → HCLK+PCICLK. La valeur par défaut est Host CLK. Cette option est utilisée pour configurer la fréquence d'opération de la SDRAM: La même que la fréquence externe du CPU, ou plus, ou moins la fréquence d'opération du bus PCI respectivement.

CPU Hardwired IOQ:

Deux options sont possibles: 1 Level → 4 Level. La valeur par défaut est 4 Level. Cette option affectera la profondeur du pipeline entre le processeur et le chipset Choisissez 4 level pour obtenir de meilleures performances, et 1 level pour une meilleure stabilité.

3-2. Menu du Standard CMOS Setup

Il contient la configuration des paramètres de base du BIOS. Ces paramètres incluent le réglage de la date, de l'heure, de la carte VGA, des lecteurs de disquettes et disques durs.

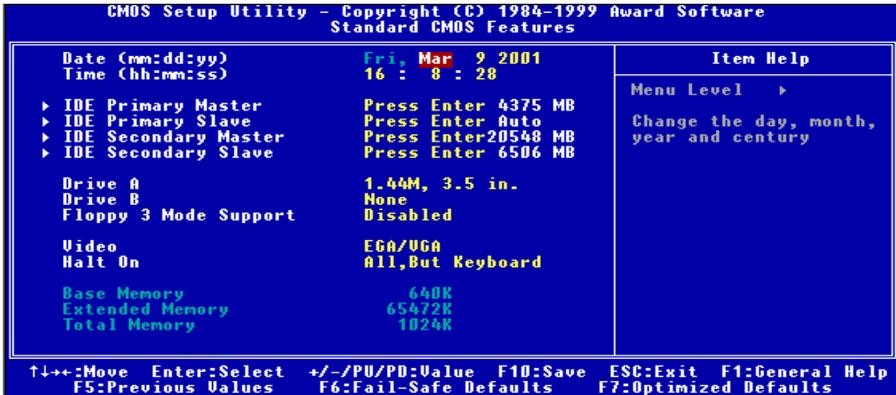


Figure 3-3. Menu du Standard CMOS

Date (mm : dd:yy) :

Vous pouvez configurer ici la date : mois (mm), date (dd) et l'année (yy).

Time (hh : mm:ss) :

Vous pouvez configurer ici l'heure : heure (hh), minute (mm) et seconde (ss).

IDE Primary Master / Slave and IDE Secondary Master / Slave:

Cet item possède un sous-menu pour vous permettre de choisir plus d'options. Vous pouvez vous référer à la figure 3-4 pour voir quelles options sont à votre disposition.

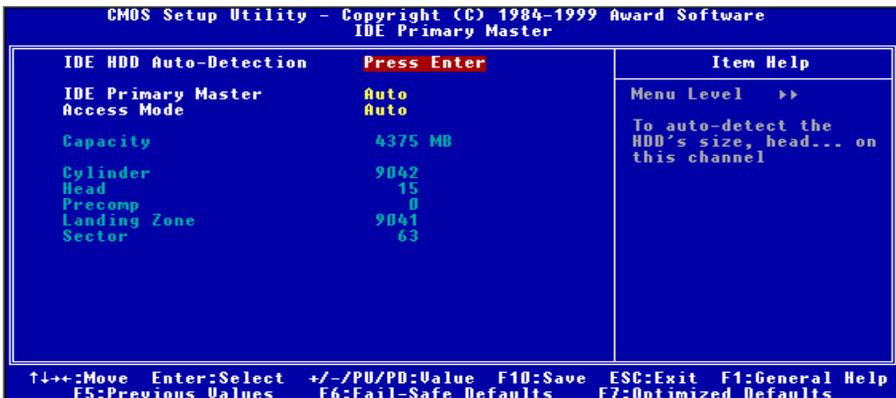


Figure 3-4. Menu du IDE Primary Master

IDE HDD Auto-Detection:

Appuyez sur *Enter* pour laisser le BIOS auto-détecter tous les paramètres de votre disque dur (HDD). Si l'opération s'est correctement déroulée, les valeurs correctes seront affichées dans les champs en bleu du menu.

Note

- ❶ Un nouveau disque dur IDE doit être formaté, dans le cas contraire, il ne pourra être lu/écrit. Les étapes basiques d'utilisation d'un nouveau disque dur sont dans un premier temps d'effectuer un **HDD low-level format**, ensuite exécuter un FDISK, et à la fin le FORMATER. La quasi-totalité des disques durs actuels sont déjà formatés bas niveau (Low-Level format) et vous pouvez donc ignorer cette étape. N'oubliez pas, le disque dur primaire doit avoir sa partition ACTIVEE à travers la procédure FDISK.
- ❷ Si vous utilisez un ancien disque dur déjà formaté, l'auto-détection ne pourra peut-être pas détecter ses paramètres. Vous devrez alors peut être effectuer un Low-Level format ou rentrer ses paramètres manuellement.

IDE Primary Master:

Trois configurations sont possibles : *Auto*, *Manual* et *None*. Si vous choisissez *Auto*, le BIOS se chargera de détecter automatiquement votre disque dur. Si vous voulez rentrer manuellement les paramètres, soyez sûr de comprendre la signification des valeurs, et référez-vous au manuel d'utilisation de votre disque dur pour les paramètres corrects.

Access Mode:

Du fait que les anciens systèmes d'exploitation était incapable de gérer des disques durs d'une capacité supérieure à 528MB, tous disques durs d'une capacité supérieure étaient inutilisables. AWARD BIOS trouva une solution à ce problème: Vous pouvez, selon votre OS, choisir 4 modes d'opération :
NORMAL → LBA → LARGE → Auto.

L'option d'auto-détection des disques durs dans le sous-menu déterminera automatiquement les paramètres de vos disques durs ainsi que les modes supportées.

- **Auto:** Laissez votre BIOS détecter et décider du mode d'accès à vos disques durs.
- **Normal mode :** Le Normal Mode supporte des disques durs de 528MB et moins. Ce mode utilise la véritable géométrie du disque (Cylindres, Têtes et Secteurs) pour accéder aux données.
- **LBA (Logical Block Addressing) mode :** Le premier mode LBA peut supporter des disques durs d'une capacité allant jusqu'à 8.4GB. Il utilise une méthode différente du mode Normal pour calculer l'emplacement des données à accéder sur le disque dur. Il translate les Cylindres (CYLS), les Têtes et les Secteurs en une adresse logique ou est localisée une donnée. De ce fait, les Cylindres, Têtes et Secteurs affichés dans le menu ne reflètent pas la véritable géométrie du disque, mais ils sont plutôt des valeurs de référence utilisées pour calculer les positions. Actuellement, tous les disques durs de grande capacité supportent ce mode, c'est pour cela que nous vous conseillons d'utiliser ce mode. De même, les BIOS actuels supportent les fonctions étendues INT 13h, permettant ainsi au mode LBA de supportant des disques durs d'une capacité de 8.4GB ou supérieure.
- **Large Mode:** Si le nombre de Cylindres de votre disque dur excède 1024 CYLS et que le DOS ne peut pas le supporter ou que le système d'exploitation ne gère pas le mode LBA, nous vous conseillons de choisir ce mode.

⇒ **Capacity :**

Cet item affiche la capacité de votre disque dur. Notez que la capacité donnée est souvent légèrement supérieure à celle obtenue après avoir formaté le disque dur.

Note

Tous les items ci-dessous sont disponibles quand vous avez positionné *Primary IDE Master* sur *Manual*.

⇒ **Cylinder :**

Quand les disques sont placés l'un sur l'autre sur un même axe, le cercle vertical constitué des toutes les pistes localisées sur une position particulière est appelé *Cylindre*. Vous pouvez spécifier le nombre de cylindres pour votre disque dur. Le nombre minimum que vous pouvez entrer est 0, le maximum est 65536.

⇒ **Head :**

C'est la petite bobine électromagnétique et pôle métallique utilisée pour générer et relire les traces magnétiques sur le disque (appelé aussi "read/write head", tête de lecture/écriture). Vous pouvez configurer le nombre de têtes de lecture. Le minimum est 0 et le maximum est 255.

⇒ **Precomp :**

Le chiffre minimum dans ce champs est 0 et le maximum est 65536.

Note

Entrer une valeur de 65536 signifie qu'il n'y a pas de disque dur.

⇒ **Landing Zone :**

C'est une zone non utilisée du disque dur (dans les cylindres les plus proches de l'axe de rotation) où les têtes de lecture/écriture vont se placer quand le courant est coupé. Le minimum est 0 et le maximum est 65536.

⇒ **Sector :**

Le segment minimum de la longueur d'une piste assignable pour le stockage d'une donnée. Les secteurs sont souvent groupés en blocs ou blocs logiques qui fonctionnent comme la plus petite unité de donnée permise. Vous pouvez configurer cet item en Secteur par piste (Sectors per Tracks). Le minimum est 0 et le maximum est 255.

Driver A & Driver B:

Si vous avez installé un lecteur de disquettes, vous pouvez définir ici le type de format supporté. Six options sont disponibles : None → 360K, 5.25 in. → 1.2M, 5.25 in. → 720K, 3.5 in. → 1.44M, 3.5 in. → 2.88M, 3.5 in. → Retour à None.

Floppy 3 Mode Support:

Les lecteurs de disquettes Mode 3 sont ceux utilisés dans les systèmes japonais. Si vous avez besoin d'accéder des données stockées dans ce type de disquettes, vous devez sélectionner ce mode et vous devez bien sûr avoir un lecteur de disquette supportant ce mode.

Video:

Vous pouvez sélectionner ici le mode VGA pour votre carte graphique : MONO → EGA/VGA → CGA 40 → CGA 80 → Retour à MONO. La valeur par défaut est EGA/VGA.

Halt On:

Vous pouvez choisir ici sur quel type d'erreur le système doit s'arrêter. Cinq options sont disponibles : All Errors → No Errors → All, But Keyboard → All, But Diskette → All, But Disk/Key → retour à All Errors.

Vous pouvez voir la mémoire système listée dans la boîte en bas à droite, y figurent la *Base Memory*, *Extended Memory* et *total Memory size*. Tout cela est détecté par le système durant la procédure de Boot.

3-3. Menu du Advanced BIOS Features

Sur chaque item, vous pouvez presser à tous moments <Enter> pour afficher toutes les options disponibles pour cet item.

Note

L'Advanced BIOS Features Setup a déjà été configuré pour un maximum d'efficacité. Si vous ne comprenez pas vraiment chacune des options de ce menu, nous vous recommandons d'utiliser les valeurs par défaut.

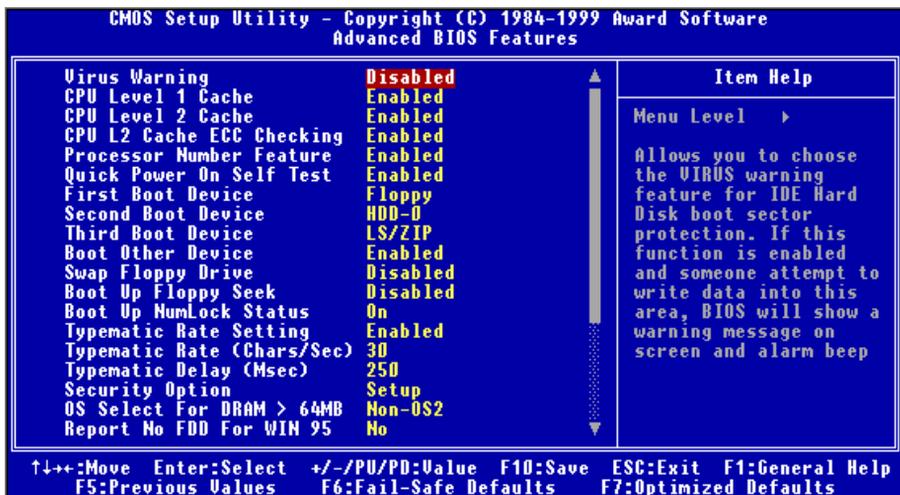


Figure 3-5A. Partie supérieure de l'Advanced BIOS Features Setup

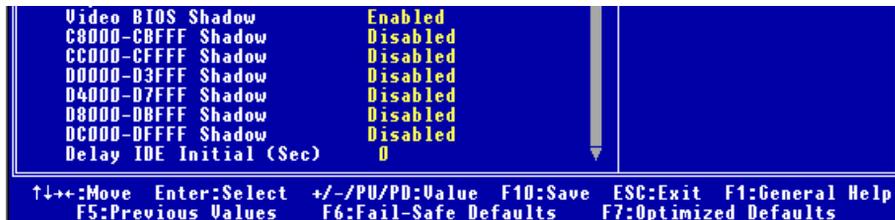


Figure 3-5B. Partie inférieure de l'Advanced BIOS Features Setup

Virus Warning:

Cet item peut être mis sur Enabled (Activé) ou Disabled (Désactivé), la valeur par défaut étant *Disabled*. Quand cette fonction est activée, la moindre tentative d'accéder au secteur de Boot de votre partition par un logiciel ou une application (ce que font les virus de Boot) vous est signalée par le BIOS.

CPU Level 1 Cache:

Cette option permet de désactiver le cache de niveau 1 du CPU (appelé aussi L1 cache pour Level 1 Cache). Quand cette option est sur *Disabled*, le système sera très ralenti. La valeur par défaut est donc *Enabled* pour accélérer l'accès mémoire. Malheureusement, certains anciens programmes mal écrits peuvent ne pas fonctionner ou même "crasher" votre système si la vitesse est trop élevée. Dans ce cas, vous aurez peut-être à désactiver cette option.

CPU Level 2 Cache:

Cette option sert à désactiver ou à activer la mémoire cache de niveau 2 (appelé aussi L2 cache pour Level 2 Cache). Quand cette mémoire est activée, les accès mémoire sont beaucoup plus rapides et le système plus performant. La valeur par défaut est *Enabled*.

CPU L2 Cache ECC Checking:

Cet item vous permet d'activer ou de désactiver la fonction ECC de la mémoire cache de niveau 2 du CPU. La valeur par défaut est *Enabled*.

Processor Number Feature:

Cette fonction peut laisser les programmes lire les données contenues dans votre CPU. Ceci ne marche qu'avec les processeurs Intel® Pentium® III. Quand vous installez un processeur Pentium® III sur votre carte mère et démarrez le système, cet item sera présent dans le BIOS.

Deux items sont disponibles: Enabled et Disabled. Quand vous choisissez Enabled, des programmes spécifiques peuvent lire le numéro de série de votre CPU. Si vous choisissez Disabled, il ne sera pas permis aux programmes de lire le numéro de série de votre CPU. La valeur par défaut est *Disabled*.

Quick Power On Self Test:

Après que le système a été mis sous tension, le BIOS procède à une série de tests dans le but de tester l'intégrité du système et des périphériques. Si la fonction Quick Power on Self-Test est activée, Le BIOS simplifiera la procédure de tests pour accélérer le Boot du système. La valeur par défaut est *Enabled*.

First Boot Device:

Quand le système démarre, le BIOS va essayer de charger le système d'exploitation à partir des périphériques sélectionnés dans cet item : floppy disk drive A, LS/ZIP devices, hard drive C, SCSI hard disk drive ou CD-ROM. Dix options sont disponibles (La valeur par défaut est *Floppy*):

Floppy → LS/ZIP → HDD-0 → SCSI → CDROM → HDD-1 → HDD-2 → HDD-3 → LAN → Disabled.

Second Boot Device:

La description de cet item est la même que pour *First Boot Device*, la valeur par défaut étant *HDD-0*.

