

Droits de propriété et notice de garantie

Les informations dans ce document sont susceptibles d'être modifiées sans préavis et n'engagent pas la responsabilité du vendeur au cas où des erreurs apparaîtraient dans ce manuel.

Aucun engagement ou garantie, explicite ou implicite, n'est faite concernant la qualité, la précision, et la justesse des informations contenues dans ce document. En aucun cas la responsabilité du constructeur ne pourra être engagée pour des dommages directs, indirects, accidentels ou autres survenant de toutes déficiences du produit ou d'erreurs provenant de ce manuel.

Les noms de produits apparaissant dans ce manuel ne sont cités que pour information. Les marques déposées et les noms de produits ou de marques contenus dans ce document sont la propriété de leurs titulaires respectifs.

Ce document contient des matériaux protégés par des droits Internationaux de Copyright. Tout droits de reproduction réservés. Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite, transmise ou transcrite sans autorisation écrite exprimée par le constructeur et les auteurs de ce manuel.

Si vous n'avez pas bien installé la carte mère, provoquant un mauvais fonctionnement ou un endommagement de celle-ci, nous ne sommes en aucun cas responsables.

Cette Page Est Vide

Carte Mère WX6

MANUEL de l'UTILISATEUR

Table des Matières

TABLE DES MATIÈRES

CHAPITRE 1 INTRODUCTION AUX CARACTÉRISTIQUES DE WX6

1-1. FONCTIONS DE CETTE CARTE MÈRE	1-1
1-2. SPÉCIFICATIONS	1-5
1-3. DIAGRAMME DE LA WX6	1-9
1-4. BLOC- DIAGRAMME SYSTÈME	1-10

CHAPITRE 2 INSTALLER LA CARTE MÈRE

2-1. INSTALLER LA CARTE MÈRE DANS LE BOÎTIER	2-2
2-2. INSTALLATION DU PROCESSEUR CELERON™ PPGA	2-3
2-3. INSTALLER LA MÉMOIRE SYSTÈME	2-4
2-4. CONNECTEURS & SWITCHES	2-6

CHAPITRE 3. INTRODUCTION AU BIOS

3-1. CPU SOFT MENU™ II	3-4
3-2. MENU DU STANDARD CMOS FEATURES	3-9
3-3. MENU ADVANCED BIOS FEATURES	3-14
3-4. MENU ADVANCED CHIPSET FEATURES	3-19
3-5. MENU INTEGRATED PERIPHERALS	3-23
3-6. MENU POWER MANAGEMENT SETUP	3-29
3-7. PNP/PCI CONFIGURATIONS	3-37
3-8. PC HEALTH STATUS	3-40
3-9. LOAD FAIL-SAFE DEFAULTS	3-42
3-10. LOAD OPTIMIZED DEFAULTS	3-42
3-11. SET SUPERVISOR PASSWORD / SET USER PASSWORD	3-43
3-12. SAVE & EXIT SETUP	3-45
3-13. EXIT WITHOUT SAVING	3-46

APPENDICE A INSTALLATION DES PILOTES IDE & USB POUR WINDOWS® 98 SE

APPENDICE B INSTALLATION DU PILOTE VGA POUR WINDOWS® 98 SE

APPENDICE C	INSTALLATION DU PILOTE AUDIO POUR WINDOWS® 98 SE
APPENDICE D	INSTALLATION DU PILOTE VGA POUR WINDOWS® NT 4.0 SERVEUR / WORKSTATION
APPENDICE E	INSTALLATION DU PILOTE AUDIO POUR WINDOWS® NT 4.0 SERVEUR / WORKSTATION
APPENDICE F	INSTRUCTIONS D'UTILISATION DU BIOS FLASH
APPENDICE G	INSTALLATION DE L'UTILITAIRE HIGHPOINT XSTORE PRO
APPENDICE H	INSTALLATION DE L'UTILITAIRE "WINBOND HARDWARE DOCTOR"
APPENDICE I	LE GUIDE D'INSTALLATION POUR LA MISE EN VEILLE PAR SAUVEGARDE SUR MÉMOIRES VIVES "SUSPEND TO RAM" (STR)
APPENDICE J	ASSISTANCE TECHNIQUE

Chapitre 1 Introduction Aux Caractéristiques de WX6

1-1.Fonctions de Cette Carte Mère

Cette carte mère est tout spécialement conçue pour les processeurs de nouvelle génération Intel Celeron™. Elle supporte les processeurs Intel® Celeron™ PPGA (Plastic Pin Grid Array package) 370-broches. Elle gère jusqu'à 256MB de mémoire (512MB en utilisant la technologie 128Mb), un nouveau super I/O et les fonctions Green PC.

La WX6 intègre un engin graphique 2D & 3D, dont le RAMDAC 24-bits de 230MHz vous permet d'obtenir des résolutions allant jusqu'à 1600*1200, avec une profondeur de couleurs de 8-bits et un taux de rafraîchissement de 85Hz. La WX6 possède aussi 4MB de SDRAM pour l'affichage graphique. La WX6 intègre également le processeur digital audio Vortex® AU8808 PCI AC'97 (optionnel). Le AU8808 vous offre une solution complète de son PC de qualité professionnelle, combinant des fonctions avancées de wavetable (table d'ondes) et de DirectSound, tout en gardant une complète compatibilité avec les modes DOS mode réel et DOS en fenêtre. Employant la technologie Vortex d'Aureal, le AU8808 combine un support AC'97 avec une puissance de traitement audio de 300 MIPS dans une seule puce. Il est capable de fournir un son de haute qualité avec un haut SNR (Signal to Noise Ratio), allant jusqu'à 120dB. Il supporte également le son positionnel d'A3D interactive, créant des sons qui semblent se mouvoir dans un l'espace. Le AU8808 utilise un moteur intégré A3D-I entièrement optimisé MMX pour obtenir un traitement des instructions plus efficace que le natif DirectSound 3D de Microsoft, tout en fournissant un son de qualité supérieure.

En avançant vers le 21^{ème} siècle, les écrans à affichage digital plats (FPD, Flat Panel Display) seront de plus en plus omniprésents. A la fin de ce siècle, nous posséderons soit nous même un moniteur digital FPD, soit nous connaissons une personne qui en possède un. Inévitablement, quand les prix auront assez baissé, les écrans larges, les "tout-digital" TVs seront l'affichage de choix pour maximiser l'expérience de la vidéo "tout-digital". Mais pour permettre cela, l'industrie électronique et PC doivent adopter un standard d'interface digital pour lier la source digitale vidéo/graphique au FPD digital. Quand la vidéo reste digitale de la vidéo au FPD, alors le système est "tout-digital".

Pour ce "tout-digital", la WX6 peut être équipée avec le chipset Sil 154 (optionnel). Le Sil 154 utilise la technologie PanelLink® Digital pour supporter une fourchette d'affichage allant du VGA (25MHz, 640*480) au SXGA (112MHz, 1280*1024), ce qui est idéal pour les applications standards ou plus exigeantes. Il supporte également VESA® P&D™ et DFP (Digital Flat Panel) Hot Plug Detection plus la fonction RxDetect. Le Sil 154 fonctionne avec tous les receveurs PanelLink®. Utilisant une interface de 12-bits dual-edge clock

pouvant supporter jusqu'à une résolution SXGA, le Sil 154 est conçu pour fonctionner avec les accélérateurs multimédias qui, typiquement, ne possèdent pas assez de broches disponibles pour supporter une interface de 24-bits.

Son interface entièrement digitale est conçue pour piloter les FPD, contrairement à l'interface analogique. La qualité visuelle est supérieure à celle d'une interface analogique. Les illustrations 1-1 vous montrent les différences entre une interface digitale et analogique. Vous pouvez voir pourquoi nous avons choisi ce chipset.

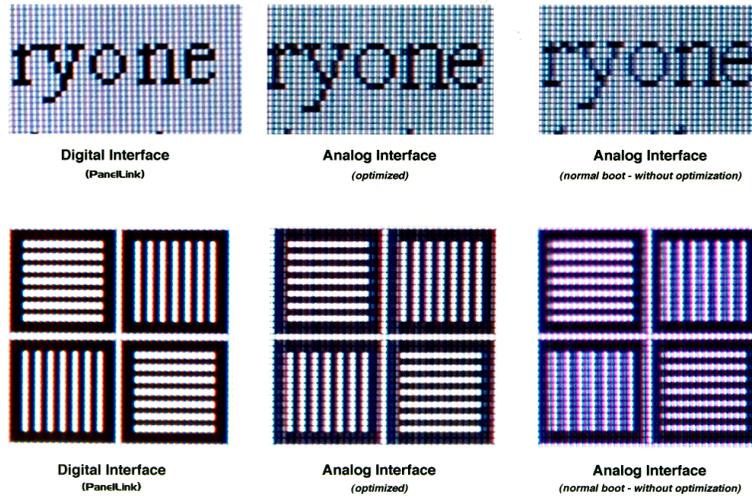


Figure 1-1 Comparaison de qualité d'image entre affichage digital et analogique

La WX6 utilise la nouvelle génération de chipset Intel® 810 pour une meilleure et plus efficace intégration du système. Cette carte mère intègre des fonctions de surveillance du hardware, assurant ainsi à votre système de fonctionner dans un milieu sain. La WX6 est capable de fournir assez de puissance pour des stations de travail et remplit les exigences multimédias des systèmes de bureau dans le futur.

Quelles sont les fonctionnalités du chipset Intel® 810 ? Sa structure est représentée dans la figure 1-4. C'est une combinaison de 3 puces : Les FW82810, FW82801 et FW82802. Le FW82810 est appelé le GMCH chip, Graphics and Memory Controller Hub. Les fonctions du GMCH sont :

- Support pour une configuration d'un seul processeur Intel® Celeron™
- Interface bus système 64-bits GTL+, à 66MHz/100MHz
- Support 32-bits host-address

- Interface mémoire système 64-bits, optimisée pour le support des SDRAM à 100MHz
- Moteur graphique 2D & 3D intégré
- Moteur H/W motion compensation intégré

Le FW82801 est aussi appelé le ICH chipset, pour **I/O Controller Hub**. Le ICH est un composant multifonctions autrement intégré avec les fonctionnalités suivantes :

- PCI Rev. 2.2 compatible avec support pour des opérations PCI à 33MHz
- Supporte jusqu'à 6 Req/Gnt pairs (PCI Slots), la WX6 partage déjà un signal Req/Gnt pour le chipset audio PCI.
- Contrôleur IDE intégré, avec support pour l'Ultra DMA/66
- Contrôleur USB intégré avec support pour 2 ports USB
- AC '97 2.1 liens compatibles pour audio et téléphonie CODECS
- Support interface Firmware Hub (FWH)

Le FW82802 est aussi appelé le FWH, pour **Firmware Hub**. Le composant FWH est une partie de plusieurs chipsets intégrés Intel®. Le FWH est la clé pour la mise en place dans le futur d'infrastructures de sécurité et d'administration des PCs. Le FWH inclut un **Random Number Generator (RNG)**, **5 General Purpose Inputs (GPIs)**, un blocage des blocks du registre et un blocage du matériel. Une combinaison intégrée de fonctionnalités au niveau du Logic et de mémoire non-volatile permet une meilleure protection pour le stockage/mise à jour des plates-formes codes/données, ajoutant également une meilleure flexibilité des plates-formes à travers des GPIs additionnels et permet une plus rapide introduction de nouvelles fonctions de sécurité/administration dans les architectures des plates-formes Intel® actuels et futurs. Le composant est disponible en 8Mbit (82802AC), 4Mbit (82802AB) et 2Mbit (82802AA). Il utilise le format standard industriel 32L PLCC ou 40L TSOP.

La WX6 intègre un slot AMR, appelé le slot **Audio/Modem Riser (AMR)**. L'Audio/Modem Riser est un standard de l'industrie aux spécifications ouvertes qui définit une carte Riser modulable OEM (**Original Equipment Manufacturer**) et son interface, qui supporteront des fonctions audio et modem. Le principal objectif de cette initiative est de permettre de réduire le coût d'implémentation d'un modem et d'une carte son sur un PC. En accord avec la demande des utilisateurs de PC désirant un système riche en fonctionnalités et avec la course de l'industrie pour fournir un PC à moindre coût, toutes ces fonctionnalités sont intégrées sur la carte mère. Malheureusement, l'intégration du sous-système modem a été jusqu'à nos jours très problématique, en grande partie des délais nécessaires pour l'obtention des certifications FCC et autres, ce qui auraient entraîné un retard dans l'introduction d'une carte mère. Résoudre ce problème d'homologation/certification d'un modem est un des objectifs clés des spécifications de l'AMR.

Dans le futur, l'AMR ne sera pas l'apanage exclusif des cartes mères OEM et la carte AMR sera disponible sur le marché. Vous pourrez alors choisir d'acheter cette carte ou une

solution complète traditionnelle, selon votre budget. Mais vous devez vous assurer que votre carte mère possède un slot AMR pour pouvoir l'utiliser. La WX6 est déjà prête pour cela.

Le processeur PPGA est un nouvel ajout à la gamme de processeurs Intel® Celeron™, il implémente la micro-architecture Dynamic Execution ainsi que les instructions de technologie média du MMX™ pour des performances de communication et multimédia améliorées. Le processeur PPGA utilise aussi le même bus de système multi-transactions qui équipe les processeurs Pentium® II. Il supporte également de multiples états d'économie d'énergie comme l'AutoHALT, le Stop-Grant et le Deep Sleep pour une optimisation de la consommation d'énergie durant les périodes d'inactivité du système.

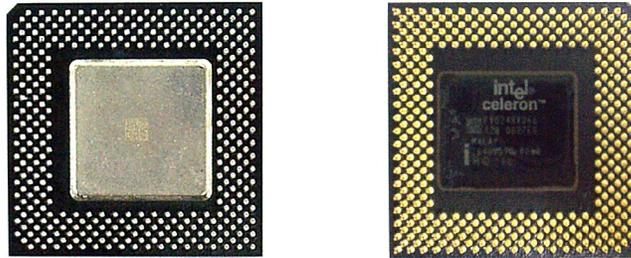


Schéma 1-2. Boîtiers Processeur PPGA Intel® Celeron™

Le processeur PPGA inclut une mémoire cache intégrée de second niveau de 128K ainsi que deux distinctes de niveau un, de 16K chacune : Une pour les instructions et l'autre pour les données. Le cache de second niveau est capable de cacher jusqu'à 4GB de mémoire du système.

Libérez-vous de la menace de l'An 2000 (Y2K)

La menace potentielle des problèmes liés au passage à l'An 2000 (Y2K) rend tout le monde de plus en plus nerveux. Les conséquences liées au Y2K s'appliquent à peu près à tous les composants, Firmwares ou logiciels qui opèrent sur ou avec des dates basées sur les années. Ce problème est causé par un défaut de conception dans l'unité appelée **RTC (Real Time Clock, horloge du temps réel)**. Ce dernier ne change que les deux derniers chiffres de l'année, ceux qui concernent le centenaire restent inchangés. Il en résulte que quand tombera la date fatidique du 1 janvier 2000, 00H:00, la transition du 31 décembre 1999, 23H:59 à l'An 2000 sera considérée par le RTC comme le passage au 1 janvier 1900, 00H:00 !

La compatibilité Y2K (An 2000) s'applique sur cette transition et également sur l'enregistrement et le rapport corrects de toutes les dates provenant du RTC, année bissextile inclus. Cette carte mère est libre de tous problèmes liés à l'An 2000, son BIOS étant entièrement compatible Y2K.

Note importante

Si les systèmes d'exploitation ou applications utilisés ne peuvent pas gérer les dates supérieures à 1999, vous aurez toujours à faire face aux problèmes liés à l'An 2000 du fait que ce n'est pas seulement un problème lié à la carte mère en elle-même (cette dernière étant compatible Y2K). Selon Award BIOS, tous les codes sources de leurs BIOS mises en circulation à partir du 31 mai 1995 résolvent tous les problèmes connus liés à l'An 2000 ; même si ces derniers peuvent échouer au test 2000.exe. Award a d'ores et déjà modifié leurs codes sources pour remplir toutes les conditions que requiert le test 2000.exe. Les codes sources mises en utilisation après le 18 novembre 1996 passent avec succès le programme de test 2000.exe du laboratoire de tests NSTL.

1-2 Spécifications**1. MICROPROCESSEUR**

- Utilise des switching type régulateurs pour stabiliser le fonctionnement du microprocesseur.
- Supporte les processeurs Intel® Celeron™ 300A~533MHz (fréquence externe de 66MHz, Boîtier PPGA)
- Supporte des vitesses d'horloge externe du microprocesseur de 66 et 100MHz.

2. Chipset

- Intel® 810 chipset (FW82810, FW82801 et FW82802AB)
- Support du protocole IDE Ultra DMA 33/66
- Supporte la gestion d'énergie avancée (ACPI)
- Supporte le bus AGP mode1 1x et 2x (Sideband), alimentation périphérique de 3.3V.

3. Mémoire cache

- Cache de Niveau 1 et 2 incorporé dans le processeur Intel® Celeron™ (Boîtier PPGA)

4. Mémoire

- Deux sockets DIMM 168-pins, supporte modules SDRAM
- Supporte jusqu'à 256MB (512MB en utilisant la technologie 128Mb)

Mémoire système :

- Deux sockets DIMM 168-pins, supporte modules SDRAM
- Supporte jusqu'à 256MB (512MB en utilisant la technologie 128Mb)

Mémoire graphique :

- 4MB SDRAM

5. Contrôleur graphique intégré

Graphique 2D :

- Jusqu'à 1600*1200 en couleurs 8-bits et taux de rafraîchissement de 85Hz
- Fonctions d'accélération hardware

Graphique 3D :

- Ombrage Flat & Gouraud
- Mip maps avec filtrage bilinear et anisotropic
- Fogging atmospheric effects
- Z buffering
- Backface culling
- Per pixel perspective correction texture mapping
- Texture compositing
- Texture color keying/chroma keying

Autres fonctionnalités :

- Interface 85MHz pour écran plat ou sortie vidéo digital pour utiliser avec un codeur TV externe
- RAMDAC intégré 24-bits de 230MHz
- DDC2B compatible
- Accélération Motion Video

6. Système de BIOS

- Le CPU SOFT MENU™ II supprime l'utilisation des cavaliers (jumpers) et des interrupteurs DIP (DIP switches) pour régler les paramètres du microprocesseur.
- BIOS AWARD
- Supporte le Plug-and-Play (PnP)
- Supporte la Configuration Avancée de la Gestion d'Energie (ACPI)
- Supporte le Desktop Management Interface (DMI)
- Compatible An 2000.

7. Fonctions Multi I/O

- Port floppy, jusqu'à 2.88MB, avec support pour les floppy 3 modes
- IDE bus master Ultra DMA/66 supportant jusqu'à 4 périphériques (incluant les lecteurs floppy LS-120 MB)
- Connecteur port parallèle Standard/EPP/ECP intégré
- Connecteur port série 16550 fast UART compatible intégré
- Broches port série 16550 fast UART compatible intégrées
- Connecteurs port clavier PS/2 et souris PS/2 intégrés
- Broches pour standard IrDA TX/RX intégrées

- Deux connecteurs USB intégrés
- Connecteur VGA intégré
- Connecteur audio intégré (Line-in, Line-out, MIC-in, Game port)
- Broches pour Wake on LAN intégrées
- Broches pour Wake on Ring intégrées

8. Fonctionnalités de la puce Audio (Optionnel)

- PCI bus master avec contrôleur DMA intégré, deep FIFO buffering, et scatter/gather support
- Sound Blaster Pro® emulation
- Synthétiseur Wavetable 64-voix (32 H/W+32 S/W)
- Port joystick avec accélération DirectInput
- MPU-401 compatible MIDI
- Gestion d'économie d'énergie ACPI compatible
- 48-canaux, processeur 300 MIPS
- A3D Interactive audio (8-sources, accélération MMX)
- 16-canaux accélérés DirectSound
- Convertisseurs hardware des taux d'échantillonnage (16 stream, 120dB Signal to Noise Rate)
- Mixeur digital et contrôle volume (32 entrées, 16 sorties)
- Windows 3.1/95/NT 4.0/NT 5.0 drivers prêts

9. Fonctionnalités du transmetteur SiI 154 PanelLink® (Optionnel)

- Supporte large bande passante de 25MHz (640*480) à 112MHz (1280*1024)
- Entrée 12-bit pixel/clock ou 24-bit 1 pixel/clock pour un support vraies couleurs (16.7 millions)
- Support VESA® P&D™ et DFP (Digital Flat Panel) Hot Plug Detection plus fonction RxDetect.

10. Divers

- ATX format
- Cinq slots PCI et un slot AMR
- Supporte les réveils par clavier PS/2 et souris PS/2
- Surveillance du matériel : Inclus rotations des ventilateurs, voltages, températures système et CPU.
- Deux senseurs thermiques intégrés
- Dimensions de la carte : 305 * 190mm

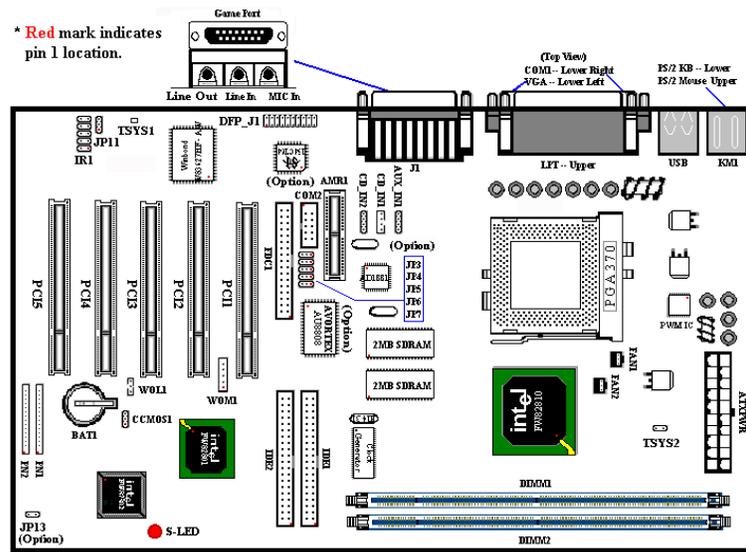
*** Supporte le Wake On Lan (réveil par le réseau), la mise sous tension par le clavier ou la souris, mais le signal 5V Standby de votre alimentation ATX doit être capable de fournir au moins une capacité de 720mA (toutes les alimentations conformes à la norme ATX 2.01 en sont théoriquement capables). Autrement, ces fonctionnalités peuvent ne pas opérer correctement.**

* Les vitesses de Bus supérieures à 66MHz/100MHz sont supportées mais non garanties en raison des caractéristiques du PCI et du chipset.

* Les spécifications et informations contenues dans ce manuel sont susceptibles de changer sans préavis.

Note: Tous les noms de marque sont des marques déposées et sont la propriété de leurs titulaires respectifs.

1-3 Diagramme de la WX6



AB-WX6

Figure 1-3 Emplacement des composants de la carte mère

1-4 Bloc- Diagramme Système

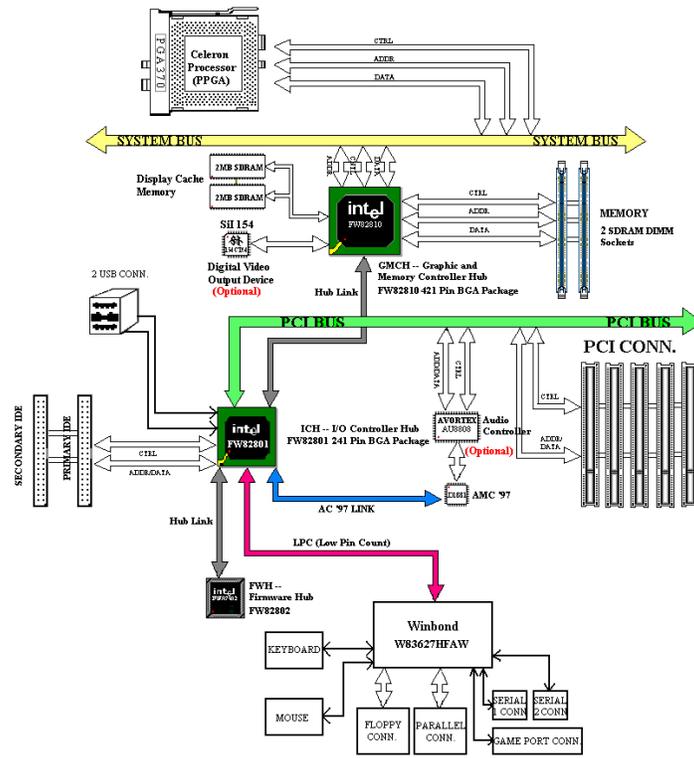


Figure 1-4. Diagramme système du WX6

Chapitre 2 Installer la Carte Mère

La carte mère WX6 ne fournit pas seulement tout l'équipement standard des ordinateurs personnels classiques, mais aussi donne une grande souplesse pour s'adapter aux futures mises à jour. Ce chapitre présentera, pas à pas, tout l'équipement standard et présentera aussi, de la manière la plus détaillée possible, les capacités de mise à jour futures. Cette carte mère peut supporter tous les microprocesseurs Intel® Celeron™ PPGA du marché actuel. (Pour les détails, référez-vous aux spécifications dans le Chapitre 1.)