Third Boot Device:

La description de cet item est la même que pour *First Boot Device*, la valeur par défaut étant *LS/ZIP*

Boot Other Device:

Deux options sont possibles: Enabled ou Disabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Cette option autorise le BIOS à essayer de démarrer de périphériques autres que les trois listés plus haut (First, Second et Third Boot Devices). Si vous mettez cette option sur Disabled, le BIOS ne démarrera qu'à partir des trois périphériques listés et sélectionnés plus haut.

Swap Floppy Drive:

Cet item peut être mis sur Enabled ou Disabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Quand cette option est activée, vous n'avez plus besoin d'ouvrir votre boîtier pour intervertir les connecteurs de votre lecteur de disquettes. Le lecteur A devient le lecteur B et vice-versa.

Boot Up Floppy Seek:

Quand votre ordinateur démarre, le BIOS détecte si votre système possède un lecteur de disquettes ou non. Quand cette option est activée, le BIOS détecte votre floppy et affiche un message d'erreur s'il n'en trouve pas. Si cet item est désactivé, le BIOS ignorera ce test. La valeur par défaut est *Disabled*.

Boot Up NumLock Status:

On: Au démarrage, le pavé numérique est en mode numérique. (valeur par défaut)

Off: Au démarrage, le pavé numérique est en mode curseur fléché.

Typematic Rate Setting:

Cet item vous permet d'ajuster le taux de répétition de la frappe clavier. Positionné sur *Enabled*, vous pouvez paramétrer les deux contrôles clavier qui suivent (*Typematic Rate* et *Typematic Rate Delay*). Si cet item est sur *Disabled*, le BIOS utilisera les valeurs par défaut. La valeur par défaut est *Enabled*.

Typematic Rate (Chars/Sec):

Si vous restez appuyé continuellement sur une touche du clavier, ce dernier répétera la frappe selon le taux que vous aurez choisi (Unité : caractères/seconde). Huits options sont disponibles : 6 → 8 → 10 → 12 → 15 → 20 → 24 → 30 → Retour à 6. La valeur par défaut est 30.

Typematic Rate Delay (Msec):

Si vous restez appuyé continuellement sur une touche du clavier, si le temps de délai que vous avez choisi ici est dépassé, le clavier répétera automatiquement le frappe à un certain taux (Unité : milli-secondes). Quatre options sont disponibles : 250 → 500 → 750 → 1000 → Retour à 250. La valeur par défaut est 250.

Security Option :

Cette option peut être paramétrée sur System ou Setup. La valeur par défaut est *Setup*.

Après avoir crée un mot de passe dans PASSWORD SETTING, Cette option interdira l'accès à votre système (System) ou toute modification du Setup (BIOS Setup) par des utilisateurs non autorisés.

SYSTEM: Si vous optez pour System, un mot de passe est requis à chaque démarrage de l'ordinateur. Si le mot de passe correct n'est pas donné, le système ne démarrera pas.

SETUP: Si vous optez pour Setup, un mot de passe est seulement requis pour accéder au Setup du BIOS. Si vous n'avez pas rentrer de mot de passe dans PASSWORD SETTING, cette option n'est pas disponible.

Pour désactiver la sécurité, sélectionnez *Set Supervisor Password* dans le menu principal et il vous sera demandé d'entrer un mot de passe. Ne rentrer rien, tapez juste *Enter* et cela aura pour effet de désactiver la sécurité. Une fois la sécurité inactive, le système démarrera et vous pourrez accéder librement au *BIOS setup menu*.

Note

N'oubliez pas votre mot de passe. Si cela vous arrivez, vous êtes dans l'obligation d'effectuer un Clear CMOS avant de pouvoir démarrer votre système. En faisant cela, vous perdriez toutes les informations du BIOS Setup que vous aviez au préalable configurées.

OS Select For DRAM > 64MB:

Quand la mémoire système est supérieure à 64MB, la façon de communiquer entre la mémoire et le BIOS diffère d'un type de système d'exploitation à un autre. Si vous utilisez OS/2, sélectionnez *OS2* ; si vous utilisez un autre système d'exploitation, choisissez *Non-OS2*. La valeur par défaut est *Non-OS2*.

Report No FDD For WIN 95:

Si vous utilisez Windows® 95 sans un lecteur de disquette, veuillez choisir *Yes*. Dans le cas contraire, laissez le sur *No*. La valeur par défaut est *No*.

Video BIOS Shadow:

Ce paramètre est utilisé pour définir si le BIOS de la carte vidéo supporte le Shadow ou pas. Vous devez positionner cette option sur *Enabled*, sinon les performances d'affichage du système peuvent baisser de façon notable.

Shadowing address ranges:

Cette option vous permet de décider si l'aire ROM BIOS d'une carte d'interface à une adresse spécifique utilise cette fonction ou pas. Si vous ne possédez aucune carte d'interface utilisant les plages d'adresses mémoire suivantes, veuillez ne pas activer cette fonction.

Vous pouvez choisir parmi les six plages d'adresses suivantes : C8000-CBFFF Shadow, CC000-CFFFF

Shadow, D0000-D3FFF Shadow, D4000-D7FFF Shadow, D8000-DBFFF Shadow, DC000-DFFFF Shadow.

Connaissance de l'ordinateur: SHADOW

Qu'est ce que la caractéristique SHADOW ? Le BIOS de la vidéo standard ou des cartes d'interfaces est stocké dans la ROM, qui est souvent très lente. Avec la fonction SHADOW, le microprocesseur lit le BIOS sur la carte VGA et le copie dans la RAM. Quand le microprocesseur exécute ce BIOS, l'opération s'en trouve accélérée.

Delay IDE Initial (Sec):

Ce paramètre est utilisé pour supporter certains anciens modèles ou certains modèles spéciaux de disques durs et CD-ROMS, puisque le BIOS peut éventuellement ne pas détecter ces périphériques durant le démarrage du système.

3-4. Menu du Advanced Chipset Features

Le menu Advanced Chipset Features est utilisé pour modifier le contenu des buffers à l'intérieur même du chipset de votre carte-mère. Du fait que le paramétrage des buffers est très intimement lié au Hardware, si le Setup est faux ou erroné, la carte-mère peut devenir instable, voire même se trouver dans l'incapacité de démarrer. Si vous n'êtes pas familier avec le Hardware, préférez plutôt l'utilisation des valeurs par défaut (utilisez l'option *Load Optimized Defaults*). Le seul moment où vous devez considérer d'altérer les paramètres dans cette section est la découverte de pertes de données pendant l'utilisation de votre système.



Figure 3-6A. Partie supérieure de l'Advanced Chipset Features Setup

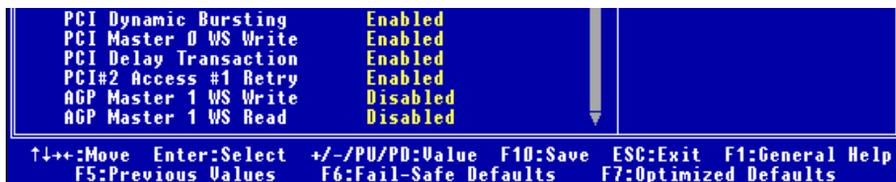


Figure 3-6B. Partie inférieure de l'Advanced Chipset Features Setup

Vous pouvez utiliser les touches fléchées pour vous déplacer entre les paramètres. Utilisez **Page Haut**, **Page Bas** ou les touches +/- pour changer les valeurs. Lorsque vous aurez fini de paramétrer le chipset, pressez **Echap** pour retourner au menu principal.

Note

Les paramètres de cet écran sont pour les techniciens et utilisateurs compétents. Ne modifiez pas ces valeurs à moins de comprendre les conséquences de ces changements.

Bank 0/1, 2/3, 4/5 DRAM Timing:

Le timing de la DRAM des Bank 0/1, 2/3, 4/5 dans ce champs est réglé par le constructeur de la carte mère, en accord avec les valeurs prédéfinies de certains modules mémoire. Nous ne recommandons pas à l'utilisateur final de changer ces valeurs, excepté si vous connaissez parfaitement le type de modules mémoire que vous utilisez.

Le choix: SDRAM 10ns → SDRAM 8ns → Normal → Medium → Fast → Turbo → Back to SDRAM 10ns. La valeur par défaut est *SDRAM 10ns*.

DRAM Bank Interleave:

Quatre options sont possibles: Disabled → 2-Way → 4-Way → Auto. La valeur par défaut est *Auto*. Selon la structure de vos modules SDRAM, le paramètre 4-Way permet les meilleures performances. Si vous choisissez une configuration incorrecte, votre ordinateur peut ne pas fonctionner de manière stable. Pour plus d'informations sur vos modules SDRAM, veuillez vous renseigner auprès de son constructeur.

Delay DRAM Read Latch:

Cinq options sont possibles: Auto → No Delay → 0.5ns → 1.0ns → 1.5ns. La valeur par défaut est *Auto*. Cette fonction permet d'intensifier la force du signal DRAM pour une meilleure compatibilité avec certains modules DRAM.

SDRAM Cycle Length:

Deux options: 2 ou 3. Cette option définit le temps de latence du CAS de la DRAM quand de la SDRAM est installée sur la carte mère. La valeur par défaut est 3.

Memory Hole:

Cette option est utilisée pour libérer le bloc mémoire situé en 15M-16M. Certains périphériques spéciaux ont besoins d'utiliser un tel bloc mémoire d'une taille de 1M. Nous vous recommandons de désactiver cette option. (par défaut)

P2C/C2P Concurrency:

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Quand cette option est Disabled, le bus CPU est entièrement occupé pendant la période entière des opérations PCI.

Fast R-W Turn Around :

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Cet item sert à optimiser le fonctionnement de la DRAM. Si une lecture mémoire est adressée à une location où la dernière écriture mémoire se trouve encore dans les buffers avant d'être écrit en mémoire, la requête de lecture est satisfaite par les données en buffer et n'est donc pas envoyée à la mémoire.

System BIOS Cacheable:

Deux options: Disabled ou Enabled. Par défaut *Disabled*. Lorsque vous choisissez Enabled, vous accélérerez l'exécution du BIOS système grâce au cache de niveau 2.

Video RAM Cacheable:

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Lorsque vous choisissez Enabled, vous accélérerez l'exécution de la RAM Vidéo grâce au cache de niveau 2. Vous devez vérifier dans la documentation de votre adaptateur VGA si des problèmes de compatibilité peuvent apparaître.

AGP Aperture Size:

Cinq options: 256M → 128M → 64M → 32M → 16M → Retour à 256M. La valeur par défaut est *64M*. Cette option détermine la quantité de mémoire système que la carte AGP peut utiliser. C'est une portion d'adresses mémoire PCI qui pourra être utilisée en tant qu'adresses mémoire graphiques. Consultez www.agpforum.org pour des informations sur l'AGP.

AGP-4X Mode:

Deux options: *Disabled* ou *Enabled*. La valeur par défaut est *Enabled*. Si vous utilisez une ancienne carte AGP qui ne supporte pas le mode AGP 4X, vous devez désactiver cette option.

AGP Driving Control:

Deux options sont disponibles: Auto ou Manual. La valeur par défaut *Auto* vous autorise à ajuster la force de conduite de l'AGP. Choisir *Manual* et positionner une valeur clé AGP Driving Value est décrit dans la section suivante. Il est recommandé de laisser ce champs sur *Auto* pour éviter des erreurs système.

⇒ ***AGP Driving Value:***

Cet item vous permet d'ajuster la force de conduite de l'AGP. Vous pouvez choisir un nombre HEX dans cette section. Le minimum est 0000 est le maximum est 00FF. La valeur par défaut est *EC*.

Fast Write Supported:

Deux options possibles: No Support ou Supported. La valeur par défaut est *No Support*. Cette fonction ne marche qu'avec une carte graphique AGP. Si cette dernière supporte cette fonctionnalité, choisissez alors *Supported* pour obtenir de meilleures performances. Autrement, laissez plutôt sur *No Support*.

OnChip Sound:

Deux options : Auto ou Disabled. La valeur par défaut est *Auto*. Du fait que cette carte mère intègre un Audio CODEC, nous laissons ce paramètre sur *Enabled*. Si vous désirez utiliser une carte son sur cette carte mère, mettez le sur *Disabled*.

OnChip Mode m:

Deux options disponibles: Enable ou Disable. La valeur par défaut est *Disable*. Du fait que cette carte mère permet l'utilisation d'une carte AMR, vous devez le mettre sur "Auto" dans le but de permettre d'auto-détection du périphérique. Si vous voulez utiliser une autre carte modem interne, vous devez désactiver cet item.

CPU to PCI Write Buffer:

Deux options sont disponibles: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Quand cette option est activée, jusqu'à quatre "mots" de données peuvent être écrits sur le PCI sans interrompre le CPU. Désactivée, la mémoire tampon (Buffer) en écriture n'est pas utilisée et le cycle lecture du CPU ne se terminera pas tant que le bus PCI ne lui signale pas qu'il est prêt à recevoir des données. Parce que la vitesse du CPU est supérieure à celle du bus PCI, le processeur doit attendre que le bus PCI ait reçu les données avant de commencer chaque cycle d'écriture.

PCI Dynamic Bursting:

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Activée, chaque transaction en écriture passe par la mémoire tampon en écriture. Les transactions pouvant ensuite être envoyées en mode rafale (Burst) le sont vers le bus PCI et les autres non. Ce qui signifie que si cette option est désactivée, si la transaction en écriture est une transaction en mode rafale, les informations vont dans la mémoire tampon en écriture et le transfert en mode rafale vers le bus PCI est effectué plus tard. Si la transaction n'est pas en mode rafale, l'écriture PCI se fait immédiatement. (il s'activera après un nettoyage de la mémoire tampon en écriture)

PCI Master 0 WS Write:

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Quand cette option est activée, les écritures sur le bus PCI sont immédiatement exécutées, avec un état d'attente de zéro (zero wait states), quand le bus PCI est prêt à recevoir des données. Désactivée, le système insérera un état d'attente avant d'écrire des données sur le bus PCI.

PCI Delay Transaction:

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Le chipset possède une mémoire tampon intégré de 32-bits pour supporter les cycles de transactions retardées. Sélectionnez Enabled pour supporter la compatibilité avec les spécifications du PCI version 2.1.

PCI#2 Access #1 Retry:

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Cet item vous permet d'activer/désactiver la fonction PCI #2 Access #1 Retry. Quand vous paramétrez cette valeur sur Enabled, le bus AGP essaiera d'accéder au bus PCI dans une période de temps limité avant d'être disconnecté. Si vous sélectionnez Disabled, le bus AGP essaiera infiniment d'accéder au bus PCI jusqu'à y parvenir.

AGP Master 1 WS Write:

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Ceci implémente un simple état d'attente lors d'une écriture sur le bus AGP. Quand vous sélectionnez Disabled, deux états d'attente sont utilisés par le système, améliorant ainsi la stabilité du système.

AGP Master 1 WS Read:

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Ceci implémente un simple état d'attente lors d'une lecture sur le bus AGP. Par défaut, deux états d'attente sont utilisés par le système, améliorant ainsi la stabilité du système.

3-5. Menu du Integrated Peripherals

Dans ce menu, vous pouvez changer les paramètres des périphériques et I/O intégrés.