Ce chapitre est organisé sur le schéma suivant :

- 2-1 Installation de la carte mère dans le boîtier
- 2-2 Installation du processeur Celeron™ PPGA
- 2-3 Connecteurs & Switches
- 2-4 Description des cavaliers & switches



Avant de débiter l'installation



Avant de procéder à l'installation, assurez-vous d'avoir bien éteint ou déconnecté la source d'alimentation. Avant toute modification de la configuration matérielle de la carte mère, la source d'alimentation de toutes les parties de votre système que vous souhaitez modifier doit être coupée pour éviter tout endommagement de votre matériel.



Instructions Utilisateurs

Notre objectif est de permettre aux utilisateurs d'ordinateur novices de pouvoir réaliser l'installation par eux-mêmes. Nous avons tenté de rédiger ce document d'une manière claire, précise, et explicite pour vous aider à surpasser tous les problèmes pouvant survenir lors de l'installation. Veuillez lire nos instructions avec attention et les suivre pas à pas.

2-1 Installer la Carte Mère dans le boîtier

La plupart des châssis d'ordinateur comporte une base avec de nombreux trous qui permettent à la carte mère d'être fixée de manière sûre et en même temps d'éviter tous risques de courts-circuits.

Il existe deux manières de fixer la carte mère sur le châssis :

- A l'aide de studs
- A l'aide de spacers

Veillez vous référer aux figures ci-dessous montrant des studs et des spacers, ils peuvent être de différents types, mais tous ressemblent aux figures ci-dessous :

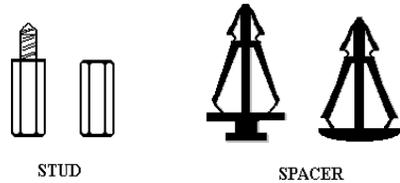


Figure 2-1. The outline of stub and spacer

En principe, le meilleur moyen pour fixer la carte mère est d'utiliser des studs, et seulement si vous ne pouvez pas en utiliser, servez-vous des spacers. Jetez un coup d'œil attentif à la carte mère et vous verrez dessus plusieurs trous de fixation. Alignez ces trous avec les trous de la base sur le châssis. Si les trous s'alignent, et que les trous sont filetés, vous pouvez fixer la carte mère avec des studs. Si les trous s'alignent mais que les trous ne sont pas filetés, cela signifie que vous ne pouvez fixer la carte mère qu'à l'aide de spacers placés dans les rainures. Prenez la pointe du spacers et insérez la dans l'ouverture. Après avoir fait ça pour toutes les ouvertures, vous pouvez glisser la carte mère en position, alignée avec toutes les rainures. Une fois la carte mère en place assurez-vous que tout est correct avant de replacer le capot de votre système.

La figure ci-dessous vous montre comment fixer la carte mère sur son support en utilisant des studs ou des spacers.

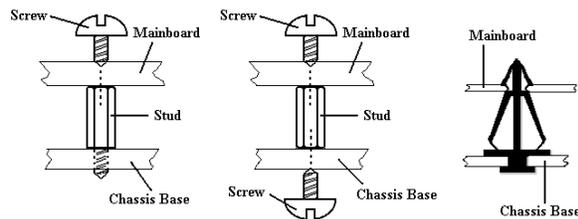


Figure 2-2. The way we fixed the motherboard

Note

Si la carte mère a des trous de montage qui ne s'alignent pas avec ceux de la base sur le châssis et qu'il n'y a pas de rainures pour insérer des spacers, ne vous inquiétez pas, vous pouvez toujours utiliser des spacers avec les trous de montage. Coupez simplement la partie « bouton » du spacer (attention à vos mains, le spacer peut être difficile à couper). De cette manière vous pouvez toujours fixer la carte mère à sa base sans vous soucier des courts-circuits.

Parfois, vous aurez peut-être besoin de plastique pour isoler la vis de la surface PCB de la carte mère, car les circuits intégrés peuvent être proches du trou. Faites attention d'empêcher tout contact direct entre la vis et les circuits intégrés ou les éléments se trouvant sur la carte mère, sans quoi il pourrait y avoir des dommages sur la carte mère ou un mauvais fonctionnement.

2-2. Installation du processeur Celeron™ PPGA

L'installation du processeur Intel® Celeron™ PPGA est aisée, comme les processeurs Socket 7 Pentium® avant. Grâce au "Socket 370" ZIF (Zero Insertion Force), il est très facile d'insérer le processeur fermement dans son emplacement.

Le Schéma 2-3 vous montre à quoi ressemble le socket 370 et comment ouvrir le levier. Son nombre de broches est plus important que celui du socket 7. Par conséquent, les processeurs Pentiums et autres au format socket 7 ne peuvent pas être insérés dans le socket 370.

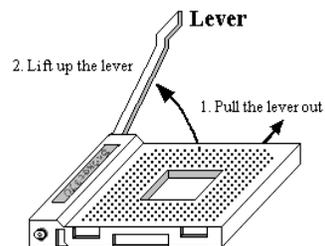


Figure 2-3. Socket 370 and open its lever

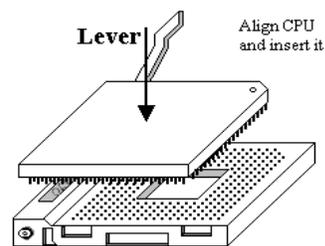


Figure 2-4. Install the CPU into socket 370

Lorsque vous levez le levier, vous desserrez le verrou du socle. Veuillez lever le levier jusqu'au maximum et commencez l'insertion du processeur. Ensuite, il vous faut aligner la broche 1 du processeur sur la broche 1 du socle. Si vous la placez dans la mauvaise direction, vous ne pourrez pas l'insérer correctement le processeur et ses broches n'iront pas

entièrement dans le socle. Si cela devait arriver, veuillez changer la direction jusqu'à ce que vous ayez terminé l'insertion entière du processeur dans le socket 370. Voir Schéma 2-4.

Lorsque vous avez terminé l'étape précédente, poussez alors le levier vers le bas sur sa position originale et vous devriez ressentir ainsi le levier bloqué sur le socket 370. L'installation du processeur est maintenant finie.

2-3 Installer la Mémoire Système

La carte mère fournit 3 emplacements DIMM de 168-broches pour les extensions mémoire. Ces emplacements DIMM supportent des modules 1Mx64(8MB), 2Mx64(16MB), 4Mx64(32MB), 8Mx64(64MB), 16Mx64(128MB), et 32Mx64(256MB) ou alors de modules DIMM à double face. La taille minimale des mémoires est de 8MB et la taille maximale est de 256MB (en utilisant la technologie 128Mb). Il y a deux sockets DIMM sur la WX6 (total de 4 banques)

Il y a 2 emplacements pour les modules mémoire sur la carte mère (au total cela fait 4 banks).

Pour créer un espace mémoire, certaines règles doivent être suivies. L'ensemble de règles suivant permet une configuration optimum.

- L'espace mémoire est de 64 ou 72 bits (avec ou sans parité).
- Les modules peuvent être placés dans n'importe quel ordre.
- Supporte les modules DIMM de simple ou double densité.

Les configurations mémoire suivantes sont valides :

Banque	Modules mémoire	Mémoire totale
Bank 0, 1 (DIMM1)	8MB, 16MB, 32MB, 64MB, 128MB, 256MB	8MB ~ 256MB
Bank 2, 3 (DIMM2)	8MB, 16MB, 32MB, 64MB, 128MB, 256MB	8MB ~ 256MB
Mémoire système totale		8MB ~ 256MB

Généralement, l'installation des modules SDRAM sur une carte mère est une chose aisée à accomplir. Vous pouvez vous référer à la figure 2-5 pour voir à quoi ressemble un module SDRAM PC100 168-pins.

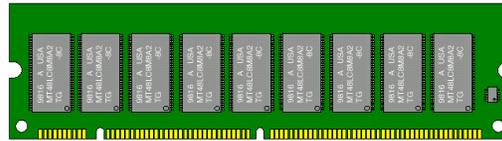


Figure 2-5. PC100 Module and Component Mark

Contrairement à l'installation des modules SIMM, Les DIMMs doivent être enfoncés verticalement dans leurs emplacements. Note:

Certains DIMMs ont des différences physiques mineures. Si votre module semble ne pas s'enfoncer aisément dans le socket, veuillez ne pas forcer l'insertion. Il pourrait en résulter des dommages pour votre mémoire ou le socket.

La procédure suivante vous montre comment installer un module DIMM dans son emplacement.

Etape 1 : Avant d'installer tous nouveaux composants, il est fortement recommandé d'éteindre entièrement votre ordinateur et de débrancher le câble d'alimentation de votre boîtier.

Etape 2 : Retirez le capot de votre boîtier.

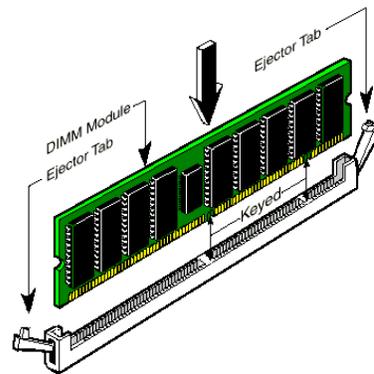


Figure 2-6. Memory module installation

Etape 3 : Avant de manipuler des composants électroniques, assurez-vous d'avoir touché au préalable un objet métallique non peint relié à une masse pour vous décharger de toute électricité statique.

Etape 4 : Localisez les sockets 168-pins prévus pour les modules DIMM.

Etape 5 : Insérez votre DIMM dans le socket comme indiqué sur l'illustration 2-6. **Des détrompeurs sont présents sur votre module DIMM ainsi que sur son socket pour n'autoriser qu'une seule**

possibilité d'insertion. (Référez-vous au schéma 2-6 pour les détails). Pressez verticalement et fermement votre module dans le socket. Une fois bien inséré, les deux leviers d'éjection se trouvant aux extrémités de votre socket doivent pouvoir s'enclencher dans les encoches prévues à cet effet sur votre module DIMM. (Note : Cela n'est pas une

règle absolue, les leviers d'éjection peuvent ne pas s'accorder aux encoches de votre DIMM selon sa conception)

Etape 6 : Une fois votre module installé, vous pouvez remettre le châssis de votre boîtier et reconnecter le cordon d'alimentation à moins que vous ayez l'intention de continuer d'installer d'autres périphériques comme décrit dans la section suivante.

2-4. Connecteurs & Switches

A l'intérieur de n'importe quel ordinateur, plusieurs câbles et nappes doivent être connectés. Ces derniers sont généralement mis en place un par un sur la carte mère. Vous devez accorder une attention particulière à l'orientation des nappes et des câbles et, s'il y a lieu, noter l'emplacement de la broche 1 du connecteur. Dans les explications qui vont suivre, nous vous décrirons la signification de la première broche ou pin.

Nous vous montrerons tous les connecteurs et switches présents sur votre carte mère et comment les connecter. Nous vous recommandons de sacrifier un peu de votre temps pour la lecture de toutes les informations contenues dans cette section avant d'aller plus loin dans l'installation de votre carte mère.

Tous les connecteurs et switches mentionnés ici dépendront de la configuration de votre système. Certaines fonctions (comme le WOL, WOR, etc....) auront besoin (ou pas) d'être connectées et configurées selon vos périphériques. Si vous ne possédez pas de tels périphériques, vous pouvez ignorer certains des connecteurs.

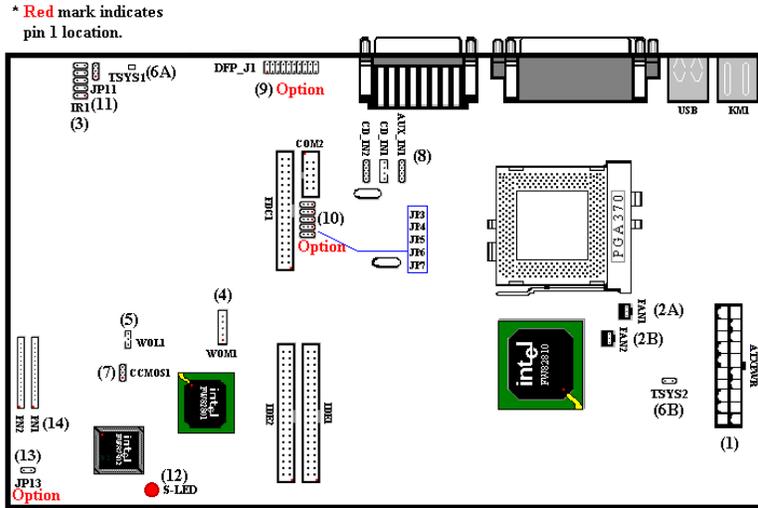
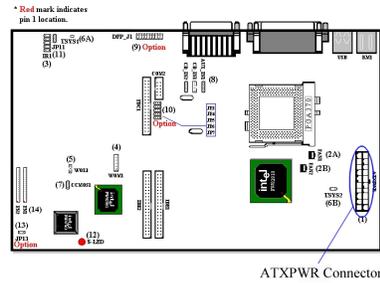


Figure 2-7. Dispositions de tous les connecteurs et broches sur la WX6

Premièrement, faisons un tour d’horizon de tous les connecteurs et switches présents sur votre WX6 et de leurs fonctions respectives.

(1) ATXPWR: Connecteur d’alimentation ATX

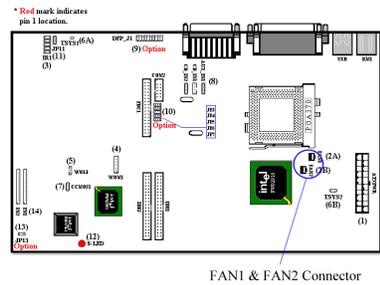
Attention
<p>Si le connecteur de votre alimentation ATX n’est pas correctement connecté à l’ATXPWR, il peut en résulter des dommages pour votre alimentation et vos périphériques.</p>



Connectez le connecteur d'alimentation de votre alimentation ATX ici. Des détrompeurs sont présents pour vous guider dans le sens de connexion. Enfoncez fermement votre connecteur jusqu'au bout dans l'ATXPWR, vous assurant ainsi d'une bonne connexion.

Note: Observez le sens et l'orientation des pins.

(2A) et (2B) broches : FAN1 et FAN2 broches

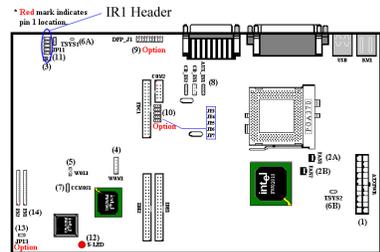


Connectez le connecteur de votre ventilateur CPU aux broches nommées FAN1. Faites de même pour le connecteur de votre ventilateur châssis sur le FAN2.

Vous devez attacher un ventilateur sur votre processeur, sans quoi, il risque de fonctionner anormalement et d'être endommagé par la surchauffe. De plus, il est recommandé d'installer un ventilateur à l'intérieur de votre boîtier pour y réguler la température.

Note: Regardez la position et orientation des pins

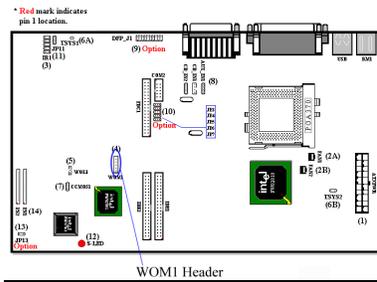
(3) IR1 : IR broches (Infrarouge)



Il existe un sens unique de la pin1 à 10. Connectez le connecteur de votre kit IR et de votre périphérique IR sur les broches IR1. Cette carte supporte les taux de transfert standards de l'infrarouge.

Note: Regardez la position et orientation des pins

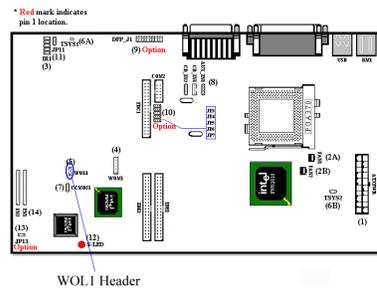
(4) WOM1 : Connecteur Wake On Ring (Réveil par modem interne)



Si vous supportez une carte modem interne supportant cette fonction, vous pouvez connecter ici le câble spécifique livré avec votre carte modem. Cette fonction vous permet de réveiller à distance votre système par simple appel sur votre carte modem interne.

Note: Observez le sens et l'orientation des pins

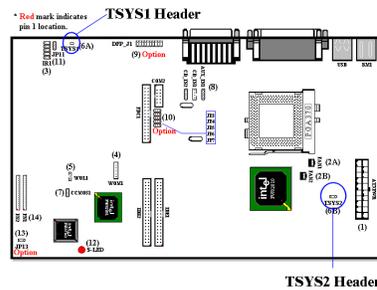
(5) WOL1 : Connecteur Wake on LAN (Réveil par réseau)



Si vous possédez une carte réseau qui supporte cette fonction. Vous pouvez connecter ici le câble spécifique livré avec votre carte réseau. Cette fonction vous permet de réveiller à distance (d'un autre poste de votre réseau local) votre système à travers le réseau. Vous aurez néanmoins besoin d'un logiciel spécifique pour utiliser ces fonctions comme l'utilitaire d'Intel® LDCM® ou d'autres similaires.

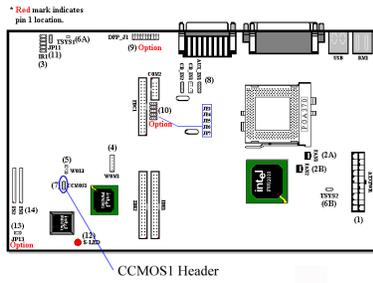
Note: Observez le sens et l'orientation des pins

(6A) et (6B) : TSYS1 et TSYS2 broches



La sonde thermique TSYS1 est déjà intégrée sur la WX6 et sert surveiller la température ambiante du système. Le TSYS2 est à votre disposition pour y connecter une sonde thermique additionnelle qui servira à détecter la température d'une location de votre choix. Pour cela, vous pouvez acheter une sonde thermique de 10KΩ. Faites attention à ne pas prendre un fil trop long.

(7) CCMOS1 : Cavalier pour décharger le CMOS



Ce cavalier vous permet de décharger le CMOS. A l'installation de votre carte mère, vérifiez attentivement que ce cavalier est positionné pour une opération normale (cavalier positionné sur 1 & 2). Référez-vous à la figure 2-8.

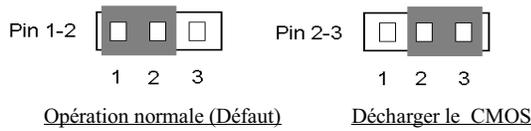
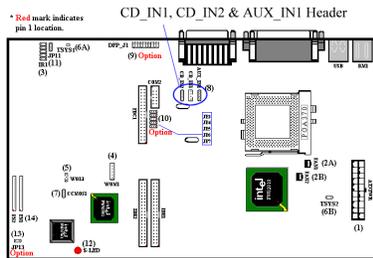


Figure 2-8. Paramètre du CCMOS1

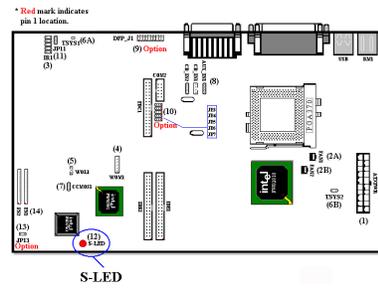
Note

Avant de décharger le CMOS de votre WX6, vous devez éteindre complètement l'alimentation de votre système (le signal +5V Standby inclus). Autrement, votre système peut présenter des dysfonctionnements. Pour ce faire, vous pouvez débrancher le câble d'alimentation de votre PC.

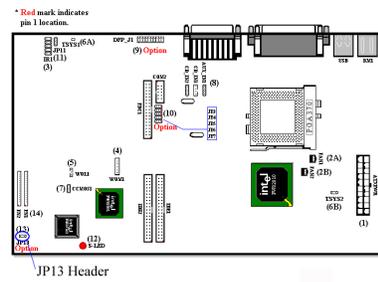
(8) CD_IN1, CD_IN2 et AUX_IN1 :



CD_IN1 & CD_IN2 : Ces deux connecteurs servent à y brancher le câble audio de votre lecteur de CDROM interne. Deux différents connecteurs sont à votre disposition pour les différents types de câbles CD-audio. Vérifiez le type de câble audio dont votre CDROM dispose et connecter le sur le connecteur adéquat sur la carte mère.

(12) S-LED: Standby LED

Cette LED est appelée LED d'Attente (Stand-By LED). Elle vous montre si votre carte mère est alimentée ou complètement éteinte. Si la LED est allumée, cela signifie que votre carte mère n'est pas complètement éteinte. Vous ne pouvez désassembler aucun composants, cartes additionnelles, CPU, ou Mémoires Vives dans cet état. Vous devez vérifier et "attendre" l'extinction complète du système d'alimentation, avant que cette LED ne s'éteigne. Dans ce cas seulement, vous pourrez alors désassembler tout composant, carte additionnelle, CPU, ou Mémoire Vive.

(13) JP13 : Sélection du PCI Audio (Optionnel)

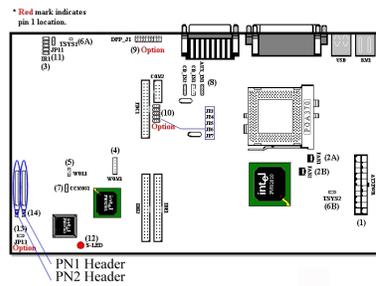
Ce cavalier sert à activer/désactiver la puce audio. JP13 fermé, l'AU8808 est désactivé. Si le cavalier est ouvert, l'AU8808 est actif. Du fait des nombreuses possibilités audio que vous offre la WX6, veuillez vous référer au tableau ci-dessous pour les différentes configurations possibles.

Tableau 2-2. Tableau des configurations audio

	JP3	JP4	JP5	JP6	JP7	JP11	JP13
Utilisation de l'AU8808 avec le CODEC audio	2~3 pin fermés	Ouvert					
Utilisation du contrôleur audio ICH avec le CODEC audio	1~2 pin fermés	fermé					
Utilisation de l'audio AMR avec le CODEC audio	ignorés	ignorés	ignorés	ignorés	ignorés	2~3 pin fermés	Fermé
Utilisation d'une autre carte PCI audio avec le CODEC audio	ignorés	ignorés	ignorés	ignorés	ignorés	2~3 pin fermés	Fermé

Note: Veuillez vérifier attentivement le paramétrage audio sur votre WX6, sans quoi, il peut ne pas y avoir de sortie son sur vos haut-parleurs.

(14) Connecteurs PN1 and PN2



Les séries de pins PN1 et PN2 sont dédiés aux différents boutons et indicateurs qui se trouvent en façade de votre boîtier. Plusieurs fonctions découlent de ces connecteurs. Vous devez faire attention à l'emplacement du pin 1 et l'orientation. L'illustration 2-9 vous indique les fonctions liées aux connecteurs PN1 et PN2.

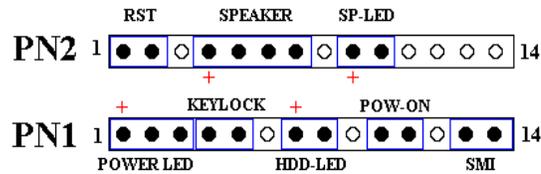
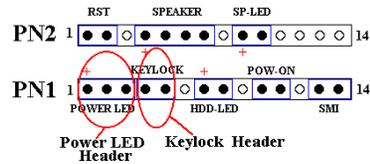


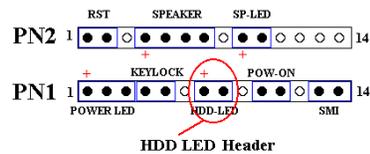
Figure 2-9. Définitions des pins du PN1 et PN2

PN1 (Pin 1-2-3-4-5) : Broches Power LED et Keylock Switch

correctement.

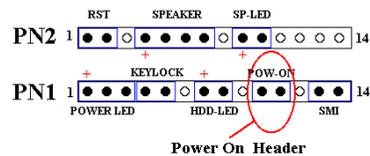
Note: Regardez la position et l'orientation du câble POWER LED.

Il y a un sens spécifique de la pin1 à 3. Insérez le câble 3 fils du POWER LED sur les pins1-3, et le câble 2 fils KEYLOCK sur les pins 4 & 5. Vérifiez que les bons câbles vont sur les bons connecteurs. Si le câble Power led est incorrectement branché, la diode du Power ne s'allumera pas

PN1 (Pin 7-8) : Broches HDD LED

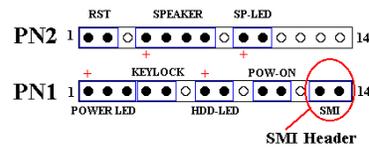
Insérez le câble HDD-LED de votre façade de boîtier à cette broche. Si vous l'installez dans le mauvais sens, la diode ne s'allumera pas correctement en cas d'activité du disque dur.

Note: Regardez la position et l'orientation du câble HDD-LED.

PN1 (Pin 10-11) : Broches Power on Switch

Insérez le câble POWER SWITCH de votre façade de boîtier à cette broche.

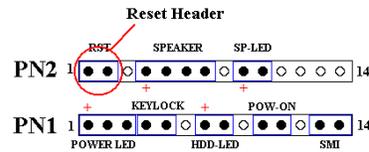
PN1 (Pin 13-14) : Broches Hardware Suspend Switch (SMI Switch)



Insérez le câble SMI de votre façade de boîtier (si vous en avez un) sur cette broche. Utilisez ce switch pour activer/désactiver la fonction d'économie d'énergie au niveau matériel.

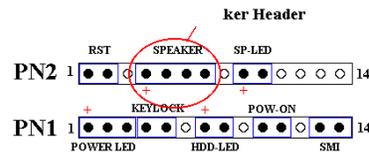
Note: Si vous avez activé la fonction ACPI dans le BIOS, cette fonction est inopérante.

PN2 (Pin 1-2) : Broches Hardware Reset Switch



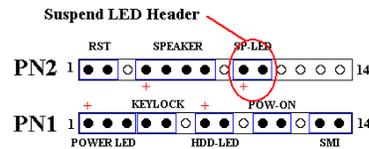
Insérez le câble RESET de la façade de votre boîtier sur cette broche. Pressez et appuyez au moins une seconde pour redémarrer le système.

PN2 (Pin 4-5-6-7) : Broches Speaker



Insérez le câble SPEAKER de votre boîtier sur cette broche.

PN2 (Pin 9-10) : Broches Suspend LED



Insérez le câble 2 fils SUSPEND-LED de votre boîtier (si vous en avez un) sur cette broche. Installé dans le mauvais sens, la diode ne s'allumera pas correctement.

Note: Regardez la position et l'orientation des pins SUSPEND LED.

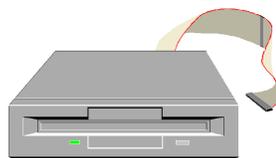
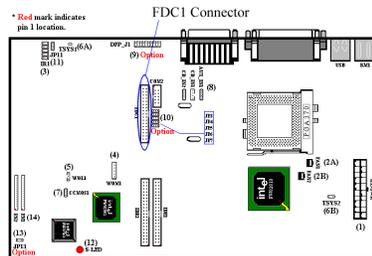
Pour la liste des pins sur le PN1 & PN2, veuillez vous référer au tableau 2-3.

Tableau 2-3. Liste des désignations des pins sur PN1 & PN2

Nom PIN		Signification ou signal	Nom PIN		Signification ou signal
PN1	PIN 1	VCC (+5VDC)	PN2	PIN 1	Masse
	PIN 2	Non connecté		PIN 2	Reset input
	PIN 3	Power LED (-)		PIN 3	Non connecté
	PIN 4	Keyboard inhibit Signal		PIN 4	VCC (+5VDC)
	PIN 5	Masse		PIN 5	Masse
	PIN6	Non connecté		PIN6	Masse
	PIN 7	VCC (+5VDC)		PIN 7	Speaker Signal
	PIN 8	HDD LED (-)		PIN 8	Non connecté
	PIN 9	Non connecté		PIN 9	VCC (+5VDC)
	PIN 10	5VSB		PIN 10	Suspend LED (-)
	PIN 11	Power On/Off		PIN 11	Non connecté
	PIN 12	Non connecté		PIN 12	Non connecté
	PIN 13	Masse		PIN 13	Non connecté
	PIN 14	Suspend signal		PIN 14	Non connecté

Passons maintenant aux connecteurs d'entrées/sorties qu'utilisent la WX6 et voyons leurs fonctions.

FDC1 Connecteur



3.5" Floppy Disk

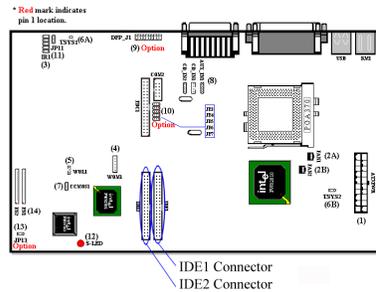
Ce connecteur 34-pins est aussi appelé "floppy disk drive connector". Vous pouvez y connecter un lecteur de disquettes de 360K, 5.25", 1.2M, 5.25", 720K, 3.5", 1.44M, 3.5" or 2.88M, 3.5", Vous pouvez même y connecter un lecteur de disquettes 3 Mode (c'est un lecteur 3 1/2" utilisé dans les systèmes japonais).

Une nappe pour lecteur de disquettes contient 34 fils et deux connecteurs pour permettre la connexion de deux lecteurs de disquettes. Après avoir connecté le bout simple de votre nappe au connecteur FDC1, connectez l'autre bout à votre lecteur de disquettes. En général, un seul lecteur de disquettes est utilisé.

Note

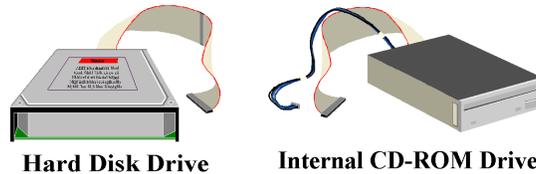
Un fil rouge sur votre nappe désigne la location du pin1. Vous devez aligner le fil rouge/pin1 sur le pin1 du connecteur de votre carte mère et l'insérer fermement.

IDE1 et IDE2 Connecteurs



Une nappe pour disques durs IDE contient 40 fils et fournit la connexion pour deux périphériques IDE. Après avoir connecté un bout de la nappe sur l'IDE1 (ou IDE2), connectez l'autre bout sur votre/vos disques durs (ou CD-ROM, LS-120, etc.).

Note : Avant d'installer un disque dur, gardez à l'esprit les choses suivantes :



- ◆ “Primary” (primaire) se réfère au port IDE primaire de votre carte mère (correspond à IDE1).
- ◆ “Secondary” (secondaire) se réfère au port IDE secondaire de votre carte mère (correspond à IDE2).
- ◆ Deux disques durs peuvent être connectés sur chaque port IDE :
Le premier disque dur est appelé “Master” (Maître), le second “Slave” (Esclave).
- ◆ Pour des questions de performance, nous vous recommandons de ne pas connecter de CD-ROM sur le même port qu'un disque dur. Autrement, la performance du port IDE en question risque de chuter. (La baisse des performances dépend essentiellement de votre lecteur de CD-ROM)

Note

● La condition de Maître/Esclave est configurable directement sur votre disque dur. Veuillez vous référer au manuel de ce dernier. ● Un fil rouge sur votre nappe désigne la location du pin1. Vous devez aligner le fil rouge/pin1 sur le pin1 du connecteur de votre carte mère et l'insérer fermement.

La WX6 supporte la spécification Ultra ATA/66 (aussi connu comme Ultra DMA/66). Ce dernier améliore l'actuelle technologie Ultra ATA/33 en augmentant les performances ainsi que l'intégrité des données. Cette nouvelle interface haute vitesse double le taux de transfert en mode rafale de l'Ultra ATA/33 pour le pousser jusqu'à 66.6MB/sec. La figure 2-10 vous montre la différence entre un câble Ultra ATA/33 et un câble Ultra-ATA/66.

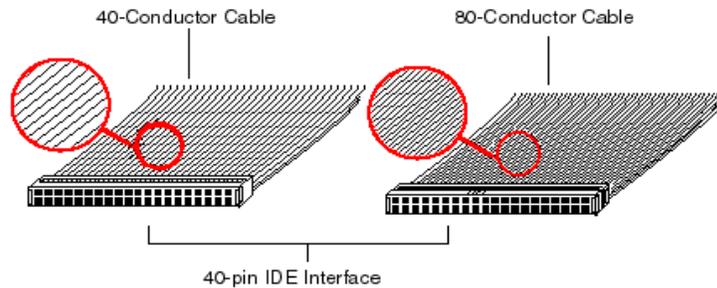


Figure 2-10. Comparaison câble Ultra-ATA/33 et câble Ultra-ATA/66

La figure 2-11 vous montre la photo d'un câble Ultra ATA/66. Un câble compatible Ultra ATA/66 est de 40-pins, 80-fils conducteurs et possède un connecteur **noir** à une extrémité, un **bleu** à l'autre et un **gris** entre les deux. De plus, la ligne 34 de la nappe doit être coupée (cela peut être difficile à voir).

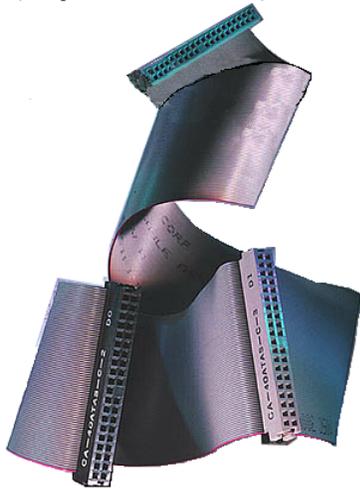


Figure 2-11. Photo d'une nappe Ultra ATA/66

L'Ultra ATA/66 est entièrement compatible avec les systèmes Ultra ATA/33, mais dans ces systèmes, son taux de transfert sera limité à celui de l'Ultra ATA/33 (Ultra DMA mode 2 – 33MB/sec) ou PIO mode 4 (16.6MB/sec). Les disques durs Ultra ATA/66 sont 100 pour cent compatibles avec les périphériques IDE existants (Ultra ATA/33, DMA, ATA/IDE, CD-ROM, etc...) ainsi qu'avec les contrôleurs IDE existants. Le protocole et les commandes Ultra ATA/66 sont conçus pour être également compatibles avec les périphériques et contrôleurs ATA (IDE). Bien qu'une nouvelle

nappe 40-pins et 80 fils conducteurs soit requise pour l'Ultra ATA/66, les pins du connecteur chipset restent les mêmes. Les disques durs supportant la norme Ultra ATA/66 supportent

également les spécifications Ultra ATA/33 et ATA (IDE).

Il y a quatre conditions pour faire fonctionner l'Ultra ATA/66 :

- *Le disque dur doit supporter l'Ultra ATA/66.
- *La carte mère et son bios (ou carte contrôleur additionnelle) doivent supporter l'Ultra ATA/66.
- *Le système d'exploitation doit supporter le **Direct Memory Access (DMA)** ; Microsoft Windows 98 et Windows 95b (OSR2) supporte le DMA.
- *La nappe doit être de 80 fils conducteurs ; sa longueur ne devrait pas excéder 18 inches. Si ces quatre conditions sont remplies, vous pouvez alors bénéficier de l'Ultra ATA/66 sur votre système.

Comment installer la nappe Ultra ATA/66 :

- Le connecteur **BLEU** doit impérativement être connecté sur votre carte mère, ou votre système ne marchera pas.
- Chaque connecteur présent sur votre nappe Ultra ATA/66 possède un détrompeur (un renflement de plastique au milieu du connecteur) pour vous indiquer l'orientation de la connexion à effectuer. De même, un détrompeur est également présent sur les connecteurs de la carte mère (encoche) pour vous assurer que le pin #1 va sur le pin #1.
- La ligne rouge sur votre nappe doit être alignée sur le pin #1. Sur votre disque dur, la ligne rouge en général se trouvera à côté du connecteur d'alimentation du disque. Insérez le connecteur **BLEU** dans le connecteur IDE1/IDE2 de votre carte mère.
- Insérez le connecteur **NOIR** dans le connecteur de votre disque Maître. Insérez le connecteur **GRIS** dans le connecteur de votre périphérique Esclave (deuxième disque dur, CD-ROM, etc...). Référez-vous à la figure 2-12.

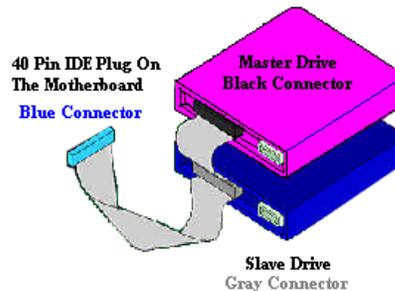


Figure 2-12. Comment connectez la nappe Ultra ATA/66 sur votre carte mère

Le schéma en dessous vous montre le panneau de connecteurs de la WX6. Ces connecteurs servent à la connexion de périphériques externes à la carte mère. Nous allons décrire plus bas quels périphériques connecter sur quels connecteurs. sur les disques durs eux-mêmes. Veuillez vous référer à la documentation de vos disques durs pour leurs paramètres.

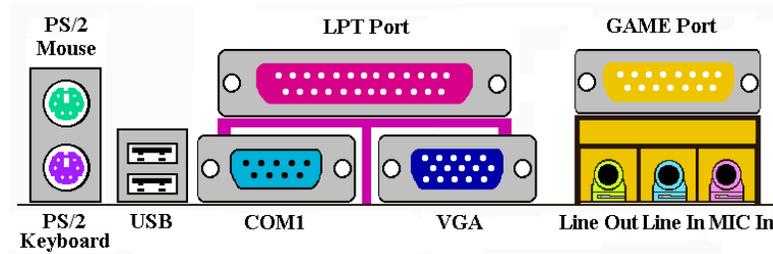
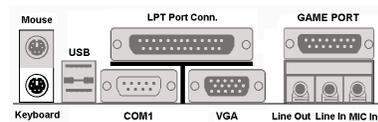


Figure 2-13. Connecteurs d'entrées/sorties de votre WX6.

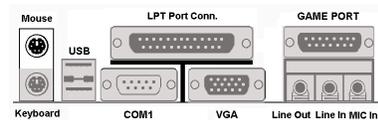
L'illustration 2-13 vous montre les différents connecteurs disponibles et leurs dispositions. Ces connecteurs sont pour les périphériques externes à votre boîtier. Nous allons décrire plus bas quels périphériques connecter à quels connecteurs.

KM1 bas : PS/2 Clavier Connecteur :



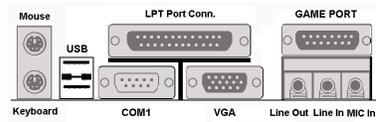
Connectez ici le connecteur DIN 6-pins de votre clavier PS/2. Si vous possédez déjà un clavier AT, vous pouvez utiliser un adaptateur AT vers ATX pour utiliser votre ancien clavier sur la WX6. Nous vous suggérons l'utilisation d'un clavier PS/2 pour une meilleure compatibilité.

KM1 haut : PS/2 Souris Connecteur :



Connectez ici le connecteur DIN 6-pins de votre souris PS/2.

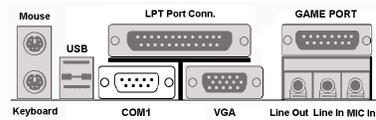
USB Port Connecteurs :



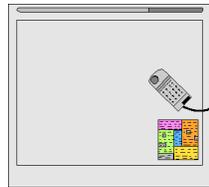
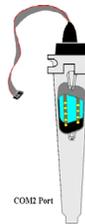
Cette carte mère fournit deux ports USB. Connectez ici le connecteur USB de vos périphériques USB.

Vous pouvez connecter des périphériques USB tels que des scanners, haut-parleurs digitaux, souris, moniteur, Hub, clavier, camera digital, etc.... Vous devez auparavant vous assurer que votre système d'exploitation supporte l'USB. Vous serez peut être amené à installer des pilotes additionnels. Veuillez vous référer au manuel de votre périphérique USB pour plus d'informations.

Connecteurs Port Série COM1 & COM2 :



Cette carte mère fournit deux ports série pour y connecter un modem externe, une souris ou d'autres périphériques supportant ce protocole de communication. La WX6 possède un connecteur série COM1 intégré. Le deuxième port série COM2 est fourni sur une nappe et une équerre pour le fixer à l'arrière de votre boîtier.



Digital Tablet

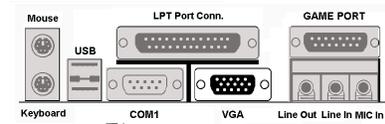


Digital Camera

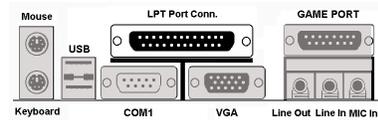


External FAX/Modem

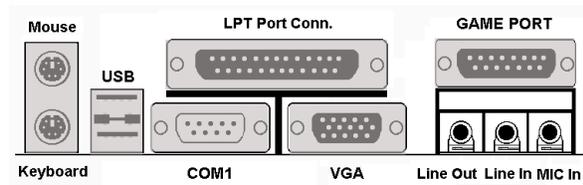
A vous de décider quels périphériques externes connecter sur le COM1 & COM2. Chaque port COM ne peut avoir qu'un seul périphérique connecté dessus dans un même temps.

VGA Port Connecteur :

Ce connecteur DIN 15-pins femelle est pour le signal sortie vidéo vers votre moniteur. Connectez-y votre moniteur. Si vous ne déplacez pas votre moniteur souvent, nous vous conseillons de visser les deux vis sur le connecteur pour vous assurer de la qualité des signaux vidéo.

Parallèle Port Connecteur :

Ce port parallèle est aussi appelé "LPT" parce qu'il sert habituellement à connecter des imprimantes. Vous pouvez y connecter d'autres périphériques supportant ce protocole de communication, comme les scanners EPP/ECP, etc....

**Laser Printer****Inkjet Printer****EPP/ECP Scanner****Line Out, Line In & Mic In Connecteurs :**

Line Out Connecteur : Vous pouvez connecter ici des haut-parleurs ou un câble stéréo à l'entrée audio de votre équipement stéréo audio. Gardez à l'esprit que cette carte mère n'a pas d'amplificateurs intégrés et de ce fait, vous devez utiliser des haut-parleurs avec amplificateurs intégrés. Autrement, vous n'entendrez que très faiblement le son.



Line In Connecteur : Vous pouvez connecter ici la sortie audio de votre TV ou n'importe quelles autres sources audio externes (CD baladeur, caméscope, magnétoscope, etc...). Votre logiciel audio peut contrôler le niveau d'entrée pour le signal Line-In.



CD Player



CAM Recoder

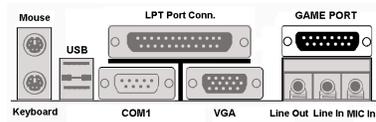


VHS Recoder

Mic In Connecteur : Vous pouvez connecter ici la sortie audio de votre microphone. Ne connectez aucune autre source audio (ou signaux) sur ce connecteur.



GAME Port Connecteur :



Vous pouvez connecter votre manette de jeu, game pad ou autres périphériques similaires sur ce connecteur DIN 15-pins. Référez vous au manuel d'utilisation de vos périphériques pour de plus amples informations.



Cette Page Est Vide

Chapitre 3. Introduction au BIOS

Le BIOS est un programme logé dans la puce FWH (Firmware Hub) sur la carte-mère. Ce programme n'est pas perdu quand vous mettez votre ordinateur hors tension. Ce programme est aussi appelé programme de "Boot". Il constitue l'unique voie de communication entre le matériel (Hardware) et le système d'exploitation (Software). Sa fonction principale est de gérer la configuration de la carte-mère et des cartes d'interface, incluant des paramètres simples comme l'heure, la date, les disques durs, mais aussi des données plus complexes comme la synchronisation du hardware, le mode de fonctionnement des périphériques ou encore le **CPU SOFT MENU™ II**. Votre ordinateur ne fonctionnera normalement ou au maximum de sa capacité que si tous ces paramètres sont configurés de façon correcte ou optimale à travers le BIOS.



Ne changez pas les paramètres de votre BIOS à moins de comprendre parfaitement leurs significations et leurs conséquences.

Les paramètres se trouvant dans le BIOS servent à configurer la synchronisation du hardware ou le mode d'opération d'un périphérique. Si vous entrez des paramètres incorrects, des erreurs apparaîtront, votre système "plantera" and parfois, il ne redémarrera même plus après avoir "crashé". Nous vous conseillons vivement de ne pas changer les paramètres du BIOS à moins d'être très familier avec ces derniers. Si vous vous trouvez dans l'impossibilité de démarrer votre système, veuillez vous référer au "CMOS Discharge Jumper" dans la section 2-4, Chapitre 2.

Quand vous démarrez votre ordinateur, ce dernier est sous le contrôle du BIOS. Ce dernier procède dans un premier temps à un auto-diagnostic appelé POST (Power On Self Test) de tous les composants nécessaires. Il configure ensuite les paramètres de synchronisation du hardware et détecte tous les périphériques. Seulement une fois ces tâches terminées avec succès, le contrôle de l'ordinateur est passé au programme du niveau suivant, qui est le système d'exploitation ou Operating System (OS). Du fait de son statut d'unique pont de communication entre le matériel et le logiciel, le BIOS est la clé de la stabilité de votre système. Une fois ces tâches d'auto-diagnostic et d'auto-détection accomplies avec succès, le BIOS affichera le message suivant :

PRESS DEL TO ENTER SETUP

Ce message s'affichera de trois à cinq secondes. Si vous appuyez sur la touche "**SUPPR**" à l'invite, vous accéderez au menu Setup du BIOS. A ce moment, le BIOS affichera l'écran suivant :

Note

Pour améliorer leur stabilité et leurs fonctionnalités, les BIOS évoluent constamment. De ce fait, l'écran du BIOS dans ce chapitre ne correspondra peut être pas entièrement à ce que vous aurez à l'écran.



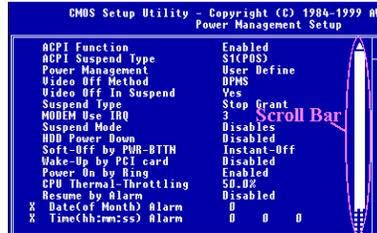
Figure 3-1. Menu principal du CMOS Setup Utility

Cette carte-mère utilise une interface d'opération totalement différente et de ce fait, les écrans et menus de ce BIOS AWARD sont différentes des versions plus anciennes. Il intègre plus de fonctions et une interface plus conviviale pour l'utilisateur finale. Dans le menu principal du BIOS Setup (Figure 3-1), vous pouvez voir plusieurs options. Nous allons expliquer ces options étape par étape dans les pages de ce chapitre mais tout d'abord, nous allons procéder à une courte description des touches de fonctions que vous allez utiliser :

- Appuyez **↑↓→←** (haut, bas et droit) pour choisir l'option que vous désirez confirmer ou modifier dans le menu principal.
- Appuyez sur **Entrée** pour sélectionner l'option désirée. Positionnez simplement la surbrillance sur la section désirée et appuyez sur Entrée.
- Appuyez **F10** une fois la configuration du BIOS finie pour sauvegarder les modifications et sortir du menu BIOS Setup.
- Appuyez **Esc** pour sortir du BIOS Setup.
- Appuyez **F1** pour afficher l'écran d'aide générale.