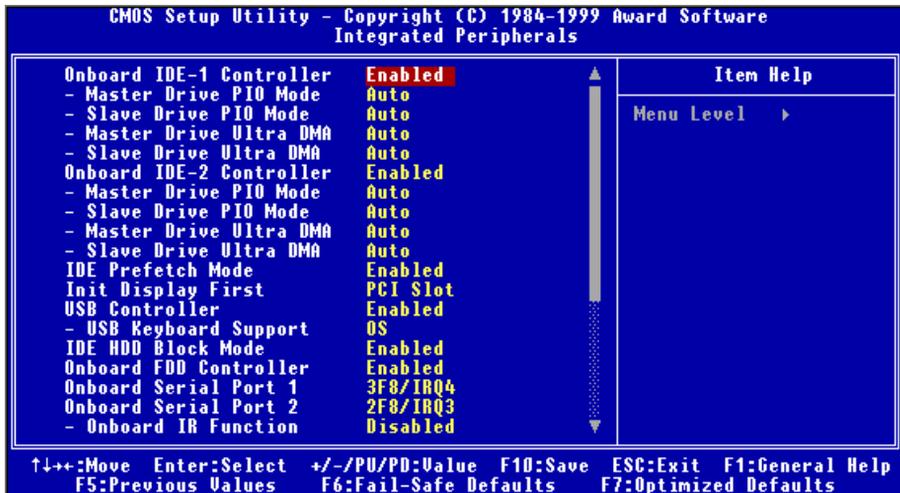


Figure 3-7A. Partie supérieure de l'Integrated Peripherals Menu

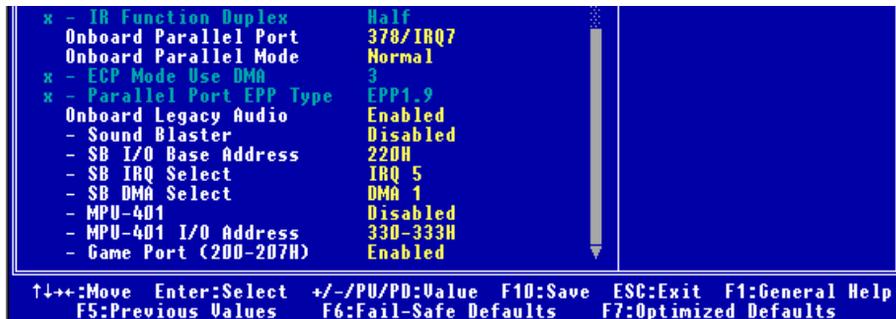


Figure 3-7B. Partie inférieure de l'Integrated Peripherals Menu

Onboard IDE-1 Controller:

Les contrôleurs IDE intégrés IDE-1 peuvent être activés ou désactivés. La valeur par défaut est *Enabled*. Le contrôleur de périphériques intégré possède une interface IDE qui supporte deux canaux IDE. Si vous choisissez *Disabled*, quatre items liés à l'IDE ne seront plus disponibles. Par exemple, si vous désactivez le *Onboard IDE-1 Controller*, vous désactiverez aussi les options *Master/Slave Drive PIO Mode* et *Master/Slave Drive Ultra DMA*.

Master/Slave Drive PIO Mode:

Six options : Auto → Mode 0 → Mode 1 → Mode 2 → Mode 3 → Mode 4 → Retour sur Auto. Les quatre items IDE PIO (Programmed Input/Output) vous laissent paramétrer le mode PIO (0-4) pour chacun des 4 périphériques IDE que l'interface peut supporter. Du mode 0 au mode 4, les performances augmentent. En mode AUTO (valeur par défaut), le système détermine automatiquement le meilleur mode pour chaque périphérique.

Master/Slave Drive Ultra DMA:

Deux options : Auto et Disabled. La valeur par défaut est *Auto*. L'Ultra DMA est un protocole de transfert de données en mode DMA qui utilise les commandes ATA et le bus ATA pour autoriser des commandes DMA à effectuer un transfert de données à un taux maximum en mode BURST de 100 MB/sec.

Les implémentations Ultra DMA 33, Ultra DMA 66 ou Ultra DMA 66 ne sont possibles que si votre disque dur le supporte et votre système d'exploitation inclut un pilote DMA (Windows® 95 OSR2 ou un pilote IDE Bus Master fourni par le constructeur).

Auto: Si votre disque dur et votre OS supportent l'Ultra DMA, sélectionnez *Auto* pour activer le support BIOS.

Disabled: Si vous rencontrez des problèmes pour utiliser des périphériques Ultra DMA, vous pouvez essayer de désactiver cet item.

Les Modes PIO 0-4 reflètent le taux de transfert des données des périphériques IDE. Plus haute est la valeur du mode, plus rapide est le taux de transfert du périphérique IDE. Mais cela ne signifie pas que vous pouvez sélectionner comme vous voulez le mode le plus rapide, vous devez en effet être sûr que le périphérique IDE supporte ce MODE, autrement, il risque de ne pas fonctionner normalement.

Onboard IDE-2 Controller:

La description de cet item est la même que pour *Onboard IDE-1 Controller*.

IDE Prefetch Mode:

Deux options : Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Enabled*. L'interface de l'IDE intégré supporte l'IDE prefetching, pour de meilleurs accès aux périphériques IDE. Si vous installez une interface primaire et /ou secondaire IDE additionnelle, paramétrez ce champs sur *Disabled* si l'interface ne supporte pas l'IDE prefetching.

Init Display First:

Deux options sont disponibles: PCI Slot ou AGP. Le réglage par défaut est *PCI Slot*. Lorsque vous installez plus d'une carte vidéo, vous pouvez choisir soit une carte graphique PCI (Slot PCI) ou une carte AGP (AGP) pour activer l'écran de démarrage de l'affichage. Si vous avez installé une seule carte graphique, le BIOS détectera dans quel slot (PCI ou AGP) elle est installée, et ensuite le BIOS se chargera de tout.

USB Controller :

Deux options: Enabled et Disabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Cette carte-mère fournit deux ports Universal Serial Bus (USB), pouvant supporter des périphériques USB. Si vous ne désirez pas utiliser des unités USB, configurer le en *Disabled*, ce qui aussi aura pour effet de désactiver l'option *USB Keyboard Support*.

☛ *USB Keyboard Support:*

Deux options sont disponibles: BIOS et OS. La configuration par défaut est *OS*. Si votre système d'exploitation supporte le clavier USB, veuillez sélectionner l'option *OS*. Seule dans quelques situations particulières comme dans un environnement pur DOS où le clavier USB n'est pas supporté, vous serez amenés à choisir l'option BIOS.

IDE HDD Block Mode :

Le Block mode est aussi appelé block transfer, multiple commands, ou multiple sector read/write. Si votre disque dur supporte le Block mode (tous les disques durs actuels le supportent), sélectionnez *Enabled* pour une détection automatique du nombre optimum de blocs lecture/écriture par secteur supporté par votre disque.

Onboard FDD Controller :

Deux options : Enabled et Disabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Vous pouvez activer ou désactiver le contrôleur FDD intégré.

Onboard Serial Port 1 :

Cet item est utilisé pour spécifier l'adresse d'entrée/sortie et l'interruption IRQ utilisées par le port série 1. Six options sont possibles : Disabled → 3F8/IRQ4 → 2F8/IRQ3 → 3E8/IRQ4 → 2E8/IRQ3 → AUTO. La valeur par défaut est 3F8/IRQ4.

Onboard Serial Port 2 :

Cet item est utilisé pour spécifier l'adresse d'entrée/sortie et l'interruption IRQ utilisées par le port série 2.

Six options sont possibles : Disabled → 3F8/IRQ4 → 2F8/IRQ3 → 3E8/IRQ4 → 2E8/IRQ3 → AUTO. La valeur par défaut est 2F8/IRQ3.

☛ **Onboard IR Function:**

Trois options sont disponibles : Le mode IrDA (HPSIR) → Le mode ASK IR (Amplitude Shift Keyed IR) → Disabled. La valeur par défaut est *Disabled*.

☛ **IR Function Duplex:**

Deux options sont disponibles: Complète "Full" et Demi "Half". L'option par défaut est *Half*. Cette composante vous laisse le choix pour le mode opératoire de votre KIT Infra-Rouge. Certain périphérique Infra-Rouge ne peut fonctionner qu'en mode *Half duplex*. Veuillez vous référer à votre guide d'utilisateur du KIT Infra-Rouge pour déterminer le mode qui convient.

Onboard Parallel Port:

Configure l'adresse d'entrée/sortie et l'interruption IRQ utilisées par le port parallèle intégré. Quatre options disponibles : Disable → 3BC/IRQ7 → 378/IRQ7 → 278/IRQ5. La valeur par défaut est 378/IRQ7.

Parallel Port Mode:

Quatre options: Normal → EPP → ECP → ECP/EPP. Le mode par défaut est *Normal*. Sélectionnez un mode d'opération pour le port parallèle intégré (imprimante). Normal (SPP, Standard Parallel Port), EPP (Extended Parallel Port), ECP (Extended Capabilities Port) ou ECP plus EPP.

Sélectionnez Normal à moins d'être sûr que votre matériel et votre logiciel supportent tous deux les modes EPP ou ECP. Selon votre choix, les items suivants s'afficheront.

- ☛ **ECP Mode Use DMA:** Quand le mode sélectionné pour le port parallèle est ECP ou ECP/EPP, le canal DMA sélectionné peut alors être 1 (Channel 1) ou 3 (Channel 3). L'option par défaut est 3.
- ☛ **Parallel Port EPP Type:** Quand le mode sélectionné pour le port parallèle est EPP, deux versions d'EPP sont alors disponibles: EPP1.7 et EPP1.9. L'option par défaut est *EPP1.9*.

Onboard Legacy Audio:

Deux options sont disponibles: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Cet item vous permet d'activer (enabled) ou de désactiver (disabled) la fonction audio intégrée sur votre carte mère.

- ☛ **Sound Blaster:** Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Cet item vous permet de configurer la carte son audio intégrée en mode audio compatible Sound Blaster (mis sur *Enabled*). Cette compatibilité est surtout importante pour les jeux en mode Sound Blaster™ sous DOS®.
- ☛ **SB I/O Base Address:** Quatre options sont possibles: 220H → 240H → 260H → 280H. La valeur par défaut est *220H*. Vous pouvez choisir l'adresse de base I/O de la Sound Blaster en fonction de ce que demandent les jeux.
- ☛ **SB IRQ Select:** Quatre options sont possibles: IRQ5 → IRQ7 → IRQ9 → IRQ10. La valeur par défaut est *IRQ5*. Vous pouvez choisir l'IRQ de la sound Blaster en fonction de ce que demandent les jeux.
- ☛ **SB DMA Select:** Quatre options sont possibles: DMA0 → DMA1 → DMA2 → DMA3. La valeur par défaut est *DMA1*. Vous pouvez choisir le canal DMA de la Sound Blaster en fonction de ce que demandent les jeux.

- ⇒ **MPU-401:** Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Quand cet item est activé, vous pouvez alors connecter un périphérique MIDI compatible avec l'interface MPU-401.
- ⇒ **MPU-401 I/O Address:** Quatre options sont possibles: 300-303H → 310-313H → 320-323H → 330-333H. La valeur par défaut est *330-333H*. Vous pouvez choisir ici l'adresse I/O du MPU-401 en fonction des exigences du périphérique MIDI.
- ⇒ **Game Port (200-207H):** Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Vous pouvez choisir dans cet item de désactiver ou d'activer la fonction port jeux.

3-6. Menu du Power Management Setup

La différence entre les Green PCs et les PCs traditionnels est que les Green PCs ont des fonctions de gestion et d'économie d'énergie. Grâce à cette fonctionnalité, un ordinateur Green PCs sous tension mais inactif peut réduire sa consommation d'électricité. Quand le système opère normalement, on dit qu'il est en mode Normal. Dans ce mode, le programme de Power Management contrôle l'accès à la vidéo, port parallèle, ports série, lecteurs et disques, le statut opérationnel du clavier, de la souris et autres périphériques. Ils sont référés comme Power Management Events (événements Power Management). Si aucun de ces événements ne se produit, le système entre alors en mode d'économie d'énergie. Si un de ces événements se produit, le système retourne immédiatement à un mode Normal, pleinement opérationnel. Les modes d'économie d'énergie peuvent être divisés en trois modes, selon la consommation d'énergie : Doze Mode, Standby Mode, et Suspend Mode. Les quatre modes se succèdent dans la séquence ci-dessous :

Normal Mode ==> Doze Mode ==> Standby Mode ==> Suspend Mode



La consommation du système est réduite suivant la séquence suivante:

Normal > Doze > Standby > Suspend

1. Dans le menu principal, sélectionnez "Power Management Setup" et appuyez <Enter>. L'écran suivant apparaît alors:

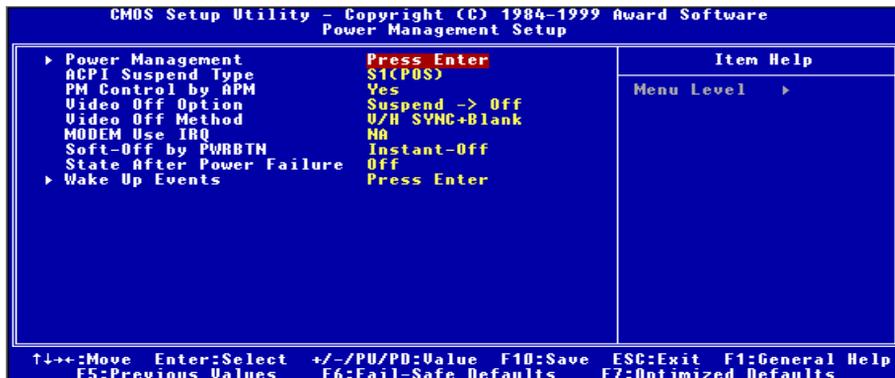


Figure 3-8. Menu de l'Power Management Setup

- Utilisez les touches fléchées pour aller jusqu'au paramètre que vous souhaitez configurer. Pour changer le réglage, utilisez **Page Haut** et **Page Bas** ou les touches +/-.
- Après avoir configuré la fonction de gestion d'énergie, pressez **Echap** pour retourner au menu principal.

Nous allons maintenant brièvement expliquer les options dans ce menu :

La fonction ACPI (Advanced Configuration and Power Interface):

L'ACPI donne au système d'exploitation le contrôle direct de la gestion d'énergie et des fonctions Plug and Play d'un ordinateur.

Il est possible de sélectionner deux options : "Enabled" et "Disabled". Vous pouvez sélectionner "Enabled" pour activer les fonctions de l'ACPI. Si vous souhaitez que les fonctions de l'ACPI fonctionnent correctement, vous devrez vous méfier de deux choses. Premièrement, votre système d'exploitation doit pouvoir supporter l'ACPI, actuellement seul Microsoft® Windows® 98 supporte ces fonctions complètement. Deuxièmement, tous les périphériques et les cartes enfichables dans votre système doivent supporter intégralement l'ACPI, que ce soit pour le matériel ou pour les logiciels (drivers). Si vous voulez savoir si vos périphériques ou vos cartes enfichables supportent l'ACPI, veuillez vous renseigner auprès de votre fabricant de périphériques et de cartes enfichables pour plus d'informations. Si vous voulez en savoir plus à propos des spécifications de l'ACPI, veuillez consulter l'adresse ci-jointe pour des informations détaillées : <http://www.teleport.com/~acpi/acpihtml/home.htm>

L'ACPI requiert un système d'exploitation totalement compatible ACPI. Les caractéristiques de l'ACPI incluent :

- La fonctionnalité PnP (incluant l'énumération du Bus et des périphériques) et APM normalement incluse dans le BIOS.
- Le contrôle individuel de la gestion d'énergie des périphériques, des cartes enfichables (certaines cartes enfichables peuvent nécessiter un driver compatible ACPI), de l'affichage vidéo, et des disques durs.
- La caractéristique de "Soft-off" permet au système d'exploitation d'éteindre l'ordinateur.
- Support de plusieurs événements de réveil de l'ordinateur (Tableau 3-1).
- Support d'un bouton d'activation du mode veille, en façade de la machine. Le tableau 3-2 décrit les états du système basés sur la durée de la pression sur l'interrupteur, sur la configuration de l'ACPI, et sur les capacités ACPI du système d'exploitation.