En addition de la fenêtre **Item Help**, plus d'informations peuvent être obtenues sur les différentes fonctions du BIOS en appuyant sur F1 dans n'importe quel menu du BIOS.

- Appuyez **F5** pour réinitialiser les paramètres de l'écran Setup en cours par les valeurs par défaut du Setup.
- Appuyez **F6** pour retourner au stade *Fail-Safe Default* (mode défaut, sans échec). Autrement dit, si un mauvais paramétrage du BIOS Setup provoque un dysfonctionnement de votre système, utilisez cette touche pour revenir rapidement à un état de fonctionnement normal.
- Appuyez **F7** pour paramétrer rapidement les paramètres *Optimized Defaults*.



Dans certains menus du Setup, vous pouvez voir une barre de défilement sur la droite de la fenêtre. Vous pouvez utiliser les touches **↑**, **↓** les touches fléchées Haut et Bas pour faire défiler l'écran et avoir accès à plus d'options.



Vous verrez aussi le symbole pointeur droit sur la gauche de certains items. Ceci vous indique que des informations ou options additionnelles sont accessibles dans un sous-menu pour cet item.

Connaissance de l'Ordinateur : CMOS Data

Peut être avez vous déjà entendu quelqu'un dire qu'il avait perdu les données du CMOS. Qu'est ce que le CMOS ? Est ce important ? Le CMOS (Complementary Metal Oxide Semiconductor) est une mémoire utilisée pour stocker les informations concernant les paramètres que vous avez configurés dans le BIOS. Cette mémoire est passive. Vous pouvez y lire des données et, de même, vous pouvez y stocker des données. Mais cette mémoire doit être alimentée en permanence. Une batterie est présente sur toutes cartes mère pour l'alimenter quand votre système est éteint. Puisqu'un jour vous aurez peut être à changer la batterie de votre carte mère parce qu'elle est devenue trop faible, et de ce fait, vous avez ou allez perdre les données stockées dans le CMOS, nous vous recommandons fortement d'écrire sur papier (ou mieux d'imprimer) les paramètres de votre BIOS.

3-1. CPU Soft Menu™ II

Le processeur peut être configuré à travers un switch programmable (**CPU SOFT MENU™ II**) qui remplace avantageusement la configuration manuelle en hardware. Cette fonction permet aux utilisateurs de plus facilement accomplir la procédure d'installation. Vous pouvez installer votre CPU sans avoir à manipuler des cavaliers ou des DIP Switch. Le CPU doit être configuré selon ses spécifications.

Dans la première option, vous pouvez presser <F1> à n'importe quel moment pour afficher les items que vous pouvez choisir pour cette option.

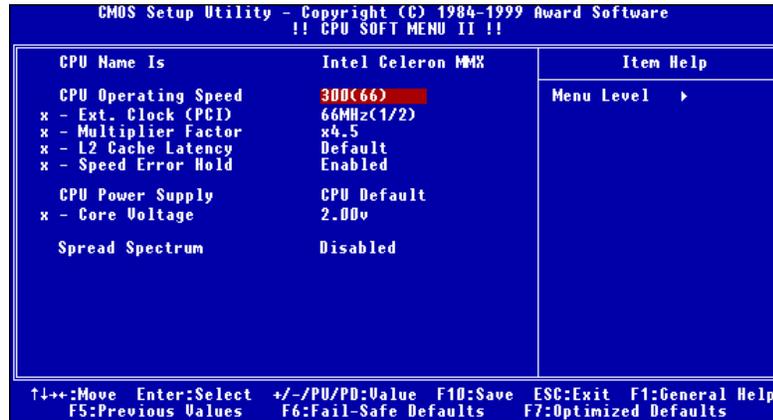


Figure 3-2. Menu duCPU Soft Menu II

CPU Name Is :

▶ Intel Celeron MMX

CPU Operating Speed :

Cette option détermine la vitesse de votre CPU.

Dans ce champs, la vitesse du processeur est indiquée comme ceci : $\text{CPU speed} = \text{External clock} * \text{Multiplier factor}$, sélectionnez la vitesse du CPU selon votre modèle.

Pour les processeurs Intel Celeron™ PPGA MMX, vous pouvez choisir parmi les vitesses suivantes :

WX6

▶300 (66)  default	▶333 (66)	▶366 (66)	▶400 (66)
▶400 (100)	▶433 (66)	▶450 (100)	▶466 (66)
▶500 (66)	▶500 (100)	▶533 (66)	▶User Define

Note

Les fréquences externes autres que 66MHz/100MHz sont supportées mais non garanties en raison des spécifications du Bus PCI et du chipset.

▶ **User Defined :**

Si vous choisissez *User Define*, vous aurez la possibilité de définir les cinq items suivants.

 **Avertissement** 

Des paramètres erronés du multiplicateur, de la fréquence externe et du voltage de votre CPU peuvent dans certains cas l'endommager. L'utilisation de fréquences supérieures aux spécifications du chipset et du bus PCI peuvent entraîner des anomalies de fonctionnement des modules mémoire, des "plantages" système, des pertes de données sur les disques durs, des dysfonctionnements de votre carte graphique ou d'autres périphériques. L'incitation à l'utilisation de paramètres hors-spécifications de votre CPU n'est pas dans l'intention de ce manuel. Ces paramètres spéciaux ne devraient seulement être utilisés que dans le cas de tests d'ingénieurs et non en utilisation courante.

Si vous utilisez des paramètres hors-spécifications en application normale, la stabilité de votre système peut en être affecté. De ce fait, nous ne garantissons aucunement la stabilité et la compatibilité des paramètres qui ne seraient pas définis dans les spécifications des composants et n'endossons aucune responsabilité pour tous dommages subis par la carte mère ou des périphériques.

☞ **Ext. Clock (PCI) :**

▶66MHz (1/2)  default	▶100MHz(1/3)	▶75MHz (1/2) *
▶83MHz (1/2)*	▶90MHz (1/3)*	▶95MHz (1/3)*
▶105MHz (1/3)*	▶110MHz (1/3)*	▶114MHz (1/3)*
▶119MHz (1/3)*	▶124MHz (1/3)*	▶129MHz (1/4)*
▶133MHz (1/4)*	▶138MHz (1/4)*	▶150MHz (1/4)*

Note

Les fréquences externes autres que 66MHz/100MHz sont supportées mais non garanties en raison des spécifications du Bus PCI et du chipset.

☛ Multiplier Factor :

Vous pouvez choisir les facteurs multiplicateurs suivants :

➤ x2 ➤ x2.5 ➤ x3 ➤ x3.5 ➤ x4 ➤ x4.5 ➤ x5 ➤ x5.5 ➤ x6
➤ x6.5 ➤ x7 ➤ x7.5 ➤ x8

La valeur par défaut est *x4.5*.

☛ SEL100/66# Signal :

La valeur par défaut est "High" à 100MHz, et "Low" (par défaut) à 66MHz. Si vous voulez utiliser une autre fréquence externe (Ext. Clock, PCI), vous devez le paramétrer en conséquence pour l'ajuster à votre sélection du ratio Ext. Clock PCI. Par exemple, si votre Ext. Clock PCI ratio est sur 1/2, vous devrez mettre cet item sur "Low". Si votre Ext. Clock PCI ratio est positionné sur 1/3, vous devrez mettre cet item sur "High". Si le Ext. Clock PCI ratio est sur 1/4, le système peut ne pas fonctionner correctement du fait des spécifications mêmes du chipset.

Note

Selon les types de processeurs Celeron™ PPGA MMX, certains d'entre eux ont le multiplicateur bloqué et le signal désactivé. Dans cette situation, il n'y a aucun moyen de choisir un autre facteur multiplicateur que celui du processeur.

☛ L2 Cache Latency :

Seize options sont disponibles, Default, et de 1 à 15. Cet item vous permet d'ajuster la vitesse du cache L2 du processeur, plus la valeur entrée est faible, plus rapide fonctionnera la mémoire cache. Vous devez cependant garder à l'esprit que si la vitesse du cache est trop rapide, cette dernière peut générer des erreurs. Si la L2 cache échoue, vous devez réinitialiser le paramétrage. La valeur par défaut est *Default*.

☛ Speed Error Hold :

La valeur par défaut est *Enabled*. Si vous sélectionnez Disabled, le système ne vous avertira pas dans le cas d'une fausse configuration de votre CPU.

Normalement, nous recommandons de ne pas utiliser l'option "User Define" pour régler la vitesse du microprocesseur et le facteur multiplicateur. Cette option est prévue pour les futurs microprocesseurs dont les caractéristiques sont encore inconnues. Les caractéristiques de tous les microprocesseurs actuels sont incluses dans les paramètres par défaut. Sauf si vous êtes vraiment très familier avec les paramètres des microprocesseurs, il est vraiment très facile de faire des erreurs quand on définit par soi-même l'horloge externe et le coefficient multiplicateur.

Solutions dans les cas de problèmes de démarrage à cause d'un mauvais réglage de l'horloge :

Normalement, si la vitesse du microprocesseur est fautive, vous ne pourrez pas démarrer. Dans ce cas, éteignez l'ordinateur et rallumez-le. Le microprocesseur utilisera automatiquement ses paramètres standards pour démarrer. Vous pourrez alors entrer à nouveau dans le réglage du BIOS pour régler l'horloge du microprocesseur.

Si vous ne pouvez pas entrer dans le Setup du BIOS, vous devez essayer d'allumer le système plusieurs fois (3-4 fois) ou presser la touche 'INSERT' lors de la mise sous tension et le système utilisera automatiquement ses paramètres standards pour démarrer. Vous pourrez alors entrer à nouveau dans le Setup du BIOS pour régler l'horloge du microprocesseur et d'autres paramètres.

Lorsque vous changez votre microprocesseur :

La carte mère a été conçue de telle manière que vous puissiez allumer l'ordinateur après avoir inséré le nouveau microprocesseur dans son support sans avoir à configurer de cavaliers (jumpers) ou interrupteurs DIP (DIP switches). Cependant, si vous changez votre microprocesseur, vous devez normalement éteindre votre ordinateur, changer le microprocesseur, puis régler les nouveaux paramètres en utilisant le **CPU SOFT MENU™ II**. Si la marque de votre microprocesseur et son type sont identiques, et si le nouveau microprocesseur est plus lent que l'ancien, nous vous offrons deux méthodes pour réussir complètement votre changement de microprocesseur.

Méthode 1 : Réglez votre microprocesseur pour la vitesse la plus basse pour sa marque. Eteignez l'ordinateur et changez le microprocesseur. Ensuite rallumez le système et réglez les paramètres du microprocesseur grâce au **CPU SOFT MENU™ II**.

Méthode 2 : Comme vous devez ouvrir le boîtier quand vous changez votre microprocesseur, ce serait une bonne idée d'utiliser le cavalier CCMOS pour effacer les paramètres de l'ancien microprocesseur et d'entrer ensuite dans le Setup du BIOS pour régler les paramètres du nouveau microprocesseur.

Attention

Après avoir réglé les paramètres et quitté le réglage du BIOS et vérifié que le système pouvait démarrer, ne pressez pas le bouton RESET ou ne coupez pas l'alimentation. Sinon le BIOS ne lira pas correctement les paramètres, et vous devrez saisir à nouveau tous les paramètres dans le **CPU SOFT MENU™ II**.

CPU Power Supply :

Cette option vous permet de basculer entre l'alimentation par défaut et celle définie par l'utilisateur.

- ▶ **CPU Default :** Le système détectera le type de microprocesseur, et choisira automatiquement le voltage correct. Quand cette option est activée, l'option "**Core Voltage**" indique le voltage courant défini par le microprocesseur et sera inéchangeable. Nous vous recommandons d'utiliser cette option par défaut et de ne pas la changer sauf si le type et le voltage de votre microprocesseur ne peuvent pas être reconnus automatiquement ou s'ils sont mal reconnus.
- ▶ **User define :** Cette option permet à l'utilisateur de choisir manuellement le voltage. Vous pouvez changer les valeurs de la liste '**Core Voltage**' en utilisant les touches ↑ et ↓.

Spectre étendu :

Deux options sont disponibles : Désactivé (*Disabled*) → 0.50%. La configuration par défaut est Désactivée. Pour le test EMC (Electro-Magnetic Compatibility Test), vous devrez peut être ajuster ces options pour des résultats optimaux, nous vous conseillons de ne pas changer la configuration par défaut, à l'exception de cas particuliers. Certaines valeurs sélectionnées peuvent rendre le système instable dans certaines situations, aussi, veuillez faire bien attention.

3-2. Menu du Standard CMOS Features

Cette partie contient les paramètres de configuration basiques du BIOS. Ces paramètres incluent le paramétrage de l'heure, la date, le type de carte graphique, des lecteurs de disquettes et des disques durs.

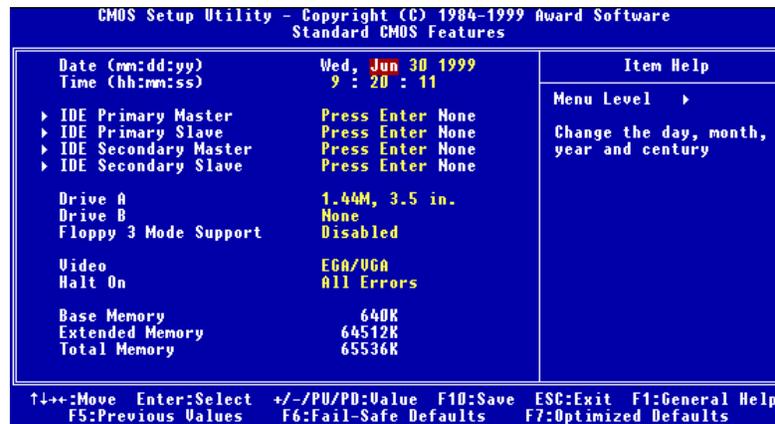


Figure 3-3. Menu du Standard CMOS

Date (mm : dd:yy) :

Vous pouvez configurer ici la date : mois (mm), date (dd) et l'année (yy).

Time (hh : mm:ss) :

Vous pouvez configurer ici l'heure : heure (hh), minute (mm) et seconde (ss).

IDE Primary Master / Slave and IDE Secondary Master / Slave :

Cet item possède un sous-menu pour vous permettre de choisir plus d'options. Vous pouvez vous référer à la figure 3-3 pour voir quelles options sont à votre disposition.

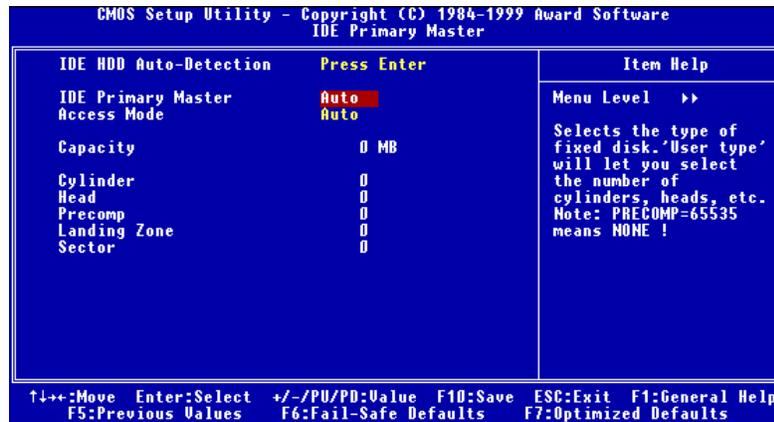


Figure 3-3. Menu IDE Primary Master

IDE HDD Auto-Detection :

Appuyez sur *Enter* pour laisser le BIOS auto-détecter tous les paramètres de votre disque dur (HDD). Si l'opération s'est correctement déroulée, les valeurs correctes seront affichées dans les champs en bleu du menu.

Note

- ❶ Un nouveau disque dur IDE doit être formaté, dans le cas contraire, il ne pourra être lu/écrit. Les étapes basiques d'utilisation d'un nouveau disque dur sont dans un premier temps d'effectuer un **HDD low-level format**, ensuite exécuter un FDISK, et à la fin le FORMATER. La quasi-totalité des disques durs actuels sont déjà formatés bas niveau (Low-Level format) et vous pouvez donc ignorer cette étape. N'oubliez pas, le disque dur primaire doit avoir sa partition ACTIVEE à travers la procédure FDISK.
- ❷ Si vous utilisez un ancien disque dur déjà formaté, l'auto-détection ne pourra peut-être pas détecter ses paramètres. Vous devrez alors peut-être effectuer un Low-Level format ou rentrer ses paramètres manuellement.

IDE Primary Master :

Trois configurations sont possibles : *Auto*, *Manual* et *None*. Si vous choisissez *Auto*, le BIOS se chargera de détecter automatiquement votre disque dur. Si vous voulez rentrer manuellement les paramètres, soyez sûr de comprendre la signification des valeurs, et référez-vous au manuel d'utilisation de votre disque dur pour les paramètres corrects.

Access Mode :

Du fait que les anciens systèmes d'exploitation étaient incapables de gérer des disques durs d'une capacité supérieure à 528MB, tous disques durs d'une capacité supérieure étaient inutilisables. AWARD BIOS trouva une solution à ce problème: Vous pouvez, selon votre OS, choisir 4 modes d'opération : NORMAL → LBA → LARGE → Auto.

L'option d'auto-détection des disques durs dans le sous-menu déterminera automatiquement les paramètres de vos disques durs ainsi que les modes supportées.

► Auto:

Laissez votre BIOS détecter et décider du mode d'accès à vos disques durs.

► Normal mode :

Le Normal Mode supporte des disques durs de 528MB et moins. Ce mode utilise la véritable géométrie du disque (Cylindres, Têtes et Secteurs) pour accéder aux données.

► LBA (Logical Block Addressing) mode :

Le premier mode LBA peut supporter des disques durs d'une capacité allant jusqu'à 8.4GB. Il utilise une méthode différente du mode Normal pour calculer l'emplacement des données à accéder sur le disque dur. Il translate les Cylindres (CYLS), les Têtes et les Secteurs en une adresse logique où est localisée une donnée. De ce fait, les Cylindres, Têtes et Secteurs affichés dans le menu ne reflètent pas la véritable géométrie du disque, mais ils sont plutôt des valeurs de référence utilisées pour calculer les positions. Actuellement, tous les disques durs de grande capacité supportent ce mode, c'est pour cela que nous vous conseillons d'utiliser ce mode. De même, les BIOS actuels supportent les fonctions étendues INT 13h, permettant ainsi au mode LBA de supporter des disques durs d'une capacité de 8.4GB ou supérieure.

► Large Mode :

Si le nombre de Cylindres de votre disque dur excède 1024 CYLs et que le DOS ne peut pas le supporter ou que le système d'exploitation ne gère pas le mode LBA, nous vous conseillons de choisir ce mode.

Capacity:

Cet item affiche la capacité de votre disque dur. Notez que la capacité donnée est souvent légèrement supérieure à celle obtenue après avoir formaté le disque dur.

Note

Tous les items ci-dessous sont disponibles quand vous avez positionné *Primary IDE Master* sur *Manual*.

Cylinder:

Quand les disques sont placés l'un sur l'autre sur un même axe, le cercle vertical constitué des toutes les pistes localisées sur une position particulière est appelé Cylindre. Vous pouvez spécifier le nombre de cylindres pour votre disque dur. Le nombre minimum que vous pouvez entrer est 0, le maximum est 65536.

Head:

C'est la petite bobine électromagnétique et pôle métallique utilisée pour générer et relire les traces magnétiques sur le disque (appelé aussi "read/write head", tête de lecture/écriture). Vous pouvez configurer le nombre de têtes de lecture. Le minimum est 0 et le maximum est 255.

Precomp:

Le chiffre minimum dans ce champs est 0 et le maximum est 65536.

Avertissement

Entrer une valeur de 65536 signifie qu'il n'y a pas de disque dur.

Landing Zone :

C'est une zone non utilisée du disque dur (dans les cylindres les plus proches de l'axe de rotation) où les têtes de lecture/écriture vont se placer quand le courant est coupé. Le minimum est 0 et le maximum est 65536.

Sector:

Le segment minimum de la longueur d'une piste assignable pour le stockage d'une donnée. Les secteurs sont souvent groupés en blocs ou blocs logiques qui fonctionnent comme la plus petite unité de donnée permise. Vous pouvez configurer cet item en Secteur par piste (Sectors per Tracks). Le minimum est 0 et le maximum est 255.

Driver A & Driver B :

Si vous avez installé un lecteur de disquettes, vous pouvez définir ici le type de format supporté. Six options sont disponibles : None → 360K, 5.25 in. → 1.2M, 5.25in. → 720K, 3.5 in. → 1.44M, 3.5 in. → 2.88M, 3.5 in. → Retour à None.

Floppy 3 Mode Support:

Les lecteurs de disquettes Mode 3 sont ceux utilisés dans les systèmes japonais. Si vous avez besoin d'accéder des données stockées dans ce type de disquettes, vous devez sélectionner ce mode et vous devez bien sûr avoir un lecteur de disquette supportant ce mode.

Video:

Vous pouvez sélectionner ici le mode VGA pour votre carte graphique : MONO → EGA/VGA → CGA 40 → CGA 80 → Retour à MONO. La valeur par défaut est EGA/VGA.

Halt On :

Vous pouvez choisir ici sur quel type d'erreur le système doit s'arrêter. Cinq options sont disponibles : All Errors → No Errors → All, But Keyboard → All, But Diskette → All, But Disk/Key → retour à All Errors.

Vous pouvez voir la mémoire système listée dans la boîte en bas à droite, y figurent la *Base Memory*, *Extended Memory* et *total Memory size*. Tout cela est détecté par le système durant la procédure de Boot.

3-3. Menu Advanced BIOS Features

Sur chaque item, vous pouvez presser à tous moments <F1> pour afficher toutes les options disponibles pour cet item.



Figure 3-5. Partie supérieure de l'Advanced BIOS Feature

Virus Warning :

Cet item peut mis sur Enabled (Activé) ou Disabled (Désactivé), la valeur par défaut étant *Disabled*. Quand cette fonction est activée, la moindre tentative d'accéder au secteur de Boot de votre partition par un logiciel ou une application (ce que font les virus de Boot) vous est signalée par le BIOS.

CPU Level 1 Cache :

Cette option permet de désactiver le cache de niveau 1 du CPU (appelé aussi L1 cache pour Level 1 Cache). Quand cette option est sur *Disabled*, le système sera très ralenti. La valeur par défaut est donc *Enabled* pour accélérer l'accès mémoire. Malheureusement, certains anciens programmes mal écrits peuvent ne pas fonctionner ou même "crasher" votre

ystème si la vitesse est trop élevée. Dans ce cas, vous aurez peut-être à désactiver cette option.

CPU Level 2 Cache :

Cette option sert à désactiver ou à activer la mémoire cache de niveau 2 (appelé aussi L2 cache pour Level 2 Cache). Quand cette mémoire est activée, les accès mémoire sont beaucoup plus rapides et le système plus performant. La valeur par défaut est *Enabled*.

CPU L2 Cache ECC Checking :

Cet item vous permet d'activer ou de désactiver la fonction ECC de la mémoire cache de niveau 2 du CPU. La valeur par défaut est *Enabled*.

Quick Power On Self Test :

Après que le système a été mis sous tension, le BIOS procède à une série de tests dans le but de tester l'intégrité du système et des périphériques. Si la fonction Quick Power on Self-Test est activée, Le BIOS simplifiera la procédure de tests pour accélérer le Boot du système. La valeur par défaut est *Enabled*.

First Boot Device :

Quand le système démarre, le BIOS va essayer de charger le système d'exploitation à partir des périphériques sélectionnés dans cet item : floppy disk drive A, LS/ZIP devices, hard drive C, SCSI hard disk drive ou CD-ROM. Dix options sont disponibles (La valeur par défaut est *Floppy*):

Floppy → LS/ZIP → HDD-0 → SCSI → CDROM → HDD-1 → HDD-2 → HDD-3 → LAN → Disabled → Retour à Floppy.

Second Boot Device :

La description de cet item est la même que pour *First Boot Device*, la valeur par défaut étant *HDD-0*.

Third Boot Device :

La description de cet item est la même que pour *First Boot Device*, la valeur par défaut étant *LS/ZIP*

Boot Other Device :

Deux choix possibles : Enabled ou Disabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Ce paramètre autorise le BIOS d'essayer de booter à partir des trois périphériques choisis plus haut.