Note

Si vous activez la fonction ACPI dans le BIOS, la fonction SMI ne fonctionnera plus.

Etats du Système et Etats de l'alimentation :

Sous l'ACPI, le système d'exploitation dirige les transitions entre les états d'énergie de tous les systèmes et périphériques. Le système d'exploitation bascule les périphériques entre leurs différents états de consommation d'énergie en fonction des préférences de l'utilisateur, et de la manière dont les périphériques sont utilisés par les applications. Les périphériques qui ne sont pas utilisés peuvent être éteints. Le système d'exploitation utilise les informations venant des applications et les réglages des utilisateurs pour basculer le système en entier à un état de basse consommation d'énergie.

Le tableau décrit quels périphériques ou événements spécifiques peuvent réveiller le système d'états spécifiques.

Table 3-1 : Périphériques capables de réveiller le système et événements

Ces périphériques/événements peuvent réveiller le système.....de ces états
Power switch	Sleeping mode ou power off mode
RTC alarm	Sleeping mode ou power off mode
LAN	Sleeping mode ou power off mode
Modem	Sleeping mode ou power off mode
IR command	Sleeping mode
USB	Sleeping mode
PS/2 keyboard	Sleeping mode ou power off mode
PS/2 mouse	Sleeping mode ou power off mode

Table 3-2 : Effets obtenus en pressant le Power Switch

Si le système est dans cet état.....et le Power switch est pressé pourle système entre dans cet état
Off	Moins de quatre secondes	Power on
On	Plus de quatre secondes	Soft off/Suspend
On	Moins de quatre secondes	Fail safe power off
Sleep	Moins de quatre secondes	Wake up

Power Management:



Figure 3-9. Menu de l'Power Management

Cet item vous autorise à choisir le type (ou degré) d'économie d'énergie et est directement lié aux modes suivants: 1. HDD Power Down, 2. Doze Mode, 3. Suspend Mode

Il y a trois options pour l'économie d'énergie, chacun ayant des paramètres de modes fixes:

► **User Define** : “User Define” définit le délai avant d’accéder aux modes d’économie d’énergie.

HDD Power Down: Disabled → 1 Min → 2 Min → 3 Min → 4 Min → 5 Min → 6 Min → 7 Min → 8 Min → 9 Hour → 10 Min → 11 Min → 12 Min → 13 Min → 14 Min → 15 Min. La valeur par défaut est *Disabled*.

Doze Mode: Disabled → 1 Min → 2 Min → 4 Min → 6 Min → 8 Min → 10 Min → 20 Min → 30 Min → 40 Min → 1 Hour. La valeur par défaut est *Disabled*.

Suspend Mode: Disabled → 1 Min → 2 Min → 4 Min → 6 Min → 8 Min → 10 Min → 20 Min → 30 Min → 40 Min → 1 Hour. La valeur par défaut est *Disabled*.

HDD Power Down:

Seize items sont disponibles: Disable → 1 Min → 2 Min → 3 Min → 4 Min → 5 Min → 6 Min → 7 Min → 8 Min → 9 Min → 10 Min → 11 Min → 12 Min → 13 Min → 14 Min → 15 Min → retour sur Disable. La valeur par défaut est *Disable*.

Si le système n’a pas accédé à des données sur le disque dur durant la période spécifiée, le moteur du disque dur s’arrêtera dans le but d’économiser l’électricité. Vous pouvez sélectionner de 1 à 15 minutes ou encore Disable, selon votre utilisation du système.

Doze Mode:

Quinze items sont disponibles: Disabled → 1 Min → 2 Min → 4 Min → 6 Min → 8 Min → 10 Min → 20 Min → 30 Min → 40 Min → 1 Hour → Retour sur Disable. La valeur par défaut est *Disable*.

Quand le paramétrage du “Power Management” est “User Define”, vous avez la possibilité de définir pour ce mode un délai compris entre 1 minute et 1 heure. Si aucun événement de gestion d’énergie ne survient durant cette période de temps, signifiant que le système est inactif durant cette période, l’ordinateur entrera en mode d’économie d’énergie Doze. Si ce mode est désactivé, le système entre alors dans le mode suivant dans la séquence (suspend mode).

Suspend Mode:

Quinze items sont disponibles: Disabled → 1 Min → 2 Min → 4 Min → 6 Min → 8 Min → 10 Min → 20 Min → 30 Min → 40 Min → 1 Hour → Retour à Disable. La valeur par défaut est *Disable*.

Quand le paramétrage sélectionné pour “Power Management” est “User Define”, vous pouvez définir pour ce mode un délai compris entre 1 et 1 heure. Si aucun événement de gestion d’énergie ne survient durant cette période de temps, signifiant que le système est inactif durant cette période, l’ordinateur entrera en mode d’économie d’énergie Suspend. Le CPU s’arrête de fonctionner complètement.

Si ce mode est désactivé, le système n’entrera pas en mode Suspend.

► **Min Saving:** Quand ces deux modes d’économie sont activés, le système est configuré pour une économie d’énergie minimale.

HDD Power Down = 15 Min

Doze Mode = 1 Hour

Suspend Mode = 1 Hour

► **Max Saving:** Quand ces deux modes d’économie sont activés, le système est configuré pour une économie d’énergie maximale.

HDD Power Down = 1 Min

Doze Mode = 1 Min

Suspend Mode = 1 Min

ACPI Suspend Type:

Deux options sont disponibles : S1(POS) et S3 (STR). La valeur par défaut est *S1(POS)*. Généralement, l'ACPI comprend six états : Etat Système S0, S1, S2, S3, S4, S5. Les états S1 et S3 sont décrits plus bas :

L'état S1 (POS, POS signifie Power On Suspend) :

Quand le système est dans l'état de veille S1, son comportement est le suivant :

- Le processeur n'exécute pas d'instructions. Le complexe contexte du CPU est maintenu.
- Le contexte de la DRAM (Dynamic RAM) est maintenu.
- Les ressources d'alimentation sont dans un état compatible avec l'état S1. Toutes les ressources d'alimentation qui fournissent un System Level Reference au S0 sont OFF.
- Les états des périphériques sont compatibles avec les états des ressources d'alimentation. Les périphériques sont dans l'état D3 (OFF).
- Les périphériques capables de réveiller le système et qui peuvent le faire de leurs états actuels peuvent générer des événements assurant la transition vers l'état S0. Cette transition a pour effet de laisser le processeur continuer l'exécution là où il l'avait laissé.

Pour effectuer la transition vers l'état S1, le système d'exploitation n'a pas besoin de rafraîchir le cache du CPU.

L'état S3 (STR, STR signifie Suspend To RAM) :

L'état S3 consomme logiquement moins d'énergie que l'état S2. Le comportement de cet état est défini comme suit :

- Le processeur n'exécute pas d'instructions. Son complexe contexte n'est pas maintenu.
- Le contexte de la DRAM est maintenu.
- Les ressources d'alimentation sont compatibles avec l'état S3. Toutes les ressources d'alimentation qui fournissent un System Level référence aux S0, S1 et S2 sont OFF.
- Les états des périphériques sont compatibles avec les états des ressources d'alimentation. Les périphériques sont dans l'état D3 (OFF).
- Les périphériques capables de réveiller le système et qui peuvent le faire de leurs états actuels peuvent générer des événements assurant la transition vers l'état S0. Cette transition a pour effet de faire démarrer l'exécution par le CPU à sa location de boot. Le BIOS initialise les fonctions de base requises pour sortir d'un état S3 et passe le contrôle au vecteur Firmware Resume. Veuillez consulter les spécifications ACPI Rev. 1.0 book section 9.3.2 pour plus de détails sur l'initialisation du BIOS.

D'un point de vue logiciel, cet état est fonctionnellement le même que l'état S2. La différence opérationnelle peut être que certaines ressources d'alimentation qui peuvent être laissées ON dans l'état S2 peuvent ne plus être disponibles dans l'état S3. De ce fait, il peut être demandé à des périphériques additionnelles de se trouver dans des états logiquement plus faibles D0, D1, D2 et D3 qu'ils ne l'étaient en S2. De façons similaires, certains événements de réveil générés par des périphériques peuvent fonctionner dans l'état S2 mais pas dans l'état S3.

Du fait que le contexte CPU peut être perdu dans l'état S3, la transition vers le S3 requiert que le système d'exploitation envoie toutes les données contenues dans le cache vers la DRAM.

- * **Les informations plus haut pour les system S0 & S3 proviennent des spécifications ACPI Rev. 1.0.**

PM Control by APM:

La gestion d'énergie est totalement contrôlée par l'APM.

Deux options : *Yes* ou *No*. La valeur par défaut est *Yes*. APM signifie Advanced Power Management (Gestion d'énergie avancée), c'est une gestion d'énergie standard établie par Microsoft®, Intel® et autres constructeurs majeurs.

Video Off Option:

Sélectionnez le mode d'économie dans lequel la vidéo est éteinte.

- ▶ *Always On*: La vidéo ne sera jamais éteinte dans aucun des modes d'économie d'énergie.
- ▶ *Suspend* → *Off*: La vidéo sera éteinte uniquement dans le mode Suspend Mode.
- ▶ *All Modes* → *Off*: La vidéo sera éteinte dans tous les modes d'économie d'énergie.

Video Off Method:

Trois modes d'arrêt de la vidéo sont disponibles : "Blank Screen", "V/H SYNC + Blank" et "DPMS". Le réglage par défaut est "V/H SYNC + Blank". Si ce réglage n'éteint pas l'écran, choisissez "Blank Screen". Si votre moniteur et votre carte vidéo supportent le standard DPMS, choisissez "DPMS Support".

Modem Use IRQ:

Huit items: 3 → 4 → 5 → 7 → 9 → 10 → 11 → NA → Retour à 3. La valeur par défaut est *NA*. Vous pouvez spécifier ici l'IRQ utilisé par le modem.

Soft-Off by PWRBTN:

Deux options: Instant-Off ou Delay 4 Sec. La valeur par défaut est *Instant-Off*. Si l'utilisateur presse le bouton de mise en marche durant plus de 4 secondes pendant que le système est en mode de fonctionnement, alors le système passera en mode Soft-Off (le logiciel éteint l'ordinateur). On appelle ceci le Power Button Over-ride.

State After Power Failure:

Trois possibilités: Auto → On → Off. La valeur par défaut est *Off*. Si votre système subit une coupure de courant, l'ordinateur retournera à son état précédent, l'état Power ON, ou à l'état Power OFF respectivement au rétablissement du courant.

Wake Up Events:

Lorsqu'un de ces événements survient, le compte à rebours pour le passage en mode d'économie d'énergie retourne à zéro. Comme l'ordinateur entrera en mode d'économie d'énergie uniquement après un délai d'inactivité spécifié (temps spécifié pour les modes Doze, StandBy et Suspend) et après n'avoir détecté aucune activité, pendant cette période, tout événement provoquera le redémarrage du compte du temps écoulé. Les événements de redémarrage sont les opérations ou les signaux qui provoquent la remise à zéro du compte à rebours par l'ordinateur.

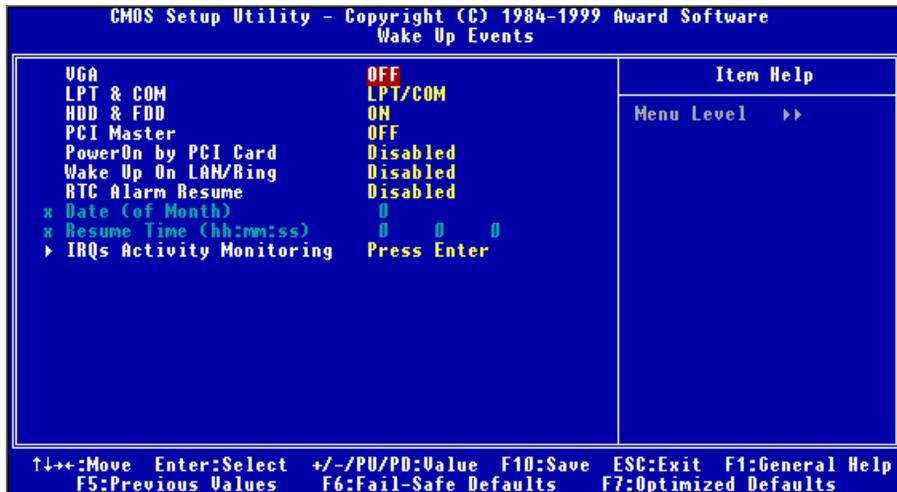


Figure 3-10. Wake Up Events Setup Menu

► **VGA:**

Deux options: On ou Off. La valeur par défaut est *Off*. Quand sur On, n'importe quel événement sur le port VGA réveillera le système, au préalable en veille.

► **LPT & COM:**

Quatre options: LPT/COM → None → LPT → COM. La valeur par défaut est *LPT/COM*. Configuré sur LPT/COM, n'importe quel événement sur les ports LPT (printer) /COM(serial) réveillera le système, au préalable en veille.

► **HDD & FDD:**

Deux options: On ou Off. La valeur par défaut est *On*. Quand configuré sur On, n'importe quel événement sur les disques durs et le Floppy réveillera le système, au préalable en veille.

► **PCI Master:**

Deux options: On ou Off. La valeur par défaut est *Off*. Quand sur On, n'importe quel événement sur le signal PCI Master réveillera le système, au préalable en veille.

► **PowerOn by PCI Card:**

Deux items sont disponibles: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Selon la conception de votre carte PCI, cette dernière peut être capable de réveiller votre système. Si cette fonction est désirée, positionnez alors cet item sur Enabled.

► **Wake Up On LAN/Ring:**

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Quand mis sur Disabled, n'importe quel événement sur le LAN/Modem Ring réveillera le système, au préalable en veille.

► **RTC Alarm Resume:**

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Quand il est mis sur Enabled, vous pouvez définir à quelle date et heure l'alarme RTC (real-time clock) réveillera le système du mode Suspend.

☛ **Date (of Month) / Timer (hh:mm:ss):**

Vous pouvez choisir la *Date (du mois)* et l'*heure Resume (hh:mm:ss)* quand l'item au-dessus est activé.

IRQs Activity Monitoring:

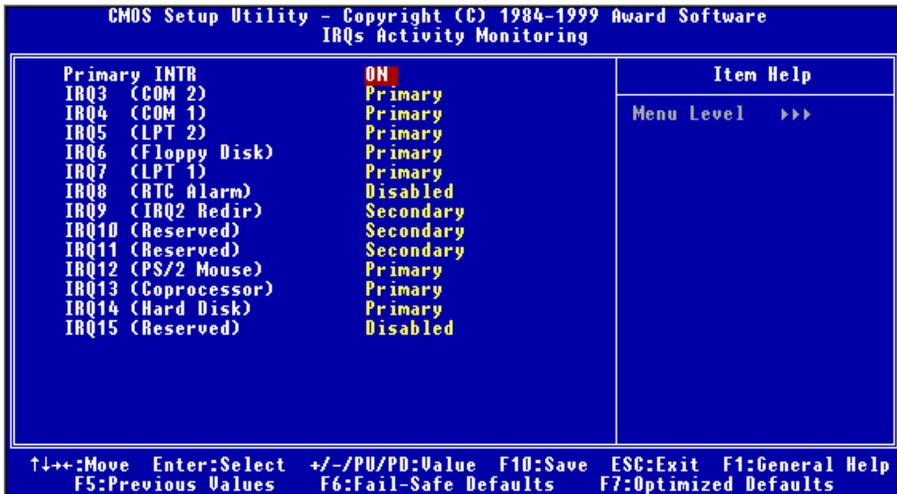


Figure 3-11. IRQs Activity Monitoring Setup Menu

Primary INTR:

Deux options: On ou Off. Le paramétrage par défaut est *On*. Sur On, tout événement ayant lieu sur la liste plus bas réveillera le système, au préalable éteint.