Swap Floppy Drive :

Cet item peut être mis sur Enabled ou Disabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Quand cette option est activée, vous n'avez plus besoin d'ouvrir votre boîtier pour intervertir les connecteurs de votre lecteur de disquettes. Le lecteur A devient le lecteur B et vice-versa.

Boot Up Floppy Seek :

Quand votre ordinateur démarre, le BIOS détecte si votre système possède un lecteur de disquettes ou non. Quand cette option est activée, le BIOS détecte votre floppy et affiche un message d'erreur s'il n'en trouve pas. Si cet item est désactivé, le BIOS ignorera ce test. La valeur par défaut est *Disabled*.

Boot Up NumLock Status :

- On: Au démarrage, le pavé numérique est en mode numérique. (valeur par défaut)
 - Off: Au démarrage, le pavé numérique est en mode curseur fléché.
-

Typematic Rate Setting :

Cet item vous permet d'ajuster le taux de répétition de la frappe clavier. Positionné sur *Enabled*, vous pouvez paramétrer les deux contrôles clavier qui suivent (*Typematic Rate* et *Typematic Rate Delay*). Si cet item est sur *Disabled*, le BIOS utilisera les valeurs par défaut. La valeur par défaut est *Disabled*.

Typematic Rate (Chars/Sec) :

Si vous restez appuyé continuellement sur une touche du clavier, ce dernier répétera la frappe selon le taux que vous aurez choisi (Unité : caractères/seconde) . Huits options sont disponibles : 6 → 8 → 10 → 12 → 15 → 20 → 24 → 30 → Retour à 6. La valeur par défaut est 6.

Typematic Rate Delay (Msec) :

Si vous restez appuyé continuellement sur une touche du clavier, si le temps de délai que vous avez choisi ici est dépassé, le clavier répétera automatiquement le frappe à un certain taux (Unité : milli-secondes). Quatre options sont disponibles : 250 → 500 → 750 → 1000 → Retour à 250. La valeur par défaut est 250.

Security Option :

Cette option peut être paramétrée sur System ou Setup. La valeur par défaut est *Setup*.

Après avoir créé un mot de passe dans PASSWORD SETTING, Cette option interdira l'accès à votre système (System) ou toute modification du Setup (BIOS Setup) par des utilisateurs non autorisés.

► **SYSTEM:** Si vous optez pour System, un mot de passe est requis à chaque démarrage de l'ordinateur. Si le mot de passe correct n'est pas donné, le système ne démarrera pas.

► **SETUP:** Si vous optez pour Setup, un mot de passe est seulement requis pour accéder au Setup du BIOS. Si vous n'avez pas rentré de mot de passe dans PASSWORD SETTING, cette option n'est pas disponible.

Pour désactiver la sécurité, sélectionnez *Set Supervisor Password* dans le menu principal et il vous sera demandé d'entrer un mot de passe. Ne rentrer rien, tapez juste *Enter* et cela aura pour effet de désactiver la sécurité. Une fois la sécurité inactive, le système démarrera et vous pourrez accéder librement au *BIOS setup menu*.

Notice

N'oubliez pas votre mot de passe. Si cela vous arrivez, vous êtes dans l'obligation d'effectuer un Clear CMOS avant de pouvoir démarrer votre système. En faisant cela, vous perdriez toutes les informations du BIOS Setup que vous aviez au préalable configurées.
--

OS Select For DRAM > 64MB :

Quand la mémoire système est supérieure à 64MB, la façon de communiquer entre la mémoire et le BIOS diffère d'un type de système d'exploitation à un autre. Si vous utilisez OS/2, sélectionnez *OS2* ; si vous utilisez un autre système d'exploitation, choisissez *Non-OS2*. La valeur par défaut est *Non-OS2*.

Report No FDD For WIN 95 :

Si vous utilisez Windows® 95 sans un lecteur de disquette, veuillez choisir *Yes*. Dans le cas contraire, laissez le sur *No*. La valeur par défaut est *No*.

Delay IDE Initial (Sec) :

Ce paramètre est utilisé pour supporter certains anciens modèles ou certains modèles spéciaux de disques durs et CD-ROMS, puisque le BIOS peut éventuellement ne pas détecter ces périphériques durant le démarrage du système.

3-4. Menu Advanced Chipset Features

Le menu Advanced Chipset Features est utilisé pour modifier le contenu des buffers à l'intérieur même du chipset de votre carte-mère. Du fait que le paramétrage des buffers est très intimement lié au Hardware, si le Setup est faux ou erroné, la carte-mère peut devenir instable, voire même se trouver dans l'incapacité de démarrer. Si vous n'êtes pas familier avec le Hardware, préférez plutôt l'utilisation des valeurs par défaut (utilisez l'option *Load Optimized Defaults*). Le seul moment où vous devez considérer d'altérer les paramètres dans cette section est la découverte de pertes de données pendant l'utilisation de votre système.

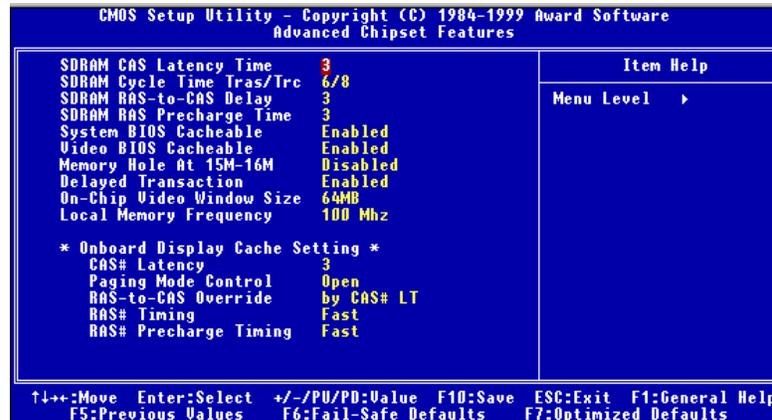


Figure 3-6. Menu de l'Advanced Chipset Features

Vous pouvez utiliser les touches fléchées pour naviguer entre les items. Utilisez **↑**, **↓** ou **Enter** pour modifier les valeurs. Une fois que vous avez fini de paramétrer le chipset, pressez **Esc** pour retourner au menu principal.

Les premiers paramètres du chipset concernent l'accès à la mémoire par le CPU. Le timing par défaut a été soigneusement choisi et ne devrait être modifié qu'en cas de perte de données. De tels scénarios peuvent arriver dans le cas où votre système contiendrait des mémoires de vitesses différentes, nécessitant ainsi un plus grand temps de délai pour préserver l'intégrité de données contenues dans les puces les plus lentes.

SDRAM CAS Latency Time :

Deux options : 2 ou 3. Le paramètre par défaut est 3. Sélectionnez ici le temps de latence SDRAM CAS (Column Address Strobe) selon les spécifications de vos modules SDRAM.

SDRAM Cycle Time Tras/Trc :

Deux options : 5/7 ou 6/8. La valeur par défaut est 6/8. Cet item contrôle le nombre d'horloges SDRAM (SCLKs) utilisées par cycle d'accès.

SDRAM RAS-to-CAS Delay

Deux options : 2 ou 3. La valeur par défaut est 3. Cet item vous permet d'insérer un temps de délai entre les signaux d'adressage mémoire CAS et RAS, utilisés quand la DRAM est écrite, lue ou rafraîchi. *Fast* procure de meilleures performances tandis que *Slow* augmente la stabilité. Cet item ne s'applique que si vous utilisez de la mémoire synchrone (SDRAM).

SDRAM RAS Precharge Time :

Deux options : 2 ou 3. La valeur par défaut est 3. Cet item vous permet d'insérer un temps de délai entre les signaux d'adressage mémoire CAS et RAS, utilisés quand la DRAM est écrite, lue ou rafraîchi. *Fast* procure de meilleures performances tandis que *Slow* augmente la stabilité. Cet item ne s'applique que si vous utilisez de la mémoire synchrone (SDRAM).

System BIOS Cacheable :

Vous pouvez sélectionner Enabled ou Disabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Le choix *Enabled* autorise la mise en cache de la ROM du BIOS aux adresses F0000h-FFFFFh, procurant ainsi de meilleures performances. Cependant, si un programme écrit dans cette aire de mémoire, il en résultera une erreur système.

Video BIOS Cacheable :

Vous pouvez sélectionner Enabled ou Disabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Le choix *Enabled* autorise la mise en cache du BIOS de votre carte graphique, procurant ainsi de meilleures performances. Cependant, si un programme écrit dans cette aire de mémoire, il en résultera une erreur système.

Memory Hole At 15M-16M :

Deux options : Enabled ou Disabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Cette option est utilisée pour réserver le bloc mémoire 15M-16M pour la ROM des cartes ISA. Certains périphériques particuliers nécessitent un bloc mémoire spécial localisé entre 15M & 16M, et ce bloc a une taille de 1M. Nous vous recommandons de désactiver cette option.

Delayed Transaction :

Deux options : Enabled et Disabled, la valeur par défaut étant *Enabled*. Utilisez cet item pour activer ou désactiver les fonctionnalités du PCI 2.1 incluant le Passive Release et le Delayed Transaction pour le chipset. Cette fonction est utilisée pour assurer la concordance des cycles PCI vers ou à partir du bus ISA. Cette fonction doit absolument être activée pour répondre aux spécifications du PCI 2.1. Néanmoins, si vous avez un problème de compatibilité avec une carte ISA, activez ou désactivez cet item pour des résultats optimaux.

On-Chip Video Window Size :

Trois options possibles : 64MB → 32MB → Disabled → Retour à 64MB. La valeur par défaut est 64MB. Cette option spécifie la quantité totale de mémoire système utilisable pour les données graphiques AGP.

Local Memory Frequency:

Deux options sont disponibles : 100 Mhz et 133 Mhz. La configuration par défaut est *100 Mhz*. Vous pouvez choisir la vitesse d'exécution de la mémoire vive, mais si vos modules de mémoires ne supportent pas la vitesse choisie, cela peut occasionner des erreurs au démarrage système ou des problèmes de pertes de données.

Onboard Display Cache Setting:

Si vous utilisez la carte VGA intégrée, vous aurez les meilleurs résultats en utilisant les valeurs par défaut.

CAS# Latency :

Deux options : 2 et 3. La valeur par défaut est 3. Vous pouvez sélectionner ici les périodes d'horloge de la mémoire local.

Paging Mode Control :

Deux options : Close et Open. La valeur par défaut est *Open*. Vous pouvez choisir le mode de paging.

RAS-to-CAS Override :

Deux options : by CAS# LT et Override (2). La valeur par défaut est *CAS# LT*. Il s'agit du mode de contrôle de la période d'horloge du cache affichage.

RAS# Timing :

Deux options : Slow et Fast. La valeur par défaut est *Slow*. Cet item contrôle le RAS# active to Protegra, et refresh to RAS# active delay (dans l'aire de mémoire local).

RAS# Precharge Timing :

Deux options : Slow et Fast. La valeur par défaut est *Slow*. Cet item contrôle le RAS# precharge (dans l'aire de mémoire local).

3-5. Menu Integrated Peripherals

Dans ce menu, vous pouvez changer les paramètres des périphériques et I/O intégrés.

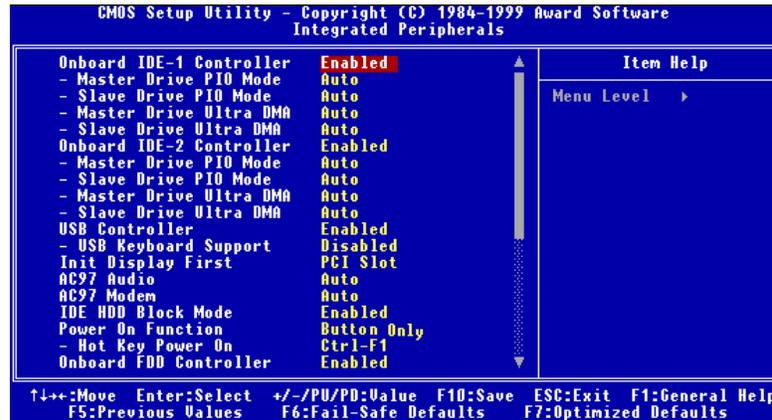


Figure 3-7. Partie supérieure du menu Integrated Peripherals

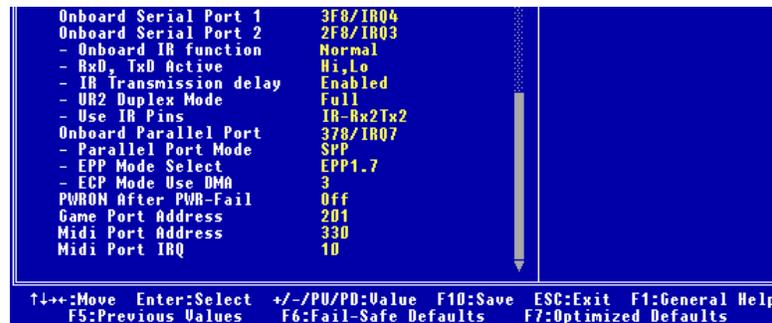


Figure 3-8. Partie inférieure du menu Integrated Peripherals

Onboard IDE-1 Controller:

Les contrôleurs IDE intégrés IDE-1 peuvent être activés ou désactivés. La valeur par défaut est *Enabled*. Le contrôleur de périphériques intégré possède une interface IDE qui supporte deux canaux IDE. Si vous choisissez *Disabled*, quatre items liés à l'IDE ne seront plus disponibles. Par exemple, si vous désactivez le *Onboard IDE-1 Controller*, vous désactiverez aussi les options *Master/Slave Drive PIO Mode* et *Master/Slave Drive Ultra DMA*.

Master/Slave Drive PIO Mode:

Six options : Auto → Mode 0 → Mode 1 → Mode 2 → Mode 3 → Mode 4 → Retour sur Auto. Les quatre items IDE PIO (Programmed Input/Output) vous laissent paramétrer le mode PIO (0-4) pour chacun des 4 périphériques IDE que l'interface peut supporter. Du mode 0 au mode 4, les performances augmentent. En mode AUTO (valeur par défaut), le système détermine automatiquement le meilleur mode pour chaque périphérique.

Master/Slave Drive Ultra DMA :

Deux options : Auto et Disabled. La valeur par défaut est *Auto*. L'Ultra DMA est un protocole de transfert de données en mode DMA qui utilise les commandes ATA et le bus ATA pour autoriser des commandes DMA à effectuer un transfert de données à un taux maximum en mode BURST de 33 MB/sec.

Les implémentations Ultra DMA/33 ou Ultra DMA/66 ne sont possibles que si votre disque dur le supporte et votre système d'exploitation inclut un pilote DMA (Windows® 95 OSR2 ou un pilote IDE Bus Master fourni par le constructeur).

- ▶Auto: Si votre disque dur et votre OS supportent l'Ultra DMA/33, sélectionnez *Auto* pour activer le support BIOS. Pour les périphériques Ultra DMA/66, veuillez vous référer aux conditions mentionnées à la page 2-18. (valeur par défaut)
 - ▶Disabled: Si vous rencontrez des problèmes pour utiliser des périphériques Ultra DMA, vous pouvez essayer de désactiver cet item.
-

Onboard IDE-2 Controller:

La description de cet item est la même que pour *Onboard IDE-1 Controller*.

USB Controller :

Deux options: Enabled et Disabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Cette carte-mère fournit deux ports Universal Serial Bus (USB), pouvant supporter des périphériques USB. Si vous ne désirez pas utiliser des unités USB, configurer le en *Disabled*, ce qui aussi aura pour effet de désactiver l'option *USB Keyboard Support*.

⇒ USB Keyboard Support:

Deux options : Enabled et Disabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Si votre système comporte un clavier USB, paramétrez cet item sur *Enabled*.

Init Display First :

Deux options : PCI Slot et Onboard. La valeur par défaut est *PCI Slot*. Si vous installez une carte graphique PCI additionnelle, vous pouvez sélectionner ici de démarrez le système sur la carte VGA PCI (PCI Slot) ou celle intégrée (Onboard).

AC97 Audio :

Deux options : Enabled et Disabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Si vous mettez cet item sur *Enabled*, vous autorisez le BIOS à détecter les périphériques audio utilisés. Si un périphérique audio est détecté, le contrôleur audio intégré (Intel® 810 chipset family) sera capable de la supporter. Si vous désirez utiliser une autre carte son, sélectionnez *Disabled*.

AC97 Modem :

Deux options : Enabled et Disabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Si vous mettez cet item sur *Enabled*, vous autorisez le BIOS à détecter le modem utilisé. Si un modem est détecté, le contrôleur modem intégré (Intel® 810 chipset family) sera capable de le supporter. Si vous désirez utiliser un autre modem, sélectionnez *Disabled*.

IDE HDD Block Mode :

Le Block mode est aussi appelé block transfer, multiple commands, ou multiple sector read/write. Si votre disque dur supporte le Block mode (tous les disques durs actuels le supportent), sélectionnez *Enabled* pour une détection automatique du nombre optimum de blocs lecture/écriture par secteur supporté par votre disque.

Power On Function :

Cet item vous permet de choisir de quelles façons vous désirez allumer votre système. Cinq options : Button Only → Keyboard 98 → Hot Key → Mouse Left → Mouse Right. La valeur par défaut est *Button Only*.

Note

La fonction de mise sous tension par la souris (Clic droit ou gauche) ne peut être utilisée qu'avec une souris PS/2 et non pas avec une souris qui utilise les ports série (COM1 & 2) ou la connexion USB. *Clic Gauche de la Souris (ou droit)* signifie que vous devez cliquer deux fois avec le bouton *gauche (droit)* de la souris pour allumer l'ordinateur. Vous devez aussi bien prendre note que certaines souris PS/2 peuvent ne pas réveiller votre système en raison de problèmes de compatibilité. De même, si les spécifications de votre clavier sont trop anciennes, vous risquez de ne pas pouvoir réveiller votre ordinateur.

☞ Hot Key Power On:

Douze options sont ici disponibles, de Ctrl-F1 à Ctrl-F12. Vous pouvez sélectionner cette option et utiliser les touches *Ctrl* plus la touches de fonction (F1 à F12) pour allumer votre ordinateur. La valeur par défaut est *Ctrl-F1*.

Onboard FDD Controller :

Deux options : Enabled et Disabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Vous pouvez activer ou désactiver le contrôleur FDD intégré.

Onboard Serial Port 1 :

Cet item est utilisé pour spécifier l'adresse d'entrée/sortie et l'interruption IRQ utilisées par le port série 1. Six options sont possibles : Disabled → 3F8/IRQ4 → 2F8/IRQ3 → 3E8/IRQ4 → 2E8/IRQ3 → AUTO. La valeur par défaut est 3F8/IRQ4.

Onboard Serial Port 2 :

Cet item est utilisé pour spécifier l'adresse d'entrée/sortie et l'interruption IRQ utilisées par le port série 2. Six options sont possibles : Disabled → 3F8/IRQ4 → 2F8/IRQ3 → 3E8/IRQ4 → 2E8/IRQ3 → AUTO. La valeur par défaut est 2F8/IRQ3.

⇒ Onboard IR Function :

Trois options sont disponibles :

- ▶ Le mode IrDA (HPSIR).
- ▶ Le mode ASK IR (Amplitude Shift Keyed IR).
- ▶ Disabled

⇒ RxD, TxD Active :

Positionne la polarité de l'émission/réception pour l'IR à High(haut) ou Low(bas).

⇒ IR Transmission Delay:

Fixe le délai avant émission de l'IR à 4 caractères-time(40 bit-time) lorsque SIR passe du mode RX au mode TX.

⇒ UR2 Duplex Mode:

Deux options sont disponibles: Complète "Full" et Demi "Half". L'option par défaut est *Full*. Cette composante vous laisse le choix pour le mode opératoire de votre KIT Infra-Rouge. Certains périphériques Infra-Rouge ne peuvent fonctionner qu'en mode *Half duplex*. Veuillez vous référer à votre guide d'utilisateur du KIT Infra-Rouge pour déterminer le mode qui convient.

⇒ Utilisation du jumper infrarouge (IR Pins) :

Deux options sont disponibles : "RxD2, TxD2" et "IR-Rx2Tx2". La configuration par défaut est *IR-Rx2Tx2*. Si vous choisissez *RxD2, TxD2*, votre carte mère doit être munie d'un KIT de connexion infrarouge sur port COM. Autrement, vous ne pouvez que choisir l'*IR-Rx2Tx2* pour utiliser le connecteur infrarouge intégré à votre carte mère, et ainsi connecter votre KIT IR. Nous vous conseillons de laisser la configuration par défaut.

Onboard Parallel Port:

Configure l'adresse d'entrée/sortie et l'interruption IRQ utilisées par le port parallèle intégré. Quatre options disponibles : Disable → 3BC/IRQ7 → 378/IRQ7 → 278/IRQ5. La valeur par défaut est 378/IRQ7.

⇒ Parallel Port Mode:

Quatre options : SPP → EPP → ECP → ECP+EPP. Le mode par défaut est *SPP*.

⇒ EPP Mode Select:

Deux options : EPP1.7 → EPP1.9. Le mode par défaut est *EPP 1.7*. Cet item n'est accessible que si le port parallèle est configuré en mode EPP.

ECP Mode Use DMA:

Deux options : 1 → 3. La valeur par défaut est 3. Quand le mode du port parallèle est en ECP, le canal DMA utilisé peut être Channel 1 ou Channel 3.

PWRON After PWR-Fail :

Ce paramètre autorise votre système à redémarrer automatiquement après une coupure de courant. Trois options : On → Former-Sts → Off. La valeur par défaut est *Off*.

Game Port Address:

Trois options : Disabled → 201 → 209. La valeur par défaut est 201. Configurez ici l'adresse d'entrée/sortie du port joystick intégré.

Midi Port Address :

Quatre options : Disabled → 330 → 300 → 290. La valeur par défaut est 330. Cette option configure l'adresse d'entrée/sortie du port midi intégré.

Midi Port IRQ :

Deux options : 5 → 10. La valeur par défaut est 10. Cette option configure l'interruption IRQ du port midi intégré. Si vous choisissez de désactiver le *Midi Port Address*, cet item sera indisponible.

Note

Si vous avez acheté une carte audio et voulez l'utiliser à la place de la carte audio intégrée sur votre carte mère, vous devez désactiver 3 composantes dans le BIOS. Autrement, votre carte audio peut ne pas fonctionner correctement. Ces 3 composantes sont:

AC 97 Audio	=> <i>Disabled</i>
Game Port Address	=> <i>Disabled</i>
Midi Port Address	=> <i>Disabled</i>

3-6. Menu Power Management Setup

La différence entre les Green PCs et les PCs traditionnels est que les Green PCs ont des fonctions de gestion et d'économie d'énergie. Grâce à cette fonctionnalité, un ordinateur Green PCs sous tension mais inactif peut réduire sa consommation d'électricité. Quand le système opère normalement, on dit qu'il est en mode Normal. Dans ce mode, le programme de Power Management contrôle l'accès à la vidéo, port parallèle, ports série, lecteurs et disques, le statut opérationnel du clavier, de la souris et autres périphériques. Ils sont référés comme Power Management Events (événements Power Management). Si aucun de ces événements ne se produit, le système entre alors en mode d'économie d'énergie. Si un de ces événements se produit, le système retourne immédiatement à un mode Normal, pleinement opérationnel. Les modes d'économie d'énergie peuvent être divisés en trois modes, selon la consommation d'énergie : Doze Mode, Standby Mode, et Suspend Mode. Les quatre modes se succèdent dans la séquence ci-dessous :

Normal Mode ==> Doze Mode ==> Standby Mode ==> Suspend Mode



La consommation diminue également dans la séquence suivante :

Normal > Doze > Standby > Suspend

1. Dans le menu principal, sélectionnez "Power Management Setup" et appuyez "Enter".
L'écran suivant apparaît alors:



Figure 3-9. Partie supérieure du menu Power Management Setup



Figure 3-10. Partie inférieure du menu Power Management Setup

2. Utilisez les touches fléchées pour naviguer d’item en item. Pour changer la configuration, utilisez les touches **↑**, **↓** ou **Enter** key.
3. Une fois avoir configuré le Power Management Setup, appuyez sur **Esc** pour retourner au menu principal.