La liste suivante est une liste d'IRQ, Interrupt **Re**Quests, qui peuvent être exemptées comme le peuvent les ports COM ou LPT. (voir plus haut) Quand un périphérique I/O veut se signaler à l'attention du système d'exploitation, il le fait en générant une IRQ. Quand le système est prêt à répondre à la requête, il s'interrompt et performe le service.

Comme plus haut, les choix sont ON ou OFF.

Sur ON, une activité quelconque n'empêchera pas le système d'entrer dans un mode d'économie d'énergie et ne le réveillera. Chaque item a trois options: Primary → Secondary → Disabled.

IRQ3 (COM 2): La valeur par défaut est *Primary*.

IRQ4 (COM 1): La valeur par défaut est *Primary*.

IRQ5 (LPT 2): La valeur par défaut est *Primary*.

IRQ6 (Floppy Disk): La valeur par défaut est *Primary*.

IRQ7 (LPT 1): La valeur par défaut est *Primary*.

IRQ8 (RTC Alarm): La valeur par défaut est *Disabled*.
IRQ9 (IRQ2 Redir): La valeur par défaut est *Secondary*.
IRQ10 (Reserved): La valeur par défaut est *Secondary*.
IRQ11 (Reserved): La valeur par défaut est *Secondary*.
IRQ12 (PS/2 Mouse): La valeur par défaut est *Primary*.
IRQ13 (Coprocessor): La valeur par défaut est *Primary*.
IRQ14 (Hard Disk): La valeur par défaut est *Primary*.
IRQ15 (Reserved): La valeur par défaut est *Disabled*.

3-7. Menu du PnP/PCI Configurations

Dans ce menu, vous pouvez changer l'INT# et l'IRQ du bus PCI ainsi que d'autres paramètres du matériel.



Figure 3-12. PnP/PCI Configuration Menu

PNP OS Installed:

Les ressources des périphériques sont assignées par le PnP OS ou le BIOS. Deux items sont disponibles: Yes ou No. La valeur par défaut est *No*.

Reset Configuration Data:

Deux options: Enabled ou Disabled. La valeur par défaut est Disabled. Normalement, ce champs est laissé sur Disabled. Si vous avez installé un nouveau périphérique et que la reconfiguration du système empêche le système d'exploitation de redémarrer, sélectionnez 'Enabled' pour effacer l'Extended System Configuration Data (ESCD) quand vous sortez du Setup. Une fois l'installation complète, l'installateur terminera automatiquement le processus d'installation.

Connaissance de l'ordinateur : ESCD (Extended System Configuration Data)

L'ESCD contient les informations du système concernant les IRQ, le DMA, les ports d'entrées/sorties (I/O), et la Mémoire. C'est une des caractéristiques spécifiques au BIOS Plug & Play.

Resources Controlled By:

Lorsque les ressources sont contrôlées manuellement, vous devez choisir l'assignation de chaque interruption du système à tel ou tel type de carte (décrit plus bas) auquel sera attribuée l'interruption, selon bien sûr le type de périphérique utilisant l'interruption :

Les périphériques *Legacy ISA* (non Plug and Play) conformes aux spécifications d'origine du bus PC AT, exigeant une interruption spécifique (comme l'IRQ4 pour le port série 1).

Les périphériques *PCI/ISA PnP* conformes à la norme Plug and Play, qu'ils utilisent l'architecture du bus PCI ou ISA.

Deux options sont disponibles : Auto (ESCD) ou Manuel. Le BIOS Plug and Play d'Award à la capacité de configurer automatiquement tous les périphériques nécessaires au démarrage et les périphériques compatibles Plug and Play. Si vous sélectionnez Auto, tous les champs d'attribution des IRQ et des DMA disparaissent du menu du BIOS, du fait que ce dernier les répartit automatiquement. Mais si vous avez des problèmes dans la répartition des ressources d'interruption ou de DMA, vous pouvez alors sélectionner Manuel pour programmer quel IRQ et DMA seront assignés sur les cartes PCI/ISA PnP ou Legacy ISA.

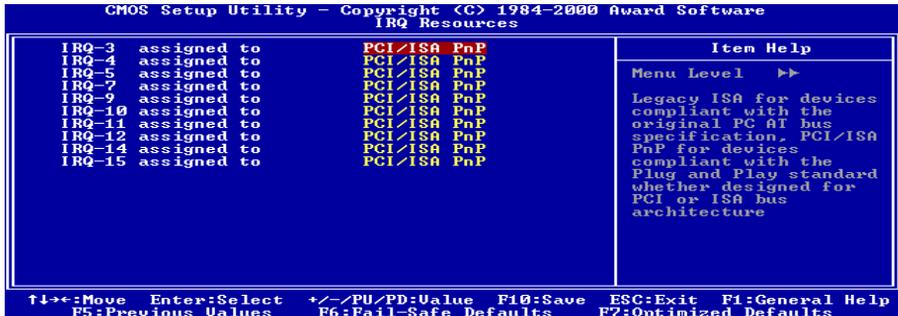


Figure 3-13. IRQ Resources Menu

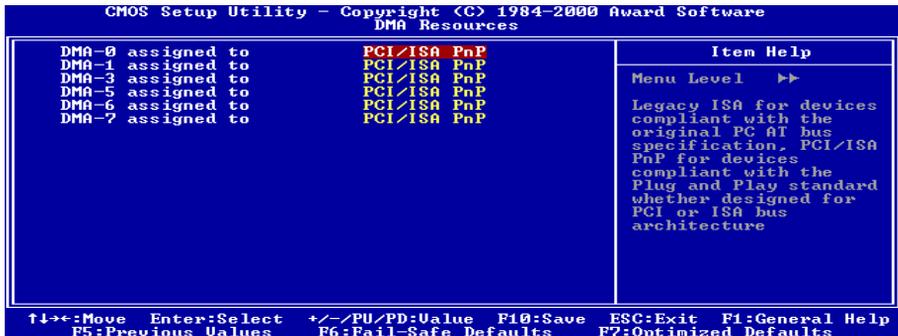


Figure 3-14. DMA Resources Menu

PCI/VGA Palette Snoop:

Cette option permet au BIOS de prévoir l'état du port VGA et de modifier les informations délivrées du connecteur de la carte VGA à la carte MPEG. Cette option permet de résoudre l'inversion d'affichage vers le noir après que vous ayez utilisé une carte MPEG.

Assign IRQ For VGA :

Deux options sont disponibles: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Vous pouvez ici choisir d'attribuer ou non une interruption (IRQ) à la carte VGA.

Assign IRQ For USB:

Si vous avez besoin d'un autre IRQ, vous pouvez choisir de désactiver cet élément et vous obtiendrez ainsi une interruption. Mais pour certains cas dans Windows® 95, cela peut provoquer un mauvais fonctionnement du port USB ou encore d'autres problèmes! Deux options sont disponibles: Activer (*Enabled*) ou Désactiver (*Disabled*).

PIRQ 0 ~ PIRQ 3 Use IRQ No. :

Onze options possibles: Auto, 3, 4, 5, 7, 9, 10, 11, 12, 14, 15. La valeur par défaut est *Auto*. Cette fonction permet au système de spécifier automatiquement une interruption IRQ pour les périphériques installés dans les slots PCI. Cela signifie que le système peut spécifier une interruption IRQ fixe pour les unités installées dans les slots PCI. (PCI slot 1 à PCI slot 5) C'est une fonction utile lorsque vous désirez un IRQ fixe pour une unité spécifique.

Par exemple, si vous désirez déplacer votre disque dur vers un autre ordinateur et ne voulez pas réinstaller Windows® NT, vous pouvez fixer une interruption pour les périphériques PCI sur votre nouvelle carte mère pour concorder avec l'ancienne configuration.

Note

Si vous spécifiez ici une interruption IRQ pour le PCI, vous ne pouvez pas spécifier la même interruption pour les slots ISA, cela provoquerait un conflit de matériel.

Cette fonctionnalité est à utiliser pour les OS qui enregistre et fixe le statut de la configuration PCI, si vous désirez le changer.

Pour les relations entre la disposition du matériel du PIRQ (les signaux de la puce VIA VT82C686A), INT# (signal IRQ du Slot PCI) et les périphériques, veuillez vous référer au tableau ci-dessous:

SIGNAUX	PCI Slot 1	PCI Slot 2	PCI Slot 3	PCI Slot 4	PCI Slot 5	AGP Slot
PIRQ 0 Assignment	INT A	INT B	INT C	INT D	INT D	INT A
PIRQ 1 Assignment	INT B	INT C	INT D	INT A	INT A	INT B
PIRQ 2 Assignment	INT C	INT D	INT A	INT B	INT B	X
PIRQ 3 Assignment	INT D	INT A	INT B	INT C	INT C	X

- L'USB utilise PIRQ_3.
- Chaque Slot a quatre INT#s (INT Pin 1~ INT Pin 4), et le Slot AGP en possède deux INT#. (INT A et INT B)

3-8. PC Health Status

Vous pouvez configurer ici la température d'alarme et d'arrêt du système. Vous pouvez aussi voir la vitesse des ventilateurs et les différents voltages système. Cette fonction est utile pour contrôler tous les paramètres critiques du système. Nous l'appelons le *PC Health Status*.

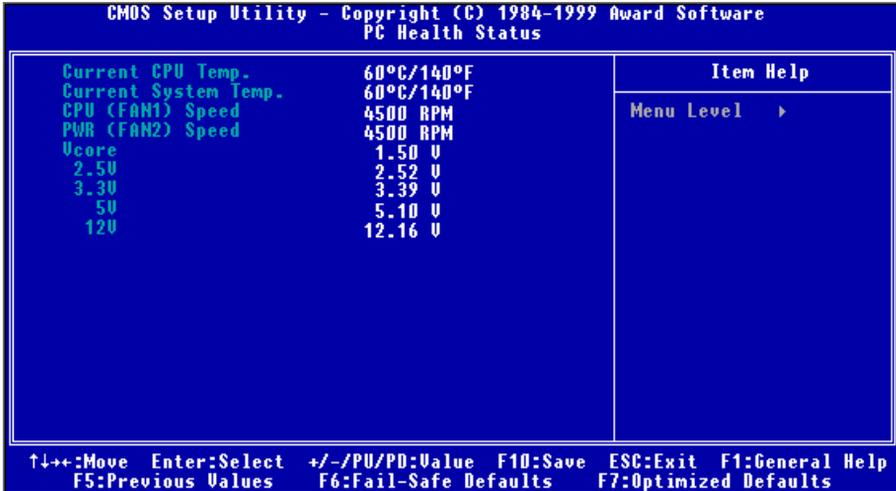


Figure 3-15. Ecran du PC Health Status

All Voltages, Fans Speed and Thermal Monitoring :

Ces items listent l'état actuel de la température du CPU et de l'environnement ainsi que le nombre de rotations par minute des ventilateurs (CPU et boîtier). Ces valeurs sont non modifiables par l'utilisateur.

Les items suivants listent l'état actuel des différents voltages du système, non modifiables.

Note

Le composant permettant cette surveillance occupe les adresses I/O de 294H à 297H. Si vous avez une carte réseau, carte son ou autres cartes additionnelles qui pourraient utiliser ces adresses, veuillez configurer leurs adresses en conséquence pour éviter tout conflit matériel.

3-9. Load Fail-Safe Defaults



Figure 3-16. Ecran du Load Fail-Safe Defaults

Si vous appuyez sur <Enter> sur cet item, vous aurez une boîte de dialogue demandant une confirmation de ce type :

Load Fail-Safe Defaults (Y/N) ? **N**

Appuyer sur “Y” charge les valeurs par défaut du BIOS pour un système plus stable, au performance minimale.

3-10. Load Optimized Defaults



Figure 3-17. Ecran du Load Optimized Defaults

Si vous appuyez sur <Enter> sur cet item, vous aurez une boîte de dialogue demandant une confirmation de ce type :

Load Optimized Defaults (Y/N) ? **N**

Appuyer sur “Y” charge les valeurs par défaut du paramétrage d’usine pour un système au performance optimum.

3-11. Set Password



Figure 3-18. Ecran du Set Password

Set Password : Peut entrer mais n'a pas de droits pour changer les menus Setup. Quand vous sélectionnez cette option, le message suivant apparaîtra au centre de l'écran pour vous assister dans la création d'un mot de passe.

ENTER PASSWORD :

Entrez votre mot de passe, jusqu'à 8 caractères en longueur, et pressez <Enter>. Le mot de passe entré maintenant nettoiera du CMOS tout autre mot de passe entré avant. Il vous sera demandé de confirmer le mot de passe. Entrez le une seconde fois et pressez <Enter>. Vous pouvez aussi appuyer sur <Esc> pour annuler la sélection et ne pas entrer de mot de passe.

Pour désactiver un mot de passe, Appuyez juste <Enter> quand il vous est demandé d'entrer un mot de passe. Un message confirmera que le mot de passe sera désactivé. Une fois désactivée, vous pouvez entrer dans le Setup librement.

PASSWORD DISABLED.

Quand le mot de passe est activé, il vous sera demandé de l'entrer chaque fois que vous essaieriez d'entrer dans le Setup. Cela prévient le changement de la configuration de votre système par des personnes non autorisées.

De plus, quand le mot de passe est activé, vous pouvez demander au BIOS d'exiger un mot à chaque démarrage du système. Cela prévient l'utilisation de votre système par des personnes non autorisées.



Figure 3-19. Ecran du Password Disabled

Vous déterminez quand un mot de passe est requis à l'intérieur du menu BIOS Features Setup et dans son

option Security. Si l'option Security est sur "System", le mot de passe sera requis aussi bien au boot du système que pour entrer dans le Setup. S'il est configuré sur "Setup", la demande du mot de passe ne survient seulement qu'à l'entrée du Setup.

3-12. Save & Exit Setup

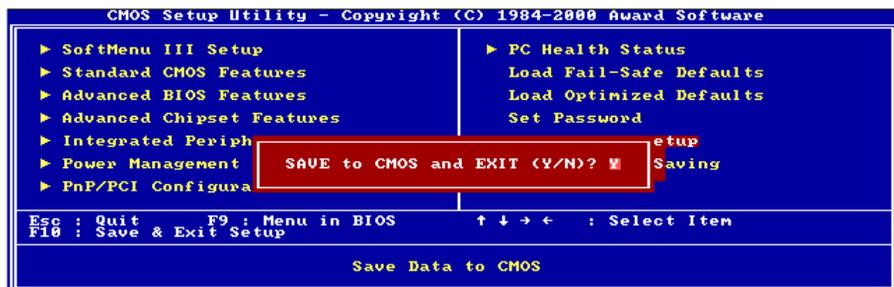


Figure 3-20. Ecran du Save & Exit

Pressez <Enter> sur cet item pour obtenir le message de confirmation :

Save to CMOS and EXIT (Y/N) ? Y

Pressez "Y" a pour effet de stocker les sélections faites dans les menus en CMOS – Une section spéciale de la mémoire qui reste ON une fois l'ordinateur éteint. La prochaine fois que vous démarrerez votre ordinateur, le BIOS configurera votre système selon les informations sauvegardées en CMOS. Après avoir sauvegardé les informations, le système est redémarré.