Nous allons maintenant brièvement expliquer les options dans ce menu :

ACPI Function (Advanced Configuration and Power Interface) :

L’ACPI donne au système d’exploitation un contrôle direct sur les fonctions d’économie d’énergie et Plug and Play d’un ordinateur.

Deux options peuvent être sélectionnées, “Enabled” et “Disabled”. Vous pouvez choisir “Enabled” pour activer les fonctions ACPI. Si vous désirez que les fonctions ACPI fonctionnent correctement, vous devez tenir compte de deux points importants. Un, votre système d’exploitation doit supporter les fonctions ACPI, à ce jour, seul Microsoft® Windows® 98 les supportent. Deux, tous vos périphériques et cartes additionnelles doivent également supporter ces fonctions, que ce soit en Hardware ou en Software (pilotes). Pour vous en assurez, veuillez contacter le constructeur de vos cartes pour plus d’informations. Si vous désirez en savoir plus sur les spécifications ACPI, vous pouvez aller à l’URL suivante : <http://www.teleport.com/~acpi/acpihtml/home.htm>

Note: Si vous activez l’ACPI dans le BIOS, les fonctions SMI seront inactives.

L’ACPI requiert un OS compatible ACPI. Les fonctionnalités ACPI incluent :

- Plug and Play (incluant l’énumération des bus et des périphériques) et l’APM normalement contenu dans le BIOS.
- Contrôle de la gestion d’énergie pour chaque périphériques individuels, cartes additionnelles (certaines d’entre elles requièrent un pilote ACPI), cartes graphiques, et disques durs.
- Une fonction Soft-off qui permet à l’OS d’éteindre le système.
- Support de plusieurs événements de réveil (voir Table 3-6-1).
- Support d’un switch Power et Sleep. La Table 3-6-2 décrit les états systèmes obtenus selon la durée de pression de ce switch et comment l’ACPI est configuré avec un système d’exploitation compatible ACPI.

System States (Etats système) et Power States (Etats de consommation)

Sous l'ACPI, le système d'exploitation dirige toutes les étapes de transitions des états de consommation du système et des périphériques. Le système d'exploitation met et retire les périphériques en états de faible consommation selon les préférences de l'utilisateur et la connaissance que l'OS a de l'utilisation des périphériques par les applications. Les périphériques non utilisés sont "éteints". Le système d'exploitation doit utiliser les informations des applications et de l'utilisateur pour mettre le système dans son ensemble dans un état de faible consommation.

Table 3-6-1 : Périphériques capables de réveiller le système et événements

Le tableau décrit quels périphériques ou événements spécifiques peuvent réveiller le système d'états spécifiques.

Ces périphériques/événements peuvent réveiller le système.....de ces états
Power switch	Sleeping mode ou power off mode
RTC alarm	Sleeping mode ou power off mode
LAN	Sleeping mode ou power off mode
Modem	Sleeping mode ou power off mode
IR command	Sleeping mode
USB	Sleeping mode
PS/2 keyboard	Sleeping mode
PS/2 mouse	Sleeping mode

Table 3-6-2 : Effets obtenus en pressant le Power Switch

Si le système est dans cet état.....et le Power switch est pressé pourle système entre dans cet état
Off	Moins de quatre secondes	Power on
On	Plus de quatre secondes	Soft off/Suspend
On	Moins de quatre secondes	Fail safe power off
Sleep	Moins de quatre secondes	Wake up

ACPI Suspend Type :

Deux options sont disponibles : S1(POS) et S3 (STR). La valeur par défaut est *S1(POS)*. Généralement, l'ACPI comprend six états : Etat Système S0, S1, S2, S3, S4, S5. Les états S1 et S3 sont décrits plus bas :

L'état S1 (POS, POS signifie Power On Suspend) :

Quand le système est dans l'état de veille S1, son comportement est le suivant :

- Le processeur n'exécute pas d'instructions. Le complexe contexte du CPU est maintenu.

- Le contexte de la DRAM (Dynamic RAM) est maintenu.
- Les ressources d'alimentation sont dans un état compatible avec l'état S1. Toutes les ressources d'alimentation qui fournissent un System Level Reference au S0 sont OFF.
- Les états des périphériques sont compatibles avec les états des ressources d'alimentation. Les périphériques sont dans l'état D3 (OFF).
- Les périphériques capables de réveiller le système et qui peuvent le faire de leurs états actuels peuvent générer des événements assurant la transition vers l'état S0. Cette transition a pour effet de laisser le processeur continuer l'exécution là où il l'avait laissé.

Pour effectuer la transition vers l'état S1, le système d'exploitation n'a pas besoin de rafraîchir le cache du CPU.

L'état S3 (STR, STR signifie Suspend To RAM) :

L'état S3 consomme logiquement moins d'énergie que l'état S2. Le comportement de cet état est défini comme suit :

- Le processeur n'exécute pas d'instructions. Son complexe contexte n'est pas maintenu.
- Le contexte de la DRAM est maintenu.
- Les ressources d'alimentation sont compatibles avec l'état S3. Toutes les ressources d'alimentation qui fournissent un System Level reference aux S0, S1 et S2 sont OFF.
- Les états des périphériques sont compatibles avec les états des ressources d'alimentation. Les périphériques sont dans l'état D3 (OFF).
- Les périphériques capables de réveiller le système et qui peuvent le faire de leurs états actuels peuvent générer des événements assurant la transition vers l'état S0. Cette transition a pour effet de faire démarrer l'exécution par le CPU à sa location de boot. Le BIOS initialise les fonctions de base requises pour sortir d'un état S3 et passe le contrôle au vecteur Firmware Resume. Veuillez consulter les spécifications ACPI Rev. 1.0 book section 9.3.2 pour plus de détails sur l'initialisation du BIOS.

D'un point de vue logiciel, cet état est fonctionnellement le même que l'état S2. La différence opérationnelle peut être que certaines ressources d'alimentation qui peuvent être laissées ON dans l'état S2 peuvent ne plus être disponibles dans l'état S3. De ce fait, il peut être demandé à des périphériques additionnelles de se trouver dans des états logiquement plus faibles D0, D1, D2 et D3 qu'ils ne l'étaient en S2. De façons similaires, certains événements de réveil générés par des périphériques peuvent fonctionner dans l'état S2 mais pas dans l'état S3.

Du fait que le contexte CPU peut être perdu dans l'état S3, la transition vers le S3 requiert que le système d'exploitation envoie toutes les données contenues dans le cache vers la DRAM.

**** Les informations plus haut pour les system S0 & S3 proviennent des spécifications ACPI Rev. 1.0.***

Power Management :

Cet item vous laisse choisir le type (ou degré) d'économie d'énergie et est directement lié aux modes suivants :

1. Suspend Mode
2. HDD Power Down

Il y a 3 options d'économie d'énergie, chacun des modes ayant un paramétrage fixe :

► User Define

“User Define” définit le délai avant d'accéder aux modes d'économie.

Suspend Mode: Disabled → 1 Min → 2 Min → 4 Min → 8 Min → 12 Min → 20 Min → 30 Min → 40 Min → 1 Hour. La valeur par défaut est *Disabled*.

HDD Power Down: Disabled → 1 Min → 2 Min → 3 Min → 4 Min → 5 Min → 6 Min → 7 Min → 8 Min → 9 Hour → 10 Min → 11 Min → 12 Min → 13 Min → 14 Min → 15 Min. La valeur par défaut est *Disabled*.

► Min Saving

Quand ces deux modes sont activés, le système est configuré pour un minimum d'économie d'énergie.

Suspend Mode = 1 Hour

HDD Power Down = 15 Min

► Max Saving

Quand ces deux modes sont activés, le système est configuré pour un maximum d'économie d'énergie.

Suspend Mode = 1 Min

HDD Power Down = 1 Min

Video Off Method :

Trois méthodes de Video OFF sont disponibles : "Blank Screen", "V/H SYNC + Blank" et "DPMS". La méthode par défaut est "DPMS".

Si cette sélection n'éteint pas l'écran, sélectionnez "Blank Screen". Si votre carte graphique ainsi que votre moniteur supportent le standard DMPS, sélectionnez "DPMS".

Blank Screen : cette option écrit seulement du blanc dans le buffer vidéo.

V/H SYNC + Blank : Cette option fait arrêter les ports de synchronisation vertical et

horizontal et écrit du blanc dans le buffer vidéo.

DPMS: Le standard Display Power Management Signaling.

Video Off In Suspend :

Deux options : Yes ou No. La valeur par défaut est *Yes*. Cet item détermine la manière d'arrêter le moniteur en mode Suspend.

Suspend Type :

Deux options : Stop Grant et PwrOn Suspend. La valeur par défaut est *Stop Grant*.

Modem Use IRQ :

Vous pouvez spécifier l'IRQ utilisé par le modem. Huit options sont disponibles : N/A → 3 → 5 → 7 → 9 → 10 → 11. L'IRQ par défaut est 3.

Suspend Mode/HDD Power Down :

Ces deux items peuvent être modifiables si l'option *Power Management* est mise sur *User Define*, ces deux items changeront aussi de la façon suivante.

Items	Paramétrages Power Management		
	User Define	Min Saving	Max Saving
Suspend Mode	Disabled → 1 Min → 2 Min → 4 Min → 8 Min → 12 Min → 20 Min → 30 Min → 40 Min → 1 Hour → <i>Retour à Disabled</i>	1 Hour	1 Min
HDD Power Down	Disabled → 1 Min → 2 Min → 3 Min → 4 Min → 5 Min → 6 Min → 7 Min → 8 Min → 9 Hour → 10 Min → 11 Min → 12 Min → 13 Min → 14 Min → 15 Min → <i>retour à Disabled</i>	15 Min	1 Min

Soft-Off by PWR-BTTN :

Deux options : Instant-Off et Delay 4 Sec. La valeur par défaut est *Instant-Off*. Appuyer plus de quatre secondes forcera le système à entrer en mode Soft-Off quand le système a “planté”.

Wake-Up by PCI card :

Deux options : Enabled et Disabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Cet item vous permet de réveiller le système par un périphérique PCI. Par exemple, si vous avez installé une carte réseau Wake On Lan, vous pouvez réveiller le système à travers le réseau local en envoyant un signal de réveil. Cet item permet aussi aux cartes PCI ayant cette fonctionnalité intégrée en Hardware de supporter cette fonction sans l'utilisation de câbles additionnels.

Note

Cette fonction nécessite une interface réseau spécifique, qui est optionnel. De même, le signal +5V standby de votre alimentation ATX doit pouvoir fournir au moins 720mA.
--

Power On by Ring :

Deux options : Enabled et Disabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Si vous connectez un modem externe sur un port série, le système se réveillera à chaque appel sur ce modem.

Resume by Alarm :

Deux options : Enabled et Disabled. La valeur par défaut est *Disabled*. L'alarme RTC de votre système peut réveiller ce dernier. Choisissez la date (du mois) et l'heure (heure, minute, et seconde) quand cet item est sur *Enabled*.

Reload Global Timer Events

Quand un des événements spécifiés se produit, le compte à rebours pour entrer en mode d'économie d'énergie revient à zéro. Puisque l'ordinateur n'entrera en mode veille qu'après un délai d'inactivité spécifié (temps spécifié pour Doze, Standby et Suspend modes) et qu'ensuite il n'y aura plus aucune activité, durant ce laps de temps, n'importe quels événements forcera l'ordinateur à recompter le temps écoulé. Les événements Resume sont des opérations ou des signaux qui provoquent la reprise du compte à rebours par le système.

► **Primary IDE 0/Primary IDE 1:**

Deux options : Enabled et Disabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Une activité I/O se produisant sur une unité connectée à l'IDE1 forcera le système à recompter le temps écoulé.

► **Secondary IDE 0/Secondary 1:**

Deux options : Enabled et Disabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Une activité I/O se produisant sur une unité connectée à l'IDE2 forcera le système à recompter le temps écoulé.

► **FDD, COM, LPT Port:**

Deux options : Enabled et Disabled. La valeur par défaut est *Disabled*. N'importe quelle activité I/O se produisant sur ces trois ports d'entrée/sortie forcera le système à recompter le temps écoulé.

► **PCI PIRQ[A-D]#:**

Deux options sont fournies: Activé (Enabled) ou Désactivé (Disabled). L'option par défaut est *Désactivé (Disabled)*. En cas d'activités liés aux IRQ, l'ordinateur redémarrera le compte à rebours.

3-7. PnP/PCI Configurations

Cette section décrit la configuration du système Bus PCI. Le PCI, ou Personal Computer Interconnect, est un système qui permet aux unités I/O de fonctionner à une vitesse approchant celle que le CPU lui-même utilise pour communiquer avec ces propres composants. Cette partie couvre des items très techniques et seuls les utilisateurs les plus expérimentés devraient changer les valeurs par défaut.

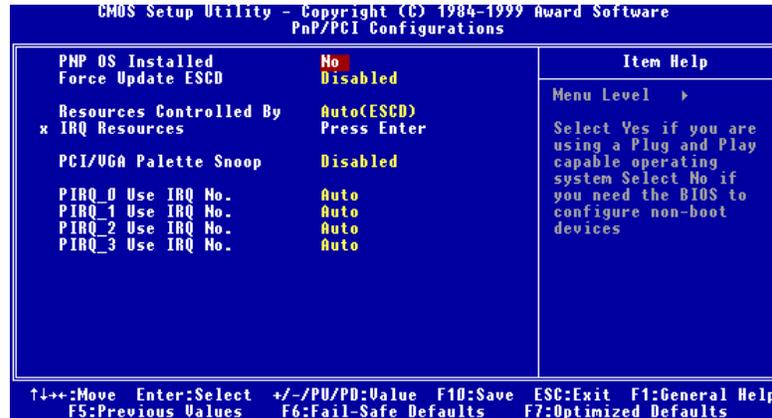


Figure 3-11. Menu du PnP/PCI Configurations

PNP OS Installed:

Ressources matérielles assignées par le système d'exploitation PnP ou le BIOS.

Force Update ESCD:

Si vous souhaitez effacer les données ESCD au prochain démarrage, et demander au BIOS de mettre à jour les paramètres pour les cartes ISA Plug & Play et les cartes PCI, choisissez ENABLED. Cependant, la prochaine fois que vous redémarrerez, cette option sera positionnée automatiquement à DISABLED.

Connaissance de l'ordinateur: ESCD (Extended System Configuration Data).

L'ESCD contient les informations du système concernant les IRQ, le DMA, les ports d'entrées/sorties (I/O), et la Mémoire. C'est une des caractéristiques spécifiques au BIOS Plug & Play.

Resources Controlled By:

Deux options : Auto(ESCD) et Manual. La valeur par défaut est *Auto(ESCD)*. Quand la sélection est sur Auto(ESCD), le *IRQ Resources* et *Memory Resources* ne peuvent être altérés. Quand les ressources sont manuellement contrôlées, le *IRQ Resources* et *Memory Resources* peuvent être modifiés.

Legacy ISA, unités compatibles avec les spécifications de l'original PC AT bus, nécessitant une interruption spécifique (comme l'IRQ4 pour le serial port 1).

PCI/ISA PnP, unités compatibles avec le standard Plug and Play, qu'elles soient au format ISA ou PCI.

Le BIOS Plug and Play d'AWARD a la capacité de configurer automatiquement au démarrage toutes les unités compatibles Plug and Play. Si vous sélectionnez *Auto (ESCD)*, l'item *IRQ Resources* sera désactivé, puisque les BIOS les assigne automatiquement. Si vous rencontrez cependant des problèmes d'assignation, vous pouvez choisir *Manual* pour décider quelle interruption IRQ et DMA seront attribués aux cartes PCI/ISA PnP ou legacy ISA.

Figure 3-12 . Ecran de l'IRQ Resources. Chaque item a deux options : PCI/ISA PnP & Legacy ISA. La valeur par défaut est *PCI/ISA PnP*.

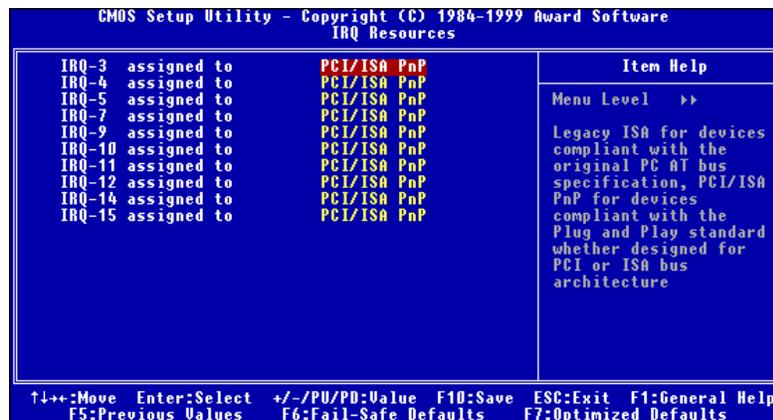


Figure 3-12. PnP/PCI Configurations – Menu IRQ Resources

PCI /VGA Palette Snoop:

Cette option permet au BIOS de prévoir l'état du port VGA et de modifier les informations délivrées du connecteur de la carte VGA à la carte MPEG. Cette option permet de résoudre l'inversion d'affichage vers le noir après que vous ayez utilisé une carte MPEG.

PIRO_0~PIRO_3:

Cette fonction permet au système de spécifier automatiquement une interruption IRQ pour les périphériques installés dans les slots PCI. Cela signifie que le système peut spécifier une interruption IRQ fixe pour les unités installées dans les slots PCI (PCI slot 1 à PCI slot 5). C'est une fonction utile lorsque vous désirez un IRQ fixe pour une unité spécifique.

Par exemple, si vous désirez déplacer votre disque dur vers un autre ordinateur et ne voulez pas réinstaller Windows® NT, vous pouvez fixer une interruption pour les périphériques PCI sur votre nouvelle carte mère pour concorder avec l'ancienne configuration.

Note

Si vous spécifiez ici une interruption IRQ pour le PCI, vous ne pouvez pas spécifier la même interruption pour les slots ISA, cela provoquerait un conflit de matériel

Cette fonctionnalité est à utiliser pour les OS qui enregistrent et fixe le statut de la configuration PCI, si vous désirez le changer.

Pour les relations entre la disposition du matériel du PIRQ (les signaux de la puce PIIX4), INT# (signal IRQ du Slot PCI) et les périphériques, veuillez vous référer au tableau ci-dessous :

Signals	PCI Slot 1 AGP Slot	PCI Slot 2	PCI Slot 3	PCI Slot 4 PCI Slot 5
PIRQ_0	INT A	INT B	INT C	INT D
PIRQ_1	INT B	INT C	INT D	INT A
PIRQ_2	INT C	INT D	INT A	INT B
PIRQ_3	INT D	INT A	INT B	INT C

- Chaque Slot a quatre INT#s (INT A~INT D).

3-8. PC Health Status

Vous pouvez configurer ici la température d'alarme et d'arrêt du système. Vous pouvez aussi voir la vitesse des ventilateurs et les différents voltages système. Cette fonction est utile pour contrôler tous les paramètres critiques du système. Nous l'appelons le *PC Health Status*.

CMOS Setup Utility - Copyright (C) 1984-1999 AWARD SOFTWARE		Item Help
PC Health Status		Menu Level
Temperature Warning	75°C/167°F	
CPU Temperature	60°C/140°F	
System Temperature 1	60°C/140°F	
System Temperature 2	0°C/ 32°F	
CPU Fan Speed	4500 RPM	
Chassis Fan Speed	0 RPM	
Vcore	1.98 V	
Vtt	1.53 V	
Vio	3.39 V	
+ 5 V	5.05 V	
+12 V	12.16 V	
-12 V	-12.28 V	
- 5 V	- 4.99 V	
UBAT(V)	1.29 V	

↑↓:Move Enter:Select +/-/PU/PD:Value F10:Save ESC:Exit F1:General Help
F5:Previous Values F6:Fail-Safe Defaults F7:Optimized Defaults

Figure 3-13. Menu PC Health Status

CPU Warning Temperature :

Cet item vous laisse sélectionner la température à laquelle le système doit envoyer un signal d'alarme à travers le speaker si elle est dépassée. Vous pouvez choisir la température que vous voulez. La fourchette est entre 30°C / 86°F et 120°C / 248°F, la valeur par défaut étant 75°C / 167°F.

All Voltages, Fans Speed and Thermal Monitoring :

Ces items listent l'état actuel de la température du CPU et de l'environnement (RT1 et RT2)ainsi que le nombre de rotations par minute des ventilateurs (CPU et boîtier). Ces valeurs sont non modifiables par l'utilisateur.

Les items suivants listent l'état actuel des différents voltages du système, non modifiables.

Note

La fonction de contrôle du matériel occupe l'adresse d'entrée/sortie de 294H à 297H. Si vous avez une carte réseau, carte son ou autres cartes additionnelles qui utilisent ces adresses, veuillez ajuster ces dernières pour éviter de chevaucher ces adresses d'entrées/sorties.

3-9. Load Fail-Safe Defaults

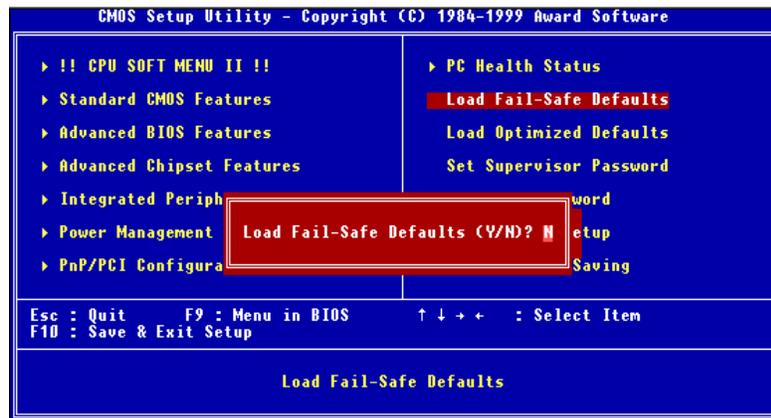


Figure 3-14. Load Fail-Safe Defaults

Si vous appuyez sur <Enter> sur cet item, vous aurez une boîte de dialogue demandant une confirmation de ce type :

Load Fail-Safe Defaults (Y/N)? **N**

Appuyer sur 'Y' charge les valeurs par défaut du BIOS pour un système plus stable, au performance minimale.

3-10. Load Optimized Defaults

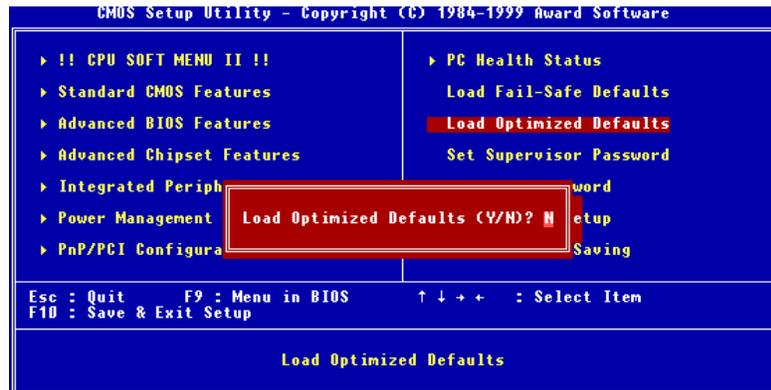


Figure 3-15. Load Optimized Defaults Screen Shot

Si vous appuyez sur <Enter> sur cet item, vous aurez une boîte de dialogue demandant une confirmation de ce type :

Load Optimized Defaults (Y/N) ? N

Appuyer sur 'Y' charge les valeurs par défaut du paramétrage d'usine pour un système au performance optimum.

3-11. Set Supervisor Password / Set User Password



Figure 3-16. Menu Set Supervisor Password

Vous pouvez rentrer ici le mot de passe Supervisor ou User, ou les deux. Les différences entre les deux sont :

Supervisor Password : Peut entrer et changer les options des menus Setup.

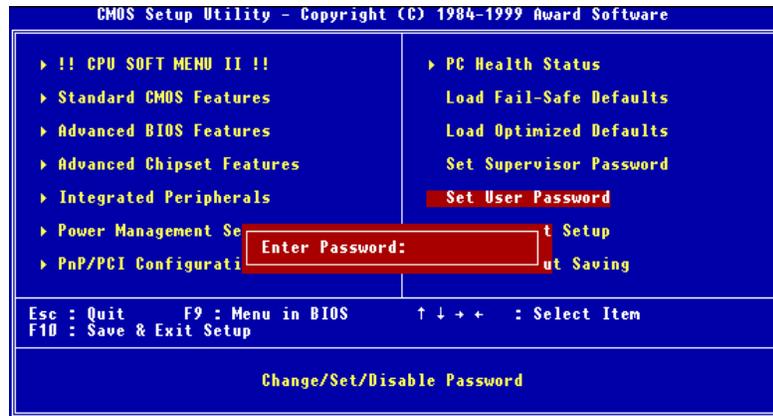


Figure 3-17. Set User Password Screen Shot

User Password : Peut entrer mais n'a pas de droits pour changer les menus Setup. Quand vous sélectionnez cette option, le message suivant apparaîtra au centre de l'écran pour vous assister dans la création d'un mot de passe.

ENTER PASSWORD :

Entrez votre mot de passe, jusqu'à 8 caractères en longueur, et pressez <Enter>. Le mot de passe entré maintenant nettoiera du CMOS tout autre mot de passe entré avant. Il vous sera demandé de confirmer le mot de passe. Entrez le une seconde fois et pressez <Enter>. Vous pouvez aussi appuyer sur <Esc> pour annuler la sélection et ne pas entrer de mot de passe.

Pour désactiver un mot de passe, Appuyez juste <Enter> quand il vous est demandé d'entrer un mot de passe. Un message confirmera que le mot de passe sera désactivé. Une fois désactivée, vous pouvez entrer dans le Setup librement.

PASSWORD DISABLED.

Quand le mot de passe est activé, il vous sera demandé de l'entrer chaque fois que vous essaieriez d'entrer dans le Setup. Cela prévient le changement de la configuration de votre système par des personnes non autorisées.

De plus, quand le mot de passe est activé, vous pouvez demander au BIOS d'exiger un mot à chaque démarrage du système. Cela prévient l'utilisation de votre système par des personnes non autorisées.

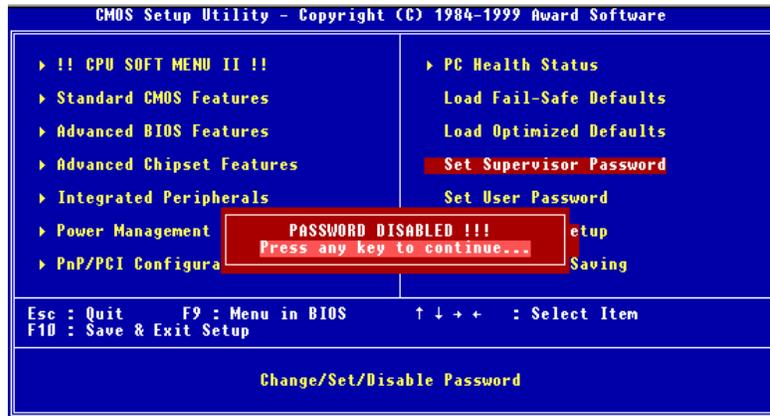


Figure 3-18. Password Disabled

Vous déterminez quand un mot de passe est requis à l'intérieur du menu BIOS Features Setup et dans son option Security. Si l'option Security est sur "System", le mot de passe sera requis aussi bien au boot du système que pour entrer dans le Setup. S'il est configuré sur "Setup", la demande du mot de passe ne survient seulement qu'à l'entrée du Setup.

3-12. Save & Exit Setup

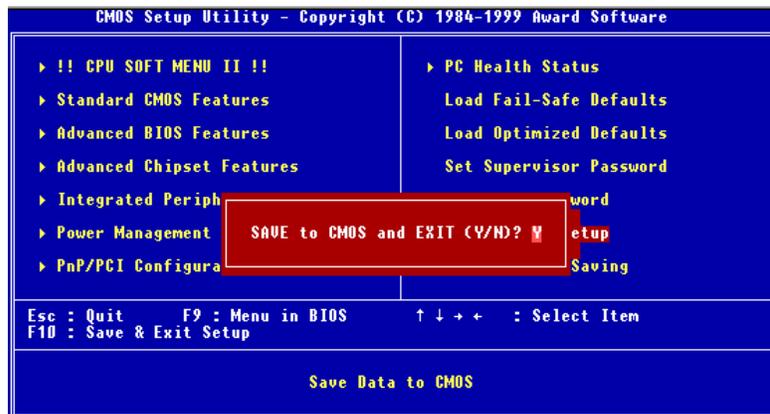


Figure 3-19. Save & Exit

Pressez <Enter> sur cet item pour obtenir le message de confirmation :

Save to CMOS and EXIT (Y/N) ? Y

Pressez “Y” a pour effet de stocker les sélections faites dans les menus en CMOS – Une section spéciale de la mémoire qui reste ON une fois l’ordinateur éteint. La prochaine fois que vous démarrerez votre ordinateur, le BIOS configurera votre système selon les informations sauvegardées en CMOS. Après avoir sauvegardé les informations, le système est redémarré.

3-13. Exit Without Saving

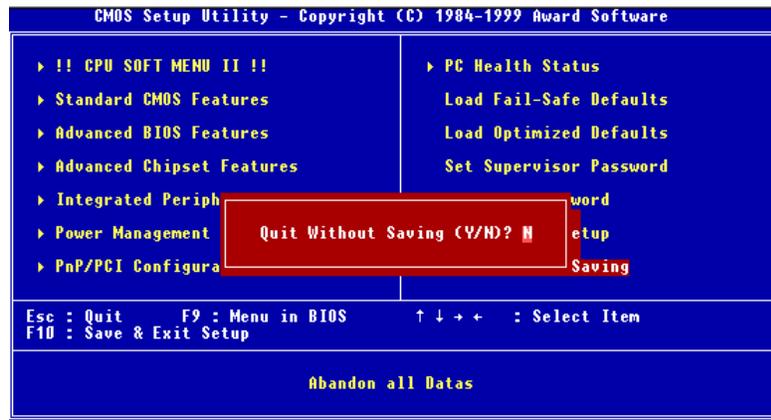


Figure 3-20. Exit Without Saving

Pressez sur <Enter> pour obtenir le message de confirmation :

Quit without saving (Y/N) ? Y

Cette option vous permet de sortir du Setup sans sauvegarder aucune des sélections effectuées à l’intérieur. Les anciennes sélections restent actives. Ceci vous fait quitter l’utilitaire du Setup et redémarrer l’ordinateur.

Appendice A Installation des pilotes IDE & USB pour Windows® 98 SE

Après l'installation de Windows® 98, vous devez installer les pilotes IDE & USB en premier lieu. Nous allons vous détailler pas à pas l'installation.

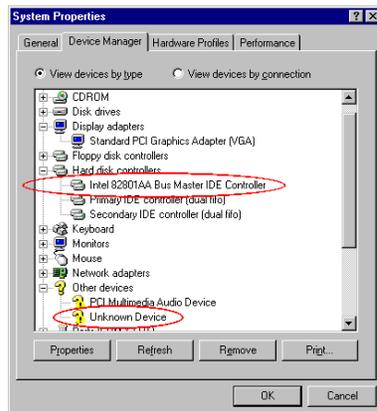
Note A-1

Vous devez installer les pilotes IDE & USB avant ceux de la carte VGA et la carte son. Pour une meilleure qualité d'image, l'installation s'exécute dans une résolution de 800*600, et en 32Bits "Vraies couleurs". Au premier démarrage de Windows, vous n'avez qu'une résolution de 640*480 en 16 couleurs. Vous aurez donc une image pauvre en couleurs durant l'installation.

Note A-2

Ce Manuel ne rentrera pas dans tous les détails concernant le système d'exploitation Windows® 98 SE. Pour tout problème concernant l'installation, la mise en œuvre et la configuration de Windows® 98 SE, veuillez vous référer au manuel d'utilisateur ou à la base de données fournie par Microsoft® Corporation.

Premièrement, allez dans le "Panneau de configuration" → "Système" → "Gestionnaire de périphériques" → "Contrôleur de disque dur", vous devez voir une composante intitulée "Contrôleur Intel 82801AA Bus Master IDE". De plus, vérifiez dans l'icône "Autres périphériques", vous devez trouver une composante intitulée "? Périphérique inconnu".



Fermez tout et incérez le CD de la WX6 dans votre lecteur de CD-ROM, le programme s'exécute automatiquement. Sinon, vous pouvez aller sur la racine du CD et lancer manuellement l'AutoRun.exe. Vous allez voir apparaître l'écran ci dessous.



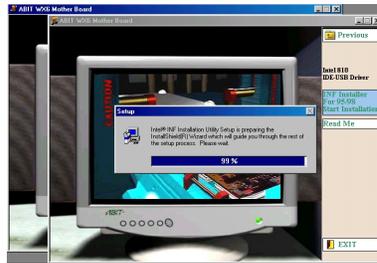
Déplacez la flèche sur "Pilotes" et cliquez dessus. Vous irez sur l'écran suivant.



Déplacez la flèche sur "Pilote Intel 810 IDE-USB " et cliquez dessus. Allez à l'écran suivant.



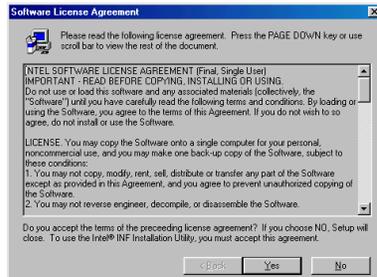
Déplacez la flèche sur "Démarez l'installation des fichiers INF pour 95/98" et cliquez dessus. Allez à l'écran suivant.



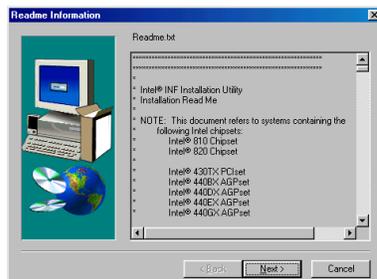
Vous voyez le programme d'installation se charger.



Vous pouvez voir l'écran de "Bienvenue" et ses touches d'actions. Cliquez sur "Suivant" pour poursuivre l'installation.



La Licence s'affiche à l'écran, lisez la et cliquez sur le bouton "oui" pour poursuivre.



Cet écran vous montre les informations du fichier "Readme.txt" concernant cette installation des fichiers INF. Quand vous aurez tout lu, alors cliquez sur le bouton "suivant".



Maintenant vous pouvez choisir le chemin de destination pour l'installation, nous vous recommandons d'utiliser le chemin par défaut. Quand vous aurez choisi, cliquez sur le bouton "Suivant".

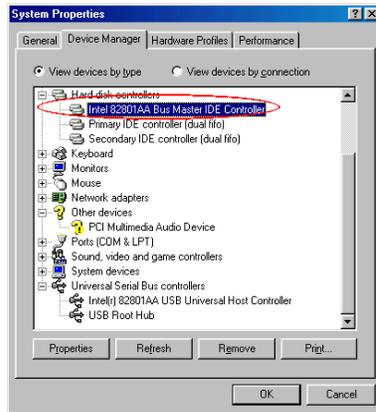


Maintenant l'installation est prête à s'exécuter, pour la démarrer, cliquez sur le bouton "Suivant".



A la fin de l'installation, le logiciel vous demandera de redémarrer votre ordinateur. Nous vous suggérons de choisir "Oui" pour redémarrer l'ordinateur et finir la mise à jour des fichiers INF de votre système.

Au redémarrage de votre ordinateur, vous pouvez voir Windows® 98 SE commencer la mise à jour, et plusieurs nouvelles unités seront détectées pour être mises à jour aussi. Au redémarrage de Windows® 98 SE, le lecteur de CD-ROM n'est plus détecté par le système. Si une boîte de dialogue vous réclame d'insérer le CD de Windows® 98 SE dans le lecteur de CD-ROM, ignorez le message et laissez le processus d'installation se terminer.



En suite, allez sur le Panneau de configuration → Système → Gestionnaire de périphérique → Contrôleur de disque dur, vous voyez que la composante "Contrôleur Intel 82801AA Bus Master IDE" n'a pas changé.

Par conséquent, vous devez faire la modification manuellement. Sélectionnez l'icône "Contrôleur Intel 82801AA Bus Master IDE", et cliquez sur le bouton "Propriétés".



Sélectionnez le dossier "Pilote" puis cliquez sur le bouton "Mettre le pilote à jour...".



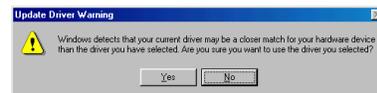
L'Assistant Mise à jour de pilote de périphérique apparaît, cliquez sur le bouton "Suivant" pour continuer.



Choisissez la seconde option et cliquez sur le bouton "Suivant".



Sélectionnez le second pilote "Contrôleur Intel [r] 82801AA Ultra ATA [4-30-1999]" et cliquez sur le bouton "Suivant".



Le system vous demandera si vous voulez réellement utiliser les pilotes sélectionnés, cliquez sur le bouton "Oui".



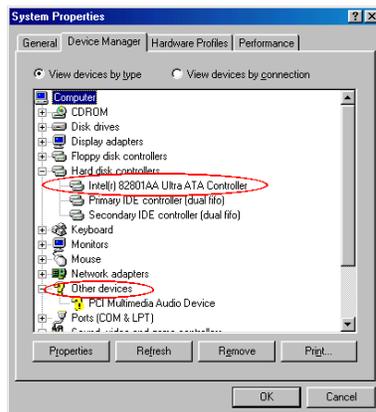
Le système vous montrera le chemin du fichier INF pour l'installation. Cliquez sur le bouton "Suivant" pour démarrer la mise à jour des pilotes.



Lorsque la mise à jour sera terminée, il vous affiche cet écran. Cliquez sur "Terminer".



Le système vous demandera de redémarrer votre ordinateur. Cliquez sur "Oui" pour redémarrer.



Après le redémarrage de Windows, vérifiez dans le Panneau de Configuration → Système → Gestionnaire de périphérique → Contrôleur de disque dur, vous devez voir le changement effectué " Contrôleur Intel [r] 82801AA Ultra ATA ". Ensuite, vérifiez dans l'icône "Autres Périphériques", vous ne trouverez plus aucun " ? Périphérique inconnu". Après avoir confirmé le changement, la procédure de mise à jour des pilotes est maintenant complètement terminée.

Cette Page Est Vide

Appendice B Installation du pilote VGA pour Windows® 98 SE

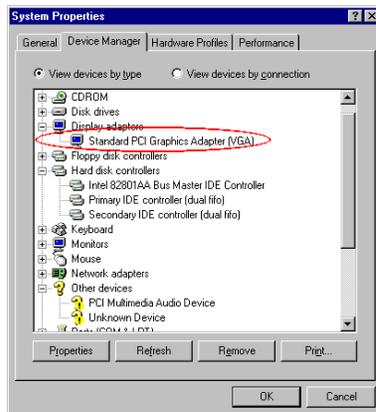
Maintenant nous allons vous montrer les étapes de l'installation du pilote VGA pour Windows® 98 SE dans cette section.

Note B-1

Vous devez installer les pilotes IDE & USB avant ceux de la carte VGA et la carte son. Pour une meilleure qualité d'image, l'installation s'exécute dans une résolution de 800*600, et en 32Bits "Vraies couleurs". Au premier démarrage de Windows, vous n'avez qu'une résolution de 640*480 en 16 couleurs. Vous aurez donc une image pauvre en couleurs durant l'installation.

Note B-2

Ce Manuel ne rentrera pas dans tous les détails concernant le système d'exploitation Windows® 98 SE. Pour tout problème concernant l'installation, la mise en œuvre et la configuration de Windows® 98 SE, veuillez vous référer au manuel d'utilisateur ou à la base de données fournie par Microsoft® Corporation.



Premièrement, allez dans le "Panneau de configuration" → "Système" → "Gestionnaire de périphériques" → "Carte graphique", pour vérifier la présence d'une "Carte graphique standard PCI [VGA]".

Fermez tout et incérez le CD de la WX6 dans votre lecteur de CD-ROM, le programme s'exécute automatiquement. Sinon, vous pouvez aller sur la racine du CD et lancer manuellement l'AutoRun.exe. Vous allez voir apparaître l'écran ci dessous.



Déplacez la flèche sur "Pilotes" et cliquez dessus. Vous irez sur l'écran suivant.



Déplacez la flèche sur "Intel 82810 Pilote Vidéo" et cliquez dessus. Vous irez sur l'écran suivant.



Déplacez la flèche sur "Installation pour Windows 95/98" et cliquez dessus. Vous irez sur l'écran suivant.



Vous voyez le programme d'installation se charger.



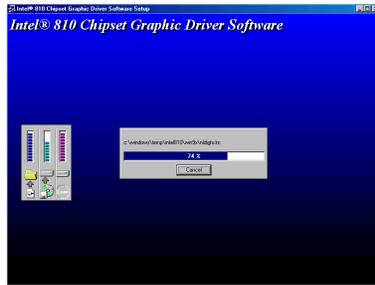
Vous pouvez voir l'écran de "Bienvenue" et ses touches d'actions. Cliquez sur "Suivant" pour poursuivre l'installation.



La Licence s'affiche à l'écran, lisez la et cliquez sur le bouton "oui" pour poursuivre.



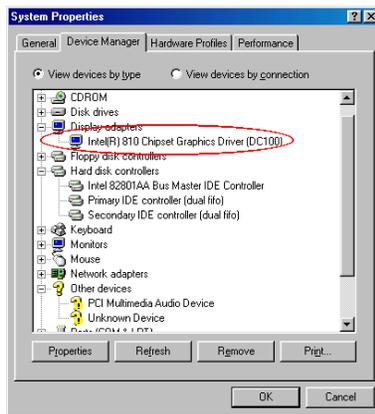
Maintenant vous pouvez choisir le chemin de destination pour l'installation, nous vous recommandons d'utiliser le chemin par défaut. Quand vous aurez choisi, cliquez sur le bouton "Suivant".



Un écran vous indiquera la progression de l'installation des pilotes VGA.



A la fin de l'installation, choisissez : "Oui, je veux redémarrer mon ordinateur maintenant", et cliquez sur le bouton "Finir".



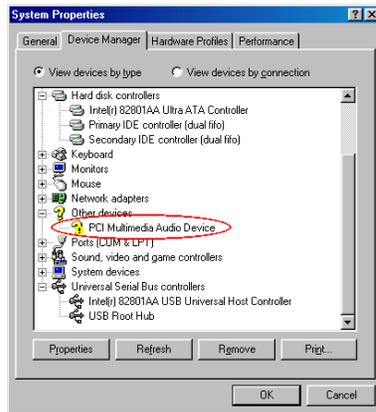
Au redémarrage de Windows, allez vérifier dans le Panneau de Configuration → Système → Gestionnaire de périphériques → Cartes Graphiques, vous devez voir la modification du périphérique en " Intel [R] 810 Chipset Graphics Driver [DC100]". Après avoir confirmé le changement, la procédure de mise à jour des pilotes est maintenant complètement terminée. Vous pouvez maintenant sélectionner la taille et la résolution de votre affichage de bureau.

Appendice C Installation du pilote Audio pour Windows® 98 SE

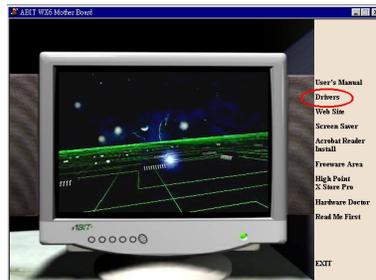
Nous allons vous montrer comment installer le pilote audio pour Windows® 98 SE dans cette section.

Note C-1

Ce Manuel ne rentrera pas dans tous les détails concernant le système d'exploitation Windows® 98 SE. Pour tout problème concernant l'installation, la mise en œuvre et la configuration de Windows® 98 SE, veuillez vous référer au manuel d'utilisateur ou à la base de données fournie par Microsoft® Corporation.



Premièrement, vérifiez dans le Panneau de Configuration → Système → Gestionnaire de périphérique → Autre Périphérique, si le périphérique " ? PCI Multimédia Audio Device" est bien présent.



Fermez tout et incérez le CD de la WX6 dans votre lecteur de CD-ROM, le programme s'exécute automatiquement. Sinon, vous pouvez aller sur la racine du CD et lancer manuellement l'AutoRun.exe. Vous allez voir apparaître l'écran ci dessous.

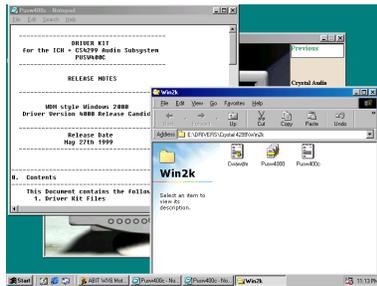
Cliquez sur "Pilotes". Vous irez sur l'écran suivant.



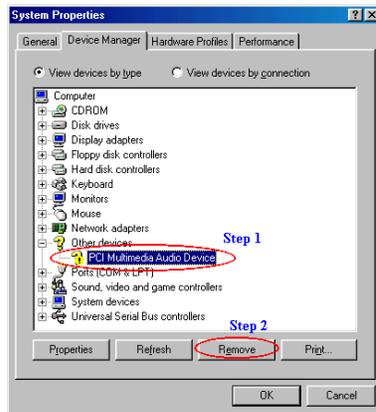
Cliquez sur "Pilote Crystal Audio Codec CS4299 ". Allez sur l'écran suivant.



Cliquez sur "Installation pour Windows 98 SE/2000". Allez sur l'écran suivant.



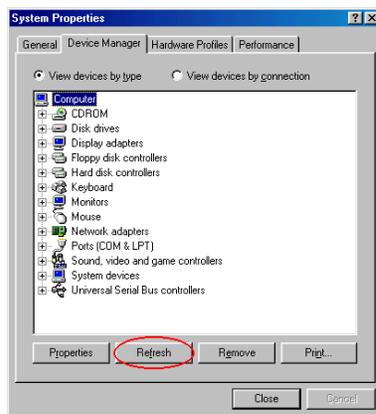
Il apparaîtra 2 fenêtres, l'un est la "Release Notes", l'autre est le chemin des pilotes situés sur le CD-ROM de la WX6. Lisez les notes explicatives et notez bien le chemin des pilotes sur un papier, ensuite allez à l'étape suivante.



Allez de nouveau dans le Panneau de Configuration → Système → Gestionnaire de Périphérique → Autres Périphériques, et sélectionnez le "PCI Multimedia Audio Device". Puis cliquez sur le bouton "Supprimer".



Un message pour la "Confirmation de la suppression du périphérique" apparaît, cliquez sur le bouton "Oui".



Maintenant vous pouvez redétection le "PCI Multimedia Audio Device" en cliquant sur le bouton "Actualiser".



L'Assistant de Recherche apparaît pour rechercher des nouveaux pilotes pour le Périphérique "PCI Multimedia Audio Device" détecté. Cliquez sur le bouton "Suivant" pour continuer.



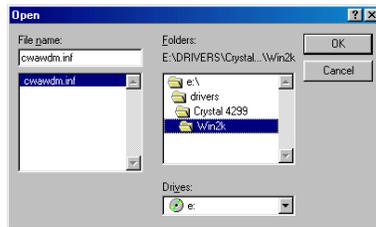
Sélectionnez la seconde option et cliquez sur le bouton "Suivant" pour continuer.



Choisissez "Contrôleurs Son, vidéo et jeux" puis cliquez sur le bouton "Suivant".

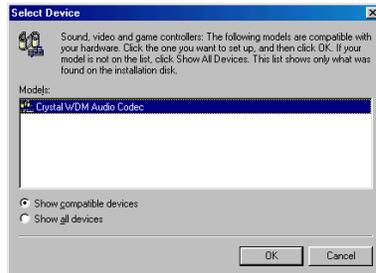


Cliquez sur le bouton "Disquette Fournie...".



Sélectionnez le chemin du pilote situé sur le cd-rom WX6 comme indiqué

"Drivers\Crystal 4299\Win2K", la lettre attribuée au lecteur de CD-ROM dépendra de vos différentes unités installées sur votre PC. Dans notre exemple, c'est la lettre "e:\".



Le système trouvera un "Crystal WDM Audio Codec", Sélectionnez ce périphérique puis cliquez sur le bouton "Oui".