3-13. Exit Without Saving

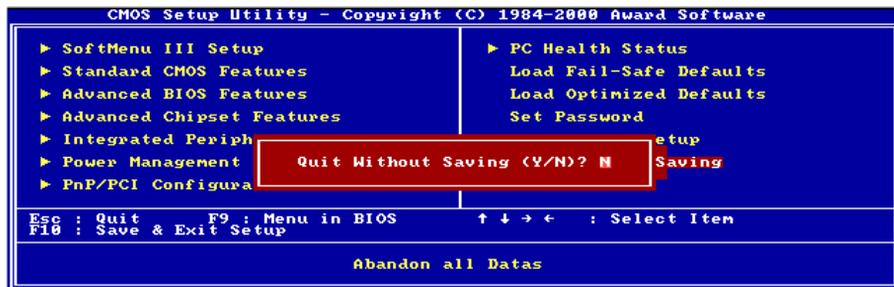


Figure 3-21. Ecran du Exit Without Saving

Pressez sur <Enter> pour obtenir le message de confirmation :

Quit without saving (Y/N) ? Y

Cette option vous permet de sortir du Setup sans sauvegarder aucune des sélections effectuées à l'intérieur. Les anciennes sélections restent actives. Ceci vous fait quitter l'utilitaire du Setup et redémarrer l'ordinateur.

Appendice A. Installation du Service Pack VIA pour Windows® 98 SE

Après avoir installé Windows® 98, vous devez installer les pilotes du Service Pack VIA. Nous allons vous montrer étape par étape comment procéder.

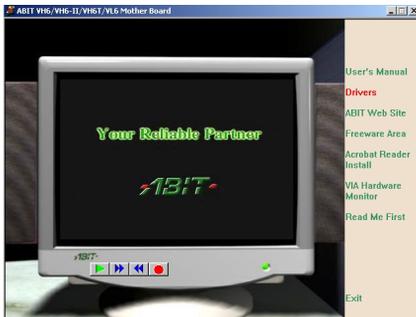
Note

Vous devez absolument installer le Service Pack VIA avant l'installation des pilotes de votre carte VGA et Audio. Après l'installation de Windows®, la qualité de votre affichage sera pauvre du fait qu'il est en 640*480 et 16 couleurs. For la meilleure qualité de capture d'écran, installez les pilotes de la carte VGA et choisissez une résolution de 800*600 / True Color.

Note

Des détails du système d'exploitation Windows® 98 SE ne seront pas mentionnés dans ce manuel. Si vous rencontrez des problèmes avec l'installation de Windows® 98 SE, son paramétrage et autres fonctions, veuillez vous référer au manuel d'utilisateur de Windows® 98 SE et autres bases de données fournies par Microsoft® Corporation.

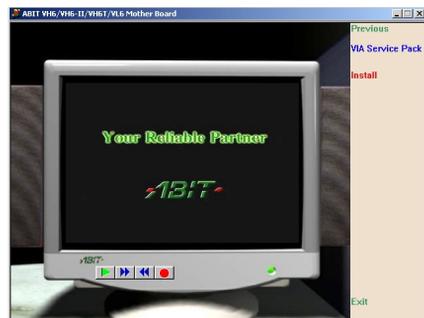
Sortez du Gestionnaire de Périphériques et insérez le CD titré VH6/VH6-II/VH6T dans votre lecteur de CD-ROM. Le programme devra s'exécuter automatiquement. Dans le cas contraire, allez directement à la racine du CD et exécutez le programme. Une fois lancé, l'écran ci-dessous apparaîtra.



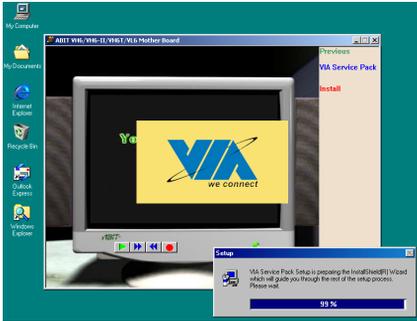
1. Déplacez le curseur sur **“Drivers”** et cliquez dessus. Ceci vous amènera à l'écran suivant.



2. Déplacez le curseur vers **“VIA Service Pack”** et cliquez dessus. Allez à l'écran suivant.



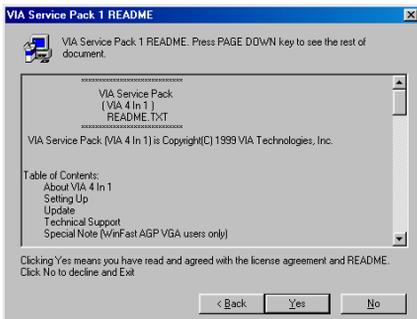
3. Déplacez le curseur sur **“Install”** et cliquez dessus. Ceci vous amènera à l'écran suivant.



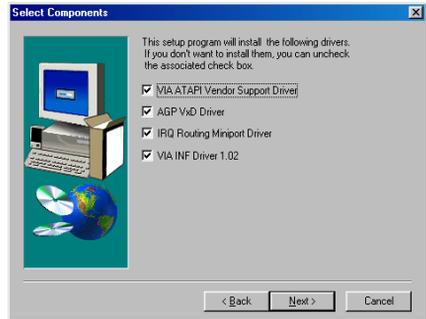
4. Vous voyez maintenant la barre de progression de l'installation s'afficher.



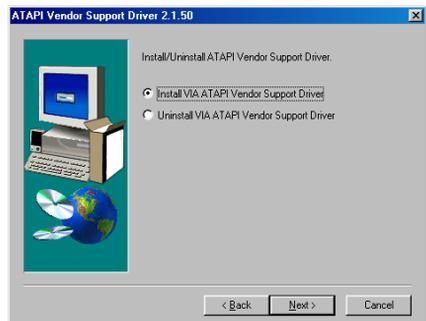
5. L'écran "Welcome" et sa boîte de dialogue apparaîtra. Cliquez sur "Next" pour continuer.



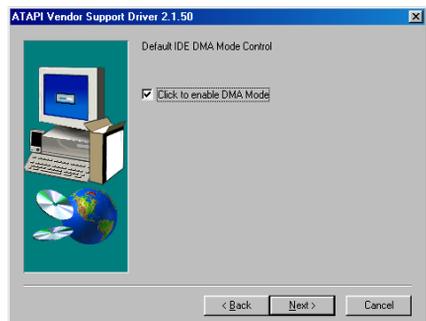
6. Le Readme du Service Pack s'affiche. Cliquez sur "Yes" pour continuer.



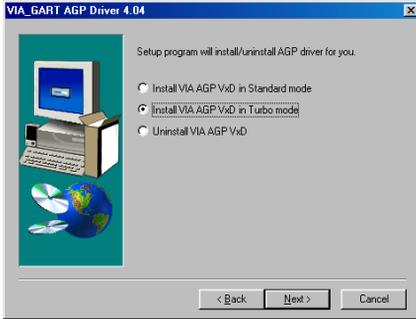
7. Cliquez sur "Next>" pour continuer.



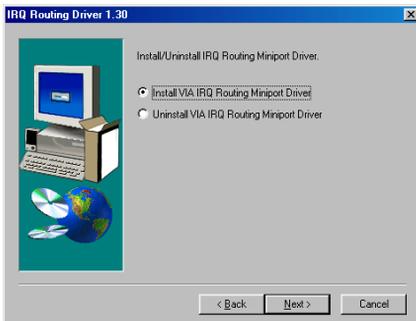
8. Cliquez sur "Next>" pour continuer.



9. Cliquez sur "Next>" pour continuer.



10. Cliquez sur “**Next**” pour continuer.



11. Cliquez sur “**Next**” pour continuer.



12. La barre vous montre la progression en pourcentage de l’installation.



13. Une fois l’installation terminée, il vous sera demandé de redémarrer le système. Nous vous suggérons de choisir “**Yes, I want to restart my computer now**” et de cliquez ensuite sur “**Finish**” pour redémarrer votre ordinateur et achever la mise à jour des pilotes.



Appendice B. Installation du pilote Audio pour Windows® 98 SE

Nous allons vous montrer comment installer les pilotes audio pour le système d'exploitation Windows® 98 SE.

Fermez tout et incérez le CD de la VH6/VH6-II/VH6T dans votre lecteur de CD-ROM, le programme s'exécute automatiquement. Sinon, vous pouvez aller sur la racine du CD et lancer manuellement l'AutoRun.exe. Vous allez voir apparaître l'écran ci dessous.



1. Déplacez la flèche sur “Pilotes” et cliquez dessus. Vous irez sur l'écran suivant.



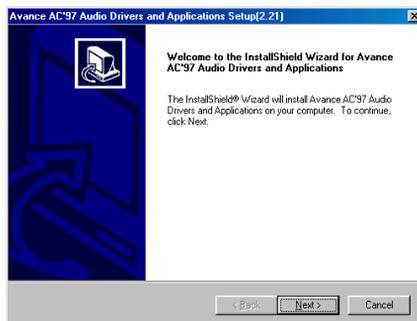
2. Déplacez la flèche sur “Audio Driver” et cliquez dessus. Vous irez sur l'écran suivant.



3. Déplacez la flèche sur “Window 98/ME/2000” et cliquez dessus. Vous irez sur l'écran suivant.



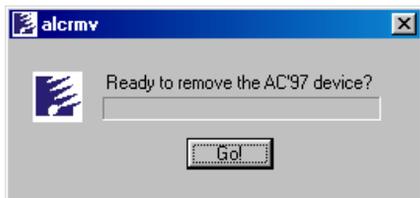
4. Choisir la langue pour cette installation.



5. L'écran “Welcome” et sa boîte de dialogue apparaîtra. Cliquez sur “Next>” pour continuer.



6. Cliquez sur “OK” pour poursuivre l’installation.



7. Cliquez sur “GO !” pour poursuivre l’installation.



8. A la fin de l’installation, choisissez : “**Oui, je veux redémarrer mon ordinateur maintenant**”, et cliquez sur le bouton “**Finir**”.

Appendice C. Installation du Service Pack VIA pour Windows® 2000

Dans cette section, nous vous montrerons comment installer l'utilitaire INF pour les systèmes d'exploitation Windows® 2000. Toutes les captures d'écran ont été effectuées sous Windows® 2000 Professionnel.

Note

Les détails du système d'exploitation Windows® 2000 ne seront pas mentionnés dans ce manuel. Si vous rencontrez des problèmes avec la configuration, l'installation ou l'utilisation de Windows® 2000, veuillez vous référer au manuel de l'utilisateur de Windows® 2000 ou autres données fournies par Microsoft® Corporation.

Note

Du fait de certains problèmes logiciels de ce Service Pack, il est fortement recommandé de ne pas réinstaller les périphériques IDE ou SCSI après son installation sous le système d'exploitation Windows® 2000.

Sortez du Gestionnaire de Périphériques et insérez le CD titré VH6/VH6-II/VH6T dans votre lecteur de CD-ROM. Le programme devra s'exécuter automatiquement. Dans le cas contraire, allez directement à la racine du CD et exécutez le programme. Une fois lancé, l'écran ci-dessous apparaîtra.



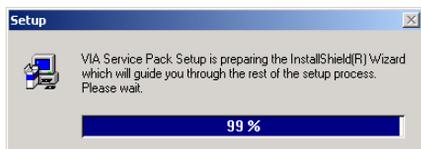
1. Déplacez le curseur sur “Next>”**Drivers**” et cliquez dessus. Ceci vous amènera à l'écran suivant.



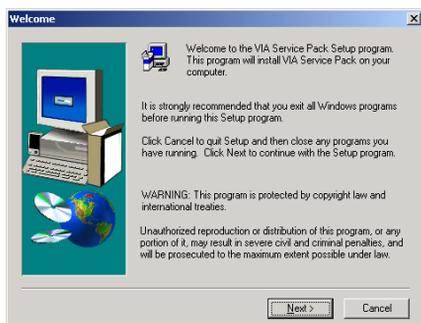
2. Déplacez le curseur vers “VIA Service Pack” et cliquez dessus. Allez à l'écran suivant.



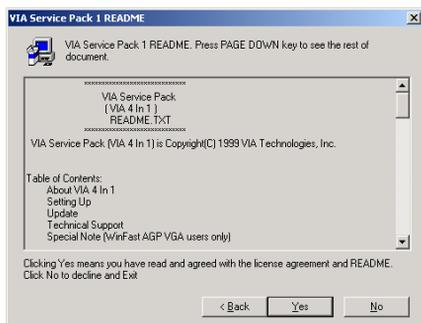
3. Déplacez le curseur sur “Install” et cliquez dessus. Ceci vous amènera à l'écran suivant.



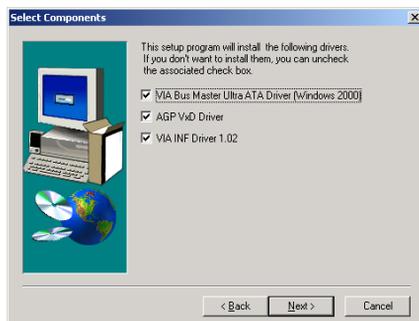
4. Vous voyez maintenant la barre de progression de l'installation s'afficher.



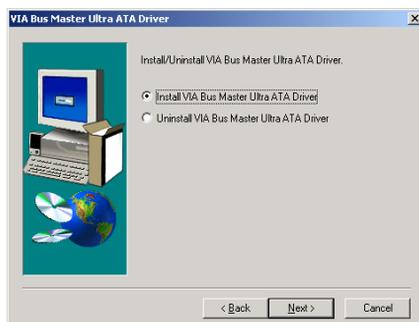
5. L'écran "Welcome" et sa boîte de dialogue apparaîtra. Cliquez sur "Next" pour continuer.



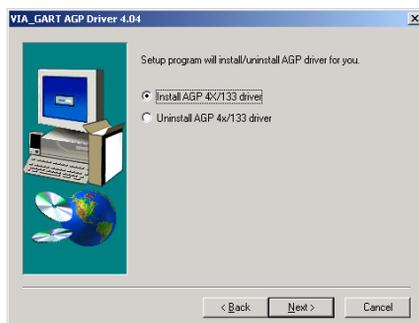
6. Le Readme du Service Pack s'affiche. Cliquez "Yes" pour continuer.



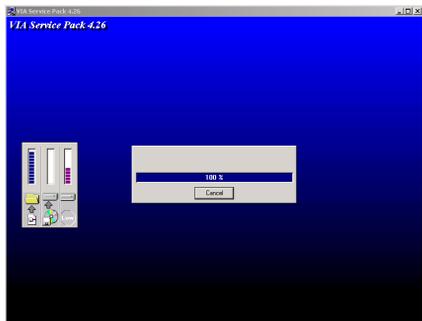
7. Cliquez "Next" pour continuer.



8. Cliquez "Next" pour continuer.



9. Cliquez "Next" pour continuer.



10. La barre vous montre la progression en pourcentage de l'installation.



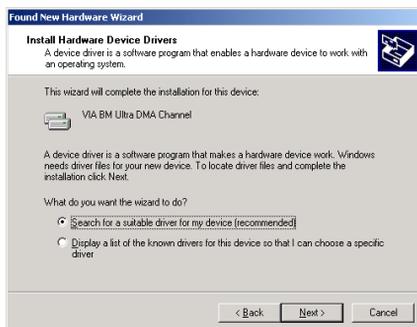
11. Cliquez “**Yes**” pour continuer.



12. A la fin de l'installation, choisissez: “**Oui, je veux redémarrer mon ordinateur maintenant**”, et cliquez sur le bouton “**Finir**”.



13. Cliquez “**Next**>” pour continuer.



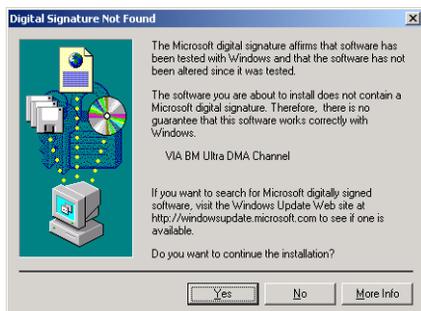
14. Cliquez “**Next**>” pour continuer.



15. Cliquez “**Next**>” pour continuer.



16. Cliquez “Next” pour continuer.



17. Cliquez “Yes” pour continuer.



18. Cliquez “Finish” pour continuer.

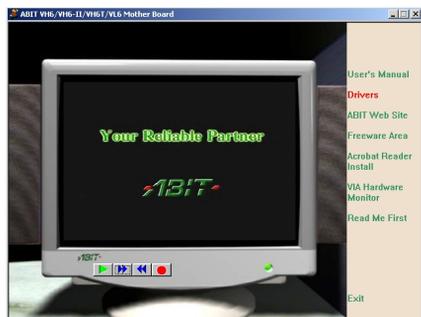


19. Cliquer le bouton “Yes” à la fin l'installation.

Appendice D. Installation du pilote Audio pour Windows® 2000

Dans cette section, nous vous montrerons comment installer les pilotes audio sous les systèmes d'exploitation Windows® 2000. Toutes les captures d'écran ont été effectuées sous Windows® 2000 Professionnel.

Fermez tout et incérez le CD de la VH6/VH6-II/VH6T dans votre lecteur de CD-ROM, le programme s'exécute automatiquement. Sinon, vous pouvez aller sur la racine du CD et lancer manuellement l'AutoRun.exe. Vous allez voir apparaître l'écran ci dessous.



1. Déplacez la flèche sur **“Pilotes”** et cliquez dessus. Vous irez sur l'écran suivant.



2. Déplacez la flèche sur **“Audio Driver”** et cliquez dessus. Vous irez sur l'écran suivant.



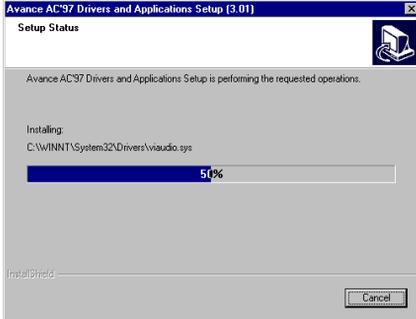
3. Déplacez la flèche sur **“Window 98/ME/2000”** et cliquez dessus. Vous irez sur l'écran suivant.



4. Choisir la langue pour cette installation.



5. L'écran **“Welcome”** et sa boîte de dialogue apparaîtra. Cliquez sur **“Next”** pour continuer.



6. La barre vous montre la progression en pourcentage de l'installation.



7. Cliquez sur "GO !" pour poursuivre l'installation.



8. Cliquez "Yes" pour continuer.

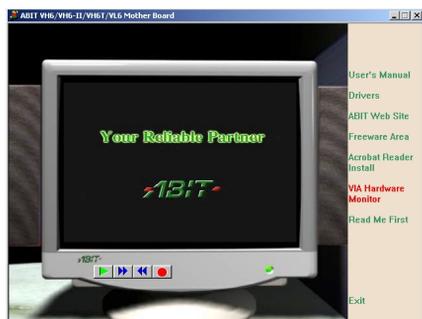


9. A la fin de l'installation, choisissez : "Oui, je veux redémarrer mon ordinateur maintenant", et cliquez sur le bouton "Finir".

Appendice E. Installation du Moniteur Système VIA

Le VIA Hardware Monitor System est un système d'auto diagnostic pour PCs. Il protégera votre PC en surveillant plusieurs paramètres critiques incluant les voltages d'alimentation, les vitesses de rotation des ventilateurs CPU & Système, ainsi que les températures de ces derniers. Ces items sont importants pour le fonctionnement du système; des erreurs pouvant résulter dans des dommages irrémédiables de votre PC. Dès qu'un paramètre surveillé est hors de ses limites, un message d'avertissement apparaîtra et rappellera l'utilisateur de prendre les mesures qui conviennent.

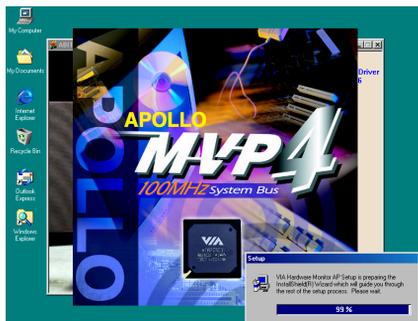
Fermez tout et incérez le CD de la VH6/VH6-II/VH6T dans votre lecteur de CD-ROM, le programme s'exécute automatiquement. Sinon, vous pouvez aller sur la racine du CD et lancer manuellement l'AutoRun.exe. Vous allez voir apparaître l'écran ci dessous.



1. Déplacez la flèche sur **"VIA Hardware Monitor"** et cliquez dessus. Vous irez sur l'écran suivant.



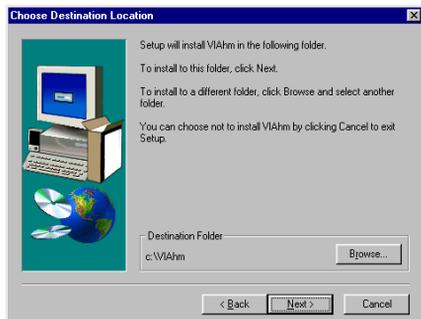
2. Déplacez la flèche sur **"Install"** et cliquez dessus. Vous irez sur l'écran suivant.



3. Vous allez voir l'écran d'installation s'activer.



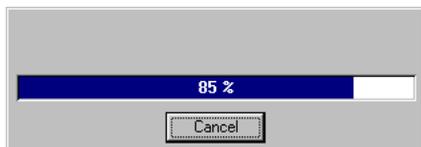
4. Vous verrez apparaître l'écran d'accueil et sa boîte de dialogue. Cliquez sur **"Next"** pour continuer.



5. Vous pouvez maintenant choisir la destination ou les fichiers doivent être installés. Nous vous suggérons d'utiliser la destination par défaut. Après avoir choisi, cliquez sur "Next".

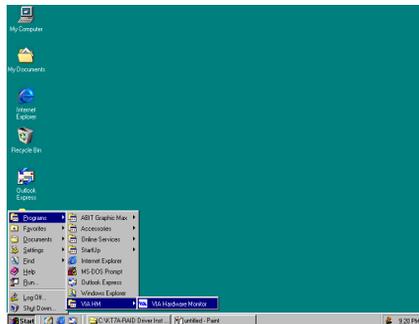


6. Le programme va commencer à installer les fichiers du programme.

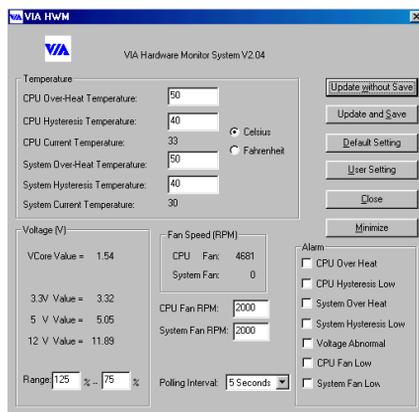


7. La barre vous montre la progression en pourcentage de l'installation.

Une fois l'installation complète, le programme d'installation terminera automatiquement la procédure d'installation.



8. Quand l'installation est complète, choisissez Programmes à partir de la barre d'outils du menu Démarrer. Vous voyez maintenant un groupe de programmes "VIA HM" et un item appelé "VIA Hardware Monitor". Cliquez le et vous pourrez voir l'écran suivant.



9. Cette image montre l'écran du système VIA hardware monitor. Ce dernier affiche des informations sur la température système, les vitesses de ventilateurs et l'état des voltages. Certains items vous laissent voir les valeurs d'alerte; vous pouvez selon votre système optimiser ces valeurs.

Appendice F. Guide de la Mise à Jour du BIOS

Nous utiliserons la SE6 comme exemple. Tous les autres modèles suivent le même procédé.

1. Premièrement, vous devez connaître le modèle et la révision de votre carte mère. Vous pouvez les trouver sur un slot de la carte mère. Chaque carte mère ABIT possède un label placé au même emplacement comme montré sur la photo ci-dessous.



Vous y trouverez le nom du modèle et sa révision sur l'étiquette blanche.

2. Connaître l'ID du BIOS actuel.



Par exemple, dans ce cas, l'ID du BIOS actuel est "00". Si vous avez déjà le dernier BIOS

disponible, aucune mise à jour de ce dernier est nécessaire. Si votre BIOS actuel n'est pas le dernier, passez à l'étape suivante.

3. Télécharger le fichier BIOS correct à partir de notre site WEB.

[SE6]

Filename:

[SE6SW.EXE](#)

Date: 07/06/2000

ID: SW

NOTE:

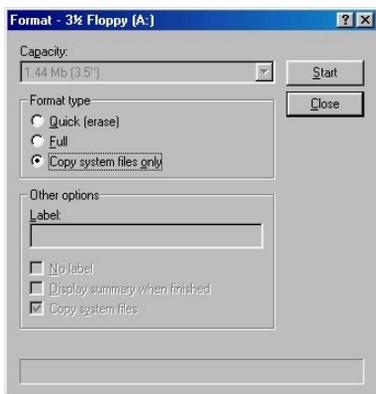
1. Fixes SCSI HDD detection problem when booting from SCSI CD-ROM and executing FDISK.
2. Supports 512MB memory modules.
3. Sets the In-Order Queue Depth default to 4, increasing the integrated video performance.

Allez sur notre site WEB et choisissez le bon fichier BIOS et téléchargez le.

4. Double cliquez sur le fichier que vous avez téléchargé. Ce dernier se décompressera automatiquement en un fichier.bin.

```
LHA's SFX 2.13S (c) Yoshi, 1991
SE6_SW.BIN .....
```

5. Créer une disquette de démarrage avec fichiers nécessaires.

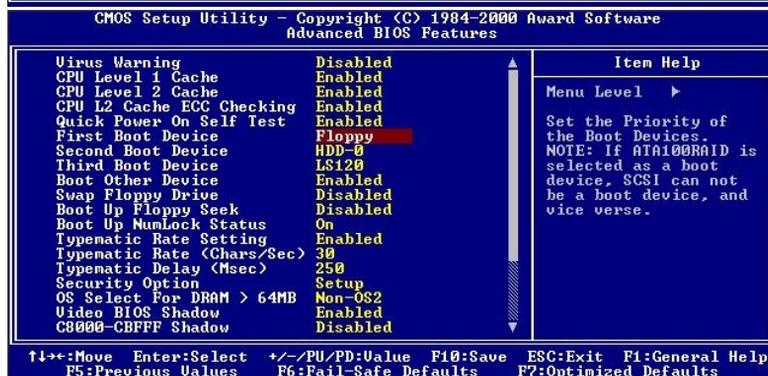
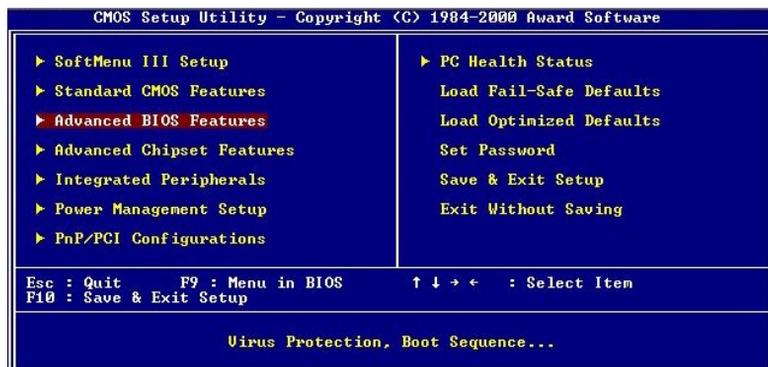


Vous pouvez faire votre disquette de démarrage aussi bien dans l'Explorateur de Windows qu'en mode DOS.

```
[c:\>]format a: /s
```

Après avoir formaté et transféré les fichiers système sur votre disquette, copiez deux fichiers dessus. Un des deux fichiers est l'utilitaire de mise à jour de BIOS "awdf flash.exe" et le deuxième est le fichier binaire du BIOS décompilé.

6. Démarrer à partir du lecteur de disquette.



Veillez configurer la séquence de démarrage en “floppy” dans le BIOS setup et démarrez ensuite à partir de votre lecteur de disquette.

7. Flasher le BIOS en mode DOS pur.

```
A:\>awdf flash se6_sw.bin /cc /cd /cp /py /sn /cks /r_
```

Après avoir démarré avec succès à partir du lecteur de disquettes, exécutez l'utilitaire de flash selon les instructions suivantes.

Note

Nous vous recommandons fortement d'utiliser les paramètres décrits ci-dessus avec “**awdf flash**” pour mettre à jour le BIOS. **NE TAPEZ PAS SEULEMENT** ‘awdf flash se6_sw.bin’ sans les paramètres ci-dessus derrière le fichier .bin.

Note

- L'utilitaire Award flash ne peut être utilisé sous Windows® 95/98 ou Windows® NT, vous devez être dans un environnement DOS pur.
- Vous devez vérifier quel fichier BIOS doit être utilisé avec votre carte mère, ne faites pas de mise à jour avec un mauvais fichier. Autrement, votre système peut ne plus fonctionner.

Note

Veillez ne pas utiliser une version de Award flash plus ancienne que la version 7.52C pour mettre à jour le BIOS de votre KT7E. Autrement, la mise à jour peut échouer ou d'autres problèmes survenir.

Note

La progression de la mise à jour est mesurée en blocs blancs. Les quatre derniers blocs *bleus* représentent le “**BIOS boot block**”. Cette partie du BIOS sert à empêcher ce dernier d'être corrompu ou rendu inutilisable durant sa programmation. Cette partie ne devrait pas être programmée à chaque fois. Si le “**BIOS boot block**” reste intact alors que le BIOS lui-même a été corrompu durant la procédure de mise à jour, vous pourrez alors démarrer votre système à partir d'une disquette système. Vous pourrez alors procéder une nouvelle fois à la mise à jour de votre BIOS sans avoir à passer par le support technique de votre revendeur.

Appendice G. Résolution des Problèmes (Besoin d'Assistance?)

Résolution des Problèmes Carte Mère:

Q & R :

Q: Faut-il que je nettoie les données du CMOS avant d'installer une nouvelle carte mère dans mon système?

R: Oui, nous vous recommandons fortement de nettoyer les données du CMOS avant d'installer une nouvelle carte mère. Veuillez déplacer le cavalier du CMOS de sa position par défaut 1-2 vers la position 2-3 pendant quelques secondes avant de la remettre à sa position originale. Quand vous démarrez votre système pour la première fois, suivez les instructions du manuel de l'utilisateur pour charger les valeurs optimales par défaut.

Q: Si mon système plante durant la mise à jour du BIOS ou si je me trompe de configuration pour mon CPU, que dois-je faire?

R: Dans les deux cas, veuillez toujours nettoyer les données du CMOS avant de démarrer votre système.

Q: Comment puis j'obtenir une réponse rapide à ma requête de support technique?

R: Assurez vous le suivre le formulaire guide présent dans la section "Formulaire de Support Technique" de ce manuel.

Dans le but d'aider notre personnel du support technique à rapidement identifier le problème de votre carte mère et à vous répondre le plus rapidement possible et le plus efficacement possible, avant de remplir le formulaire de support technique, veuillez éliminer tout périphérique n'étant pas lié au problème et indiquer sur le formulaire les périphériques clés. Faxez ce formulaire à votre revendeur ou à votre distributeur dans le but de bénéficier de notre support technique. (Vous pouvez vous référer aux exemples donnés plus bas)



Exemple 1: Avec un système incluant: Carte mère (avec CPU, DRAM, COAST...) HDD, CD-ROM, FDD, CARTE VGA, CARTE MPEG, CARTE SCSI, CARTE SON, etc. Une fois le système assemblé, si vous ne pouvez pas démarrer, vérifiez les composants clés de votre système en utilisant la procédure décrite plus bas. Dans un premier temps, enlevez toutes les cartes exceptées la carte VGA, et essayez de redémarrer.

☛ Si vous ne pouvez toujours pas démarrer:

Essayez d'installer une autre marque/modèle de carte VGA et regardez si le système démarre. Si ce n'est toujours pas le cas, notez le modèle de la carte VGA, le modèle de la carte mère, le numéro d'identification du BIOS, le CPU sur le formulaire du support technique et décrivez le problème dans l'espace réservé à cet effet.

☛ Si vous pouvez démarrer:

Réinsérez toutes les cartes d'interface que vous aviez enlevées une par une et essayez de démarrer à chaque fois que vous remettez une carte, jusqu'à ce que le système ne redémarre plus encore une fois. Gardez la carte VGA et la carte d'interface qui cause le problème sur la carte.

mère, enlevez toutes autres cartes ou périphériques, et redémarrez encore une fois. Si vous ne pouvez toujours pas démarrer, notez les informations liées aux deux cartes restantes dans l'espace Add-On Card, et n'oubliez pas de mentionner le modèle de la carte mère, la version, le numéro d'identification du BIOS, CPU (référez-vous aux instructions principales), et donnez une description du problème.



Exemple 2: Avec un système incluant la carte mère, (avec le CPU, DRAM, COAST...) HDD, CD-ROM, FDD, CARTE VGA, CARTE RESEAU, CARTE MPEG, CARTE SCSI, CARTE SON, après assemblage de tout cela et après avoir installé le pilote de la carte son, quand vous redémarrez l'ordinateur, ce dernier se réinitialise tout seul. Ce problème peut être causé par les pilotes de la carte son. Durant le démarrage du DOS ... Procédure, appuyez sur la touche SHIFT (BY-PASS), pour passer le CONFIG.SYS et l'AUTOEXEC.BAT; éditez le CONFIG.SYS avec un éditeur de texte, et devant la ligne de fonction qui charge le pilote de la carte son, ajoutez une remarque REM, dans le but de désactiver le chargement de ce pilote. Regardez l'exemple plus bas.

```
CONFIG.SYS:
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE HIGHSCAN
DOS=HIGH, UMB
FILES=40
BUFFERS=36
REM DEVICEHIGH=C:\PLUGPLAY\DWCFMG\SYS
LASTDRIVE=Z
```

Redémarrez le système. Si le système démarre sans problème, vous pouvez être sûr que le pilote de la carte son était en cause. Notez les informations concernant la carte son, le modèle de la carte mère, le numéro d'identification du BIOS sur le formulaire du support technique (référez-vous aux instructions principales) et décrivez le problème dans l'espace prévu à cet effet.

☺☺☺ Nous vous montrerons comment remplir ce “**Formulaire de Support Technique**”.

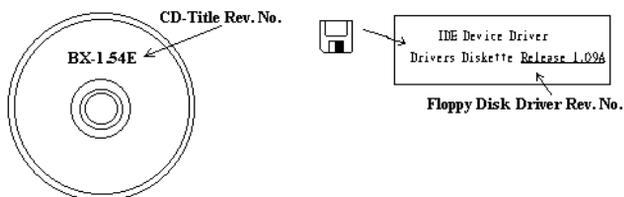
Instructions Principales...

Pour remplir ce “**Formulaire de support Technique**”, référez-vous aux instructions Etape-par-Etape données ci-dessous:

1*. **MODEL:** Notez le modèle donné sur votre manuel.

Exemple: VH6T, VH6-II, VH6, VL6 etc...

2*. **Motherboard model number (REV):** Notez le numéro de révision de la carte mère collé sur une étiquette comme “**REV:*.****”.Exemple: REV: 1.01



- 3* **BIOS ID and Part Number:** Vous pouvez vous référer à l'*Appendice F* pour des informations plus détaillées
4. **DRIVER REV:** Notez la version des pilotes notée sur le disque des pilotes de périphériques (s'il y a) comme "Release *.*". Par exemple:
- 5* **OS/APPLICATION:** Indiquez quel est le système d'exploitation utilisé et les applications qui fonctionnent sur votre système.

Exemple: MS-DOS® 6.22, Windows® 95, Windows® NT...

- 6* **CPU:** Indiquez la marque et la vitesse (MHz) de votre CPU.
- Exemple: (A) dans l'espace "Brand", écrivez "AMD", dans l'espace "Specifications", écrivez "Duron™ 600MHz".
7. **HDD:** Indiquez la marque et les spécifications de votre(vos) HDD, spécifiez si le disque utilise le IDE1 ou IDE2. Si vous connaissez la capacité du disque, indiquez le et cochez ("✓") ""; dans le cas où vous ne donneriez pas d'indications, nous considérerons que votre disque est connecté en tant que " IDE1" Master.

Exemple: Dans l'espace "HDD", cochez la case, dans l'espace Brand, écrivez "Seagate", dans l'espace spécifications, écrivez "ST31621A (1.6GB)".

8. **CD-ROM Drive:** Indiquez la marque et les spécifications de votre(vos) lecteur de CD-ROM, spécifiez si le lecteur utilise le IDE1 ou IDE2. Si vous connaissez la capacité du disque, indiquez le et cochez ("✓") ""; dans le cas où vous ne donneriez pas d'indications, nous considérerons que votre lecteur est connecté en tant que " IDE2" Master..

Exemple: Dans l'espace "CD-ROM drive", cochez la case, dans l'espace Brand, écrivez "Mitsumi", dans l'espace Specifications, écrivez "FX-400D".

9. **System Memory (DRAM):** Indiquez la marque et les spécifications (SIMM / DIMM) de votre mémoire système. Par exemple:

Dans l'espace Brand, écrivez "Panasonic", dans l'espace spécifications, écrivez "SIMM-FP DRAM 4MB-06".

10. **ADD-ON CARD:** Indiquez les cartes additionnelles dont vous êtes *absolument certain* d'être à l'origine du problème.

Si vous ne pouvez identifier l'origine du problème, indiquez toutes les cartes additionnelles insérées dans votre système.

Note

Les Items entre les "*" sont absolument nécessaires.

Formulaire d'assistance technique

 **Company Name:**

 **Phone Number:**

 **Contact Person:**

 **Fax Number:**

 **E-mail Address:**

Model	*	BIOS ID #	*
Motherboard Model No.		DRIVER REV	
OS/Application	*		
Hardware name	Brand	Specifications	
CPU	*		
HDD <input type="checkbox"/> IDE1 <input type="checkbox"/> IDE2			
CD-ROM Drive <input type="checkbox"/> IDE1 <input type="checkbox"/> IDE2			
System Memory (DRAM)			
ADD-ON CARD			

 **Problem Description:**



Appendice H. Comment Obtenir un Support Technique

(A partir de notre site WEB) <http://www.abit.com.tw>

(En Amérique du Nord) <http://www.abit-usa.com>

(En Europe) <http://www.abit.nl>

Nous vous remercions d'avoir choisi les produits ABIT. La société ABIT vend tous ses produits à travers un réseau de distributeurs, revendeurs et d'intégrateurs système. Nous n'avons aucune vente directe pour les particuliers. Avant d'envoyer un email pour obtenir du support technique, veuillez dans un premier voir avec votre distributeur ou votre revendeur si vous avez besoin de services. Ils vous ont vendu votre système et ils devraient savoir mieux que quiconque ce qui peut être fait. La façon dont ils vous servent peut être une bonne référence pour vos futurs achats.

Nous apprécions tous nos clients et désirons vous fournir le meilleur service possible. Vous fournir un service rapide et efficace est notre première priorité. Cependant, nous recevons énormément d'appels téléphoniques et une énorme quantité d'emails provenant du monde entier. Actuellement, il nous est impossible de répondre à chaque requête individuelle. De ce fait, il se peut que vous ne recevez pas de réponse si vous nous envoyez un email.

Nous avons effectué beaucoup de tests de compatibilité et de fiabilité sur nos produits pour nous assurer que nos produits aient la meilleure compatibilité et la meilleure qualité possibles. Dans le cas où vous auriez besoin d'un support technique ou d'un service, comprenez s'il vous plaît nos contraintes et **vérifiez toujours dans un premier temps avec votre revendeur.**

Pour rendre un service plus rapide, nous vous recommandons de suivre la procédure décrite plus bas avant de nous contacter. Avec votre aide, nous pourrions tenir notre engagement de vous fournir le meilleur service **au plus grand nombre des clients d'ABIT:**

1. **Vérifiez votre manuel.** Cela paraît simple mais nous avons investi beaucoup d'efforts pour vous présenter un manuel simple et précis. Il contient beaucoup d'informations non spécifiquement rattachées au carte mère. Le CD-ROM inclus avec votre carte mère contient le manuel ainsi que des pilotes. Si malgré tout vous ne l'avez pas, vous pouvez aller sur notre site WEB ou FTP pour le télécharger: <http://www.abit.com.tw/download/index.htm>
2. **Téléchargez les derniers BIOS, logiciels et pilotes.** Veuillez aller dans notre zone de téléchargement sur notre site web pour vérifier si vous avez le dernier BIOS. Ces derniers sont développés continuellement pour résoudre des problèmes de compatibilité ou des bugs. **De plus, assurez-vous d'avoir les derniers pilotes de vos périphériques!**
3. **Vérifiez le ABIT Technical Terms Guide et les FAQ sur notre site WEB.** Nous essayons de rendre les FAQ plus utiles et plus riches en informations. Faites-le-nous savoir si vous avez des suggestions à ce propos. Pour des sujets d'actualité, lisez les HOT FAQ!
4. **Internet Newsgroups.** Ils sont de grande source d'informations et peuvent aider beaucoup de gens. Le News Group Internet d'ABIT, alt.comp.periphs.mainboard.abit, est un endroit idéal pour le public pour échanger des informations et discuter des expériences vécues avec des produits ABIT. Vous verrez sans doute plusieurs fois que votre question a déjà été posée. C'est un News Group Internet publique réservé pour des discussions libres et voici une liste des plus populaires:

[Alt.comp.periphs.mainboard.abit](mailto:alt.comp.periphs.mainboard.abit)

comp.sys.ibm.pc.hardware.chips

alt.comp.hardware.overclocking

alt.comp.hardware.homebuilt

alt.comp.hardware.pc-homebuilt

Demandez à votre revendeur. Votre distributeur ABIT autorisé devrait être le premier à pouvoir vous fournir une solution rapide à votre problème technique. Nous distribuons nos produits à travers des distributeurs, revendeurs et intégrateurs système. Votre revendeur devrait être très familier avec votre configuration et devrait être capable de résoudre votre problème de manière plus efficace que nous le pourrions. Après tout, les revendeurs vous regardent comme un client important capable de potentiellement recommander leurs magasins à vos amis si le service est efficace. Ils ont intégré et vous ont vendu le système. Ils devraient être bien placés pour savoir quel est votre problème. Ils devraient avoir également une bonne politique de retour ou d'échange et la façon dont ils vous servent est une bonne référence pour vos futurs achats.

- Contactez ABIT.** Si vous pensez avoir besoin de contacter ABIT directement, vous pouvez nous envoyer un email au département du support technique. Premièrement, contactez l'équipe de support du bureau le plus proche géographiquement de vous. Ces derniers seront plus familiers avec les conditions locales et problèmes et une meilleure vision du paysage informatique. Du fait du nombre extrêmement important d'emails reçus quotidiennement et d'autres raisons, comme le temps nécessaire à la reproduction d'un problème, nous ne serons pas capables de répondre à tous les emails. Comprenez s'il vous plaît que nous vendons à travers des canaux de distributions et n'avons pas les ressources pour servir chaque utilisateur final. Cependant, nous ferons de notre mieux pour aider chacun d'entre vous. Veuillez vous rappeler également que pour la grande majorité de notre équipe de support technique, l'anglais est une seconde langue, vous aurez donc de plus grandes chances d'être compris si votre email est en anglais. Assurez-vous d'utiliser un langage simple, concis et d'expliquer clairement votre problème, évitez un langage fleuri et listez tous les composants de votre configuration. Vous trouverez ci-dessous des informations sur nos contacts en divers points géographiques:

En Amérique du Nord et du Sud, veuillez contacter:

ABIT Computer (USA) Corporation

46808 Lakeview Blvd.
Fremont, California 94538, U.S.A.

sales@abit-usa.com

technical@abit-usa.com

Tel: 1-510-623-0500

Fax: 1-510-623-1092

En Angleterre et en Irlande:

ABIT Computer Corporation Ltd.

Unit 3, 24-26 Boulton Road
Stevenage, Herts
SG1 4QX, UK

abituksales@compuserve.com

abitektech@compuserve.com

Tel: 44-1438-228888

Fax: 44-1438-226333

En Allemagne et pays Benelux (Belgique, Pays-Bas, Luxembourg):

AMOR Computer B.V. (ABIT's European Office)

Van Coehoornstraat 7,
5916 PH Venlo, The Netherlands

sales@abit.nl

technical@abit.nl

Tel: 31-77-3204428

Fax: 31-77-3204420

Tous les autres territoires non couverts plus haut, veuillez contacter:

Taiwan Head Office

Quand vous essayez de contacter notre maison mère, veuillez penser que nous sommes localisés à Taiwan et que nous sommes à l'heure 8+ GMT. De plus, nous avons des vacances qui peuvent différentes des vôtres.

ABIT Computer Corporation

3F-7, No. 79, Sec. 1, Hsin Tai Wu Rd.

Hsi Chi, Taipei Hsien, Taiwan

sales@abit.com.tw

market@abit.com.tw

technical@abit.com.tw

Tel: 886-2-2698-1888

Fax: 886-2-2698-1811

Service RMA. Si votre système vient juste de cesser de fonctionner sans que vous ayez installé de nouveaux logiciels ou ajouté de nouveaux périphériques, il est alors possible que votre produit ABIT présente un composant défectueux. Veuillez dans ce cas contacter le revendeur chez qui le produit a été acheté. Vous devriez pouvoir obtenir chez lui un service RMA.

- 6. Reportez des problèmes de compatibilité à ABIT.** Du fait du nombre énorme de emails reçus quotidiennement, nous sommes forcés de donner plus de priorité à certains types de messages qu'à d'autres. Pour cette raison, tout problème de compatibilité reporté à ABIT, avec des détails de la configuration système et des symptômes d'erreurs, recevrons la plus haute priorité. Pour les autres questions, nous regrettons que nous ne puissions pas peut être répondre directement. Mais votre question peut être postée sur le News Group Internet dans le but de partager avec le plus grand nombre ces informations. Veuillez vérifier de temps à autre les News Group.
- 7.** Pour votre référence, plusieurs adresses des sites web de constructeurs de chipsets sont listées ci-dessous:

SiteWEB ALI: <http://www.ali.com.tw/>

Site WEB Highpoint Technology Inc: <http://www.highpoint-tech.com/>

Site WEB Intel: <http://www.intel.com/>

Site WEB SiS: <http://www.sis.com.tw/>

Site WEB VIA: <http://www.via.com.tw/>

Merci, ABIT Computer Corporation

<http://www.abit.com.tw>