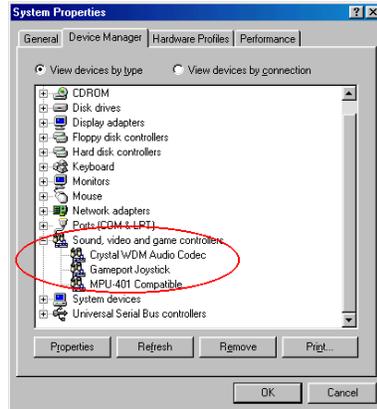
Windows est maintenant prêt à installer les pilotes sélectionnés pour le périphérique, cliquez sur le bouton "Suivant".



Windows vous demandera d'insérer le CD-ROM de Windows® 98 SE dans votre lecteur. Lorsque vous l'aurez fait, cliquez sur le bouton "OK" pour continuer.



Windows a maintenant terminé la procédure d'installation, cliquez sur le bouton "Finire" pour redémarrer votre ordinateur.



Une fois Windows redémarré, retournez dans le Panneau de configuration → Système → Gestionnaire de Périphérique, vous pouvez vérifier que le " ? Périphérique Audio Multimédia PCI" a disparu, et que le nouveau périphérique "Crystal WDM audio Codec" a été installé.

Appendice D Installation du pilote VGA pour Windows® NT 4.0 Serveur / Workstation

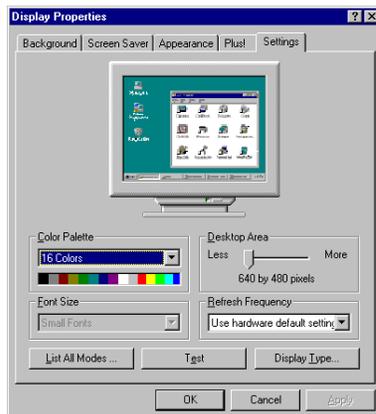
Maintenant nous allons vous montrer l'installation du pilote VGA pour les systèmes d'exploitations Windows® NT 4.0 Serveur/Workstation dans cette section. Tous les écrans sont tirés de la version de Windows® NT 4.0 serveur. Avant d'installer le pilote VGA, veuillez en premier installer le Windows® NT 4.0 Service Pack 4 ou supérieur, puis commencez l'installation du pilote VGA.

Note D-1

Ce Manuel ne rentrera pas dans tous les détails concernant le système d'exploitation Windows® NT 4.0 serveur/workstation. Pour tout problème concernant l'installation, la mise en œuvre et la configuration de Windows® NT 4.0 serveur/workstation, veuillez vous référer au manuel d'utilisateur ou à la base de données fournie par Microsoft® Corporation.

Note D-2

Pour le système d'exploitation Windows® NT 4.0 Server/Workstation, vous n'avez pas besoin d'installer les pilotes IDE-USB. Mais vous devez installer le Service Pack 4 (ou une version ultérieure) pour Windows® NT 4.0.



Vérifiez d'abord dans les "Propriétés d'Affichage", vous ne n'avez qu'une palette de 16 couleurs.

Fermez tout et incérez le CD de la WX6 dans votre lecteur de CD-ROM, le programme exécute automatiquement. Sinon, vous pouvez aller sur la racine du CD et lancer manuellement l'AutoRun.exe. Vous allez voir apparaître l'écran ci dessous.



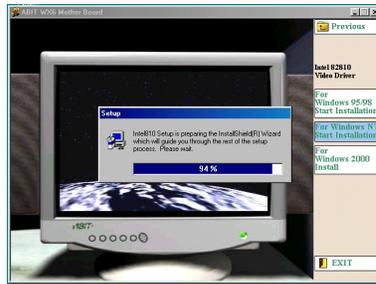
Cliquez sur "Pilotes". Vous irez sur l'écran suivant.



Déplacez la flèche sur "Intel 82810 Pilote Vidéo" et cliquez dessus. Vous irez sur l'écran suivant.



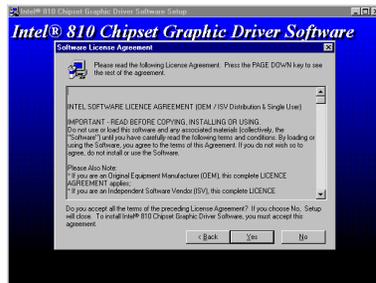
Déplacez la flèche sur "Démarrer l'installation pour Windows NT" et cliquez dessus. Vous irez sur l'écran suivant.



Vous voyez le programme d'installation se charger.



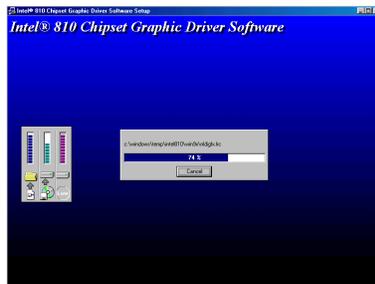
Vous pouvez voir l'écran de "Bienvenue" et ses touches d'actions. Cliquez sur "Suivant" pour poursuivre l'installation.



La Licence s'affiche, cliquez sur "Oui" pour continuer.



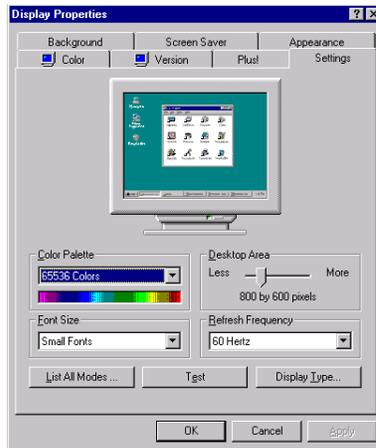
Maintenant vous pouvez choisir le chemin de destination pour l'installation, nous vous recommandons d'utiliser le chemin par défaut. Quand vous aurez choisi, cliquez sur le bouton "Suivant".



Le système débute l'installation du pilote VGA et vous montre la progression en pourcentage sur l'écran.



A la fin de l'installation, choisissez : "Oui, je veux redémarrer mon ordinateur maintenant", et cliquez sur le bouton "Finir".



Vérifiez de nouveau dans les "Propriétés d'Affichage", vous voilà avec une palette de 65536 couleurs.

De plus aux "Propriétés d'Affichage" s'ajoutent 2 nouveaux menus "Couleur" et "Version", vous permettant d'ajuster des paramètres d'affichage en plus.

Cette Page Est Vide

Appendice E Installation du pilote Audio pour Windows® NT 4.0 Serveur / Workstation

Maintenant nous allons vous montrer l'installation du pilote AUDIO pour les systèmes d'exploitations Windows® NT 4.0 Serveur/Workstation dans cette section. Tous les écrans sont tirés de la version de Windows® NT 4.0 serveur Avant d'installer le pilote audio, veuillez en premier installer le Windows® NT 4.0 Service Pack 4 ou supérieur, puis commencez l'installation du pilote VGA, pour finir par l'installation du pilote audio.

Note E-1

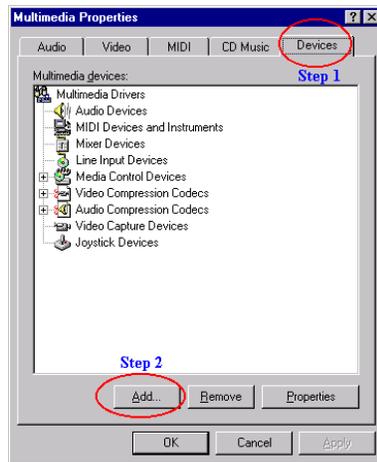
Ce Manuel ne rentrera pas dans tous les détails concernant le système d'exploitation Windows® NT 4.0 serveur/workstation. Pour tout problème concernant l'installation, la mise en œuvre et la configuration de Windows® NT 4.0 serveur/workstation, veuillez vous référer au manuel d'utilisateur ou à la base de données fournie par Microsoft® Corporation.

Note E-2

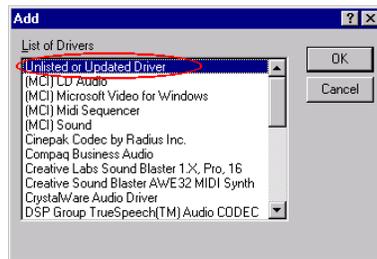
Pour le système d'exploitation Windows® NT 4.0 Server/Workstation, vous n'avez pas besoin d'installer les pilotes IDE-USB. Mais vous devez installer le Service Pack 4 (ou une version ultérieure) pour Windows® NT 4.0.



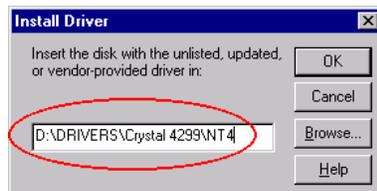
Premièrement vous devez aller dans le "Panneau de Contrôle" et double cliquer sur l'icône "Multimédia".



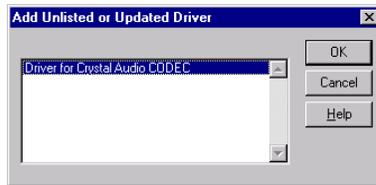
Choisissez le dossier "Périphériques", puis cliquez sur le bouton "Ajout..."



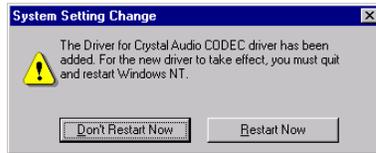
Ensuite, sélectionnez "Pilote non listé ou mise à jour" et cliquez sur le bouton "OK".



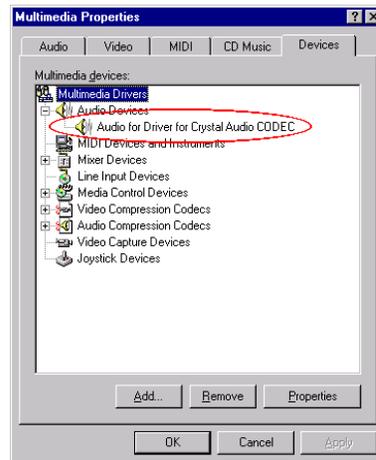
Vous devez taper manuellement le chemin du répertoire où se situe le pilote. Dans notre cas : "DRIVERS\Crystal 4299\NT4". La lettre du lecteur de CD-ROM dépendra du nombre d'unités installées dans votre ordinateur. Dans notre exemple c'est la lettre D:\.



Sélectionnez le pilote affiché par Windows: "Pilote pour Crystal Audio CODEC" et cliquez sur le bouton "OK".



L'écran "Mise à jour du système effectuée" s'affiche, vous devez redémarrer votre ordinateur pour compléter la mise à jour. Cliquez sur le bouton "Redémarrer maintenant" pour redémarrer votre ordinateur.



Une fois Windows® NT redémarré, vérifiez à nouveau dans les "Propriétés Multimédia", que le nouveau périphérique "Crystal audio CODEC" est bien installé.

Note E-3

Pour l'installation des pilotes ou utilitaires pour les autres périphériques sous Windows® NT 4.0 Server/Workstation, veuillez vous référer à leur propre manuel d'utilisateur. Si vous avez certaines difficultés, veuillez contacter le constructeur spécifique pour avoir plus d'information ou d'assistance.

This Page Is Intentionally Blank

Appendice F Instructions d'Utilisation du BIOS Flash

Lorsque votre carte mère nécessite une mise à jour du BIOS pour avoir accès à d'autres fonctionnalités ou pour résoudre des problèmes de compatibilité du BIOS actuel, il vous faut alors utiliser l'utilitaire BIOS Flash. Cet utilitaire est fourni par Award Software et il est facile de mettre à jour le BIOS de votre carte mère vous-même. Cependant, vous devez lire toutes les informations dans cette section avant d'effectuer cette opération.

Avant de pouvoir flasher votre BIOS, vous devez aller sur le véritable environnement **DOS soit** en réinitialisant votre système et en allant directement en ligne de commande MS-DOS en mode sans échec ou en démarrant sur une disquette système. Il existe deux façons de flasher votre BIOS. La première est d'entrer directement les lignes de commande entière décrites à la fin de cette section. L'utilitaire flashera alors votre BIOS en procédure automatique. Lorsque cette opération est terminée, vous verrez ainsi l'écran comme montré dans le Schéma F-2 ^{Note F-1}.

L'autre méthode est juste d'entrer *awdf flash* (sous le répertoire d'utilitaire Award flash BIOS), puis de valider, l'écran de Flash Memory Writer V7.22 apparaîtra ensuite. Veuillez vous référer au Schéma F-1 ^{Note F-1}. Il vous faut entrer "NEWBIOS" (le nom du fichier binaire du nouveau BIOS, généralement terminé par ".BIN", par exemple, WX6_MJ.BIN) dans "File Name to Program", puis valider. Lorsque l'opération de flash est terminée, vous verrez l'écran comme montré dans le Schéma F-2.

```
FLASH MEMORY WRITER V7.22
(C)Award Software 1999 All Rights Reserved

For i810-W83627HF-6A69MA1AC-0 DATE: 08/05/1999
Flash Type - Intel E82802AB /3.3V(4MB)

File Name to Program : WX6 MJ.BIN

Error Message:
```

Figure F-1. Ecran d'accueil d'Award Flash Memory Writer V7.22

Lorsque vous avez fini de mettre votre BIOS à jour, vous verrez l'écran comme montré dans le Schéma F-2. Vous devrez alors presser la touche *F1* pour réinitialiser le système ou *F10* pour quitter. Une fois la programmation terminée, nous vous recommandons fortement d'éteindre votre système et de nettoyer le CMOS pour éviter que les données de l'ancien BIOS entre en conflit avec celles du nouveau.

Pour cela, localisez le cavalier CCMOS1 et, ordinateur éteint, positionnez le cavalier dans le sens 2-3 durant 3-5 secondes puis remettez le dans sa position initiale. Rallumez le système et entrez dans le Setup du BIOS pour le reconfigurer.

```
FLASH MEMORY WRITER V7.22
(C)Award Software 1999 All Rights Reserved

For i810-W83627HF-6A69MA1AC-0 DATE: 08/05/1999
Flash Type - Intel E82802AB /3.3V(4MB)

File Name to Program : WX6 MJ.BIN
Checksum: 69B4H
Erase Flash Memory - 7FE000K

Write OK No Update Write Fail

F1 Reset F10 Exit
```

Figure F-2. Ecran Complet d'Award Flash Memory Writer V7.22

Le Schéma F-3 vous montre quelles sont les commandes que vous pouvez utiliser pour le programme de flash. Vous devrez aller sur le véritable environnement de DOS et entrer *awdf flash /?*, puis vous verrez le Schéma F-3.

```
Awdflash 7.22 (C)Award Software 1999 All Rights Reserved
Usage:  AWDFLASH [FileName1] [FileName2] [/<sw>[/<sw>...]]
        FileName1 : New BIOS Name For Flash Programming
        FileName2 : BIOS File For Backing-up the Original BIOS
<Switches>
?: Show Help Messages
py: Program Flash Memory          pn: No Flash Programming
sy: Backup Original BIOS To Disk File  sn: No Original BIOS Backup
Sb: Skip BootBlock programming      sd: Save DMI data to file
cp: Clear PnP(ESCD) Data After Programming
cd: Clear DMI Data After Programming
cc: Clear CMOS Data After Programming
R: RESET System After Programming   cks: Show update Binfile checksum
Tiny: Occupy lesser memory
E: Return to DOS When Programming is done
F: Use Flash Routines in Original BIOS For Flash Programming
LD: Destroy CMOS Checksum And No System Halt For First Reboot
After Programming
cksXXXX: Compare Binfile CheckSum with XXXX
Example: AWDFLASH 2a59i000.bin /py/sn/cd/cp/cks2635
```

Figure F-3. Ecran de Commandes de Flash

Note F-1

Le nom de fichier de BIOS dans le schéma n'est qu'un exemple qui vous est indiqué. Vous pouvez vérifier quel fichier.bin doit être utilisé avec votre carte mère. N'utilisez surtout pas de mauvais fichier .bin, sinon votre système ne fonctionnera pas correctement. Même les BIOS de modèle identique, selon leurs dates de validité et quels problèmes sont fixés, possèdent aussi des noms .bin différents. Veuillez lire la description du fichier BIOS avant de le télécharger.

Ci-dessous quelques exemples de la manière de flasher votre BIOS :

Exemple 1 Pour mettre à jour votre BIOS et créer une sauvegarde de votre BIOS actuel, exécutez cette commande :

AWDFLASH NEWBIOS /PY SAVEBIOS /SY

Exemple 2 Pour mettre à jour votre BIOS et créer une sauvegarde de votre BIOS actuel, et effacer le CMOS, exécutez cette commande :

AWDFLASH NEWBIOS SAVEBIOS /CC

Exemple 3 Pour mettre à jour votre BIOS et effacer les réglages PnP, exécutez cette commande :

AWDFLASH NEWBIOS /SN /CP

Exemple 4 Pour effectuer une sauvegarde du BIOS actuel de votre système, exécutez cette commande :

AWDFLASH NEWBIOS /PN SAVEBIOS

Note F-2

“NEWBIOS” représente le fichier pour le BIOS qui peut être téléchargé depuis notre site WEB <http://www.abit.com.tw> (l'utilisateur peut choisir un nom différent de NEWBIOS). “SAVEBIOS”représente le nom du fichier du BIOS de l'ancien système (l'utilisateur peut choisir un nom différent de SAVEBIOS).

Explication des paramètres :

- /CC : Efface les données de la CMOS
- /CP : Efface les données PnP (Plug and Play)
- /CD : Efface les données DMI
- /CKS: Compare le fichier Binaire.

Remarques :

- ① Lorsque vous exécutez AWDFLASH.EXE, ne chargez pas HIMEM.SYS et EMM386.EXE dans le fichier CONFIG.SYS.
- ② Veuillez suivre les indications suivantes pour résoudre les problèmes causés par une baisse d'alimentation ou d'autres mauvais fonctionnements non prévisibles pendant la mise à jour du BIOS et qui pourraient conduire à un échec de la mise à jour. Tout d'abord, il est fortement recommandé que vous formatiez une disquette système qui puisse servir au démarrage de votre ordinateur avant de mettre à jour votre BIOS. Si un des problèmes précédents se produit lors de la mise à jour du BIOS, vous serez capable d'utiliser cette disquette pour exécuter automatiquement une mise à jour du BIOS. Le contenu de cette disquette doit être le suivant :
 - a. Fichiers de démarrage du système (COMMAND.COM, MSDOS.SYS, IO.SYS...)
 - b. AWDFLASH.EXE
 - c. Le fichier NEWBIOS téléchargé sur le site Internet ABIT.

AUTOEXEC.BAT, avec le contenu suivant :

A:\AWDFLASH NEWBIOS /PY /SN /CC /CD /CKS

- ③ Lorsque la version du BIOS ne correspond pas au modèle de la carte mère, le message suivant apparaîtra :

“The program file’s part number does not match with your system !”

Note F-3

Veillez ne pas utiliser le programme de flash BIOS pour les bios AWARD FLASH ayant une version plus ancienne que la version 7.22 pour reprogrammer le BIOS de la carte mère WX6. Autrement, vous risquez d’échouer dans la reprogrammation du BIOS ou pire engendrer certains problèmes.

Cette Page Est Vide

Appendice G Installation de l'utilitaire HighPoint XStore Pro

Nous fournissons avec nos cartes-mère un puissant utilitaire, le *HighPoint XStore Pro*. Que fait le XStore Pro ?

Le Xstore Pro est un utilitaire pour disques durs qui peut vous permettre d'augmenter sensiblement les performances de votre système. Le concept de base est l'utilisation de l'algorithme Read-Ahead caching pour améliorer les performances des disques durs. Sur un marché où la plupart des systèmes possèdent 48 Mo de mémoire vive ou plus, le HighPoint XStore Pro fournit de meilleures performances système. Xstore Pro est une nouvelle génération d'accélérateur XStore MMX pour les périphériques de stockage.

XStore Pro utilise la mémoire vive du système pour améliorer la gestion de la mémoire sous Windows® 95 & 98. XStore Pro optimise les performances système en utilisant le «read Ahead caching» après avoir parcouru les larges blocs du disque dur. De plus, XStore Pro supporte plusieurs contrôleurs PCI Bus Master comme Intel, ALI, Via, Sis et bien d'autres encore.

Quand vous installez le XStore Pro, vous pouvez également choisir d'installer le CD Xpress en même temps. Et pourquoi auriez vous besoin de CD Xpress ? Nous en discutons plus bas.

La technologie des CDROM évolue très rapidement, mais leurs performances sont toujours inacceptables comparées à celles des disques durs. Le taux de transfert des disques durs actuels peuvent excéder 18 Mo /sec avec un temps d'accès en dessous des 12 ms alors que le taux de transfert des plus rapides lecteurs de CDROM du marché est en dessous de 2 Mo /sec avec un temps d'accès supérieur à 100 ms.

CD Xpress a été créé dans le but d'améliorer les temps d'accès des lecteurs de CDROM en utilisant les hautes performances des disques durs. CD Xpress lit et met en mémoire tampon les données à partir du CDROM sur une zone dédiée du disque dur. Avec CD Xpress, quand vous accédez aux données de lecteur de CDROM, vous êtes en fait en train d'accéder à des données sur un fichier swap de votre disque dur. Il en résulte un incroyable gain de performance sur votre CDROM sans pénalités.

Avant d'installer cet utilitaire, il y a plusieurs choses que vous avez besoin de savoir :

NOTE IMPORTANTE

1. Vous ne pouvez seulement installer qu'un seul pilote IDE BUS MASTER dans votre système où il en résulterait des conflits pouvant causer des comportements anormaux du système. Soyez donc sûr que vous n'avez aucun pilote IDE BUS MASTER

installé sur votre système avant de commencer l'installation de XStore Pro ! Dans le cas contraire, vous devez obligatoirement désinstaller les composants du pilote. Par exemple, vous ne pouvez avoir dans votre système et en même temps le pilote INTEL® BUS MASTER et le HighPoint XStore Pro.

2. Ce pilote Windows 95/98 ne supporte pas les CDROM chargeurs. Si vous avez un lecteur CDROM ATAPI de ce type, veuillez ne pas installer ce pilote !
3. Nous avons remarqué que Windows OSR2 95 / Windows 98 peut ne pas réussir à charger avec succès ce pilote sur certains systèmes utilisant un chipset Bus Master après que vous ayez installé le pilote et redémarré le système. Si cela arrive, les indications suivantes peuvent vous aider à résoudre ce problème :
 - (1) Aller à «poste de travail » et double-cliquer sur «panneau de Configuration ».
 - (2) Double-cliquer sur «système » et aller à sur «gestionnaire de Périphériques », option «afficher les Périphériques par type » (sélection par défaut).
 - (3) Aller sur «contrôleurs de disque dur ».
 - (4) Double-cliquer «pci Bus Master IDE Controller » (Ultra DMA supported), il devrait y avoir un point d'exclamation jaune sur le périphérique.
 - (5) Cliquer sur «ressources » et vous devriez voir en haut une case «utiliser les paramètres automatiques » cochée.
 - (6) Décochez la case «utilisez les paramètres automatiques » et quand le système vous demande de redémarrer, répondez «oui ».
 - (7) Une fois le système redémarré, le point d'exclamation jaune devrait être parti.
4. Désinstallation :

Pour désinstaller XStore Pro, lancez «uninstall » à partir du groupe de programmes «HighPoint XStore Pro ». Cet utilitaire de désinstallation fera les choses suivantes : désactiver CD Xpress si ce dernier est actif, effacer la zone de mémoire tampon sur le disque dur utilisée par le programme et désinstaller XStore pro et CD Xpress du système. Après la désinstallation, le disque dur retournera à son statut originel. Nous recommandons aux utilisateurs de redémarrer leurs systèmes une fois la désinstallation terminée.
5. Le lecteur ATAPI LS-120 sera reconnu comme une unité amovible dans les versions complètes de Windows 95 (4.00.95) et Windows 95 OSR1 (4.00.95 A) une fois XStore Pro installé.
6. Ce pilote peut bloquer le système sur certaines cartes-mère. Veuillez contacter HighPoint Technology si vous rencontrez des problèmes.

Pour plus de détails et d'informations, vous pouvez consulter le fichier Readme dans le groupe de programmes XStore Pro. Si vous désirez mettre à jour votre version de pilote ou avoir plus d'informations sur les produits XStore Pro, sentez-vous libre de visiter le site WEB de la compagnie HighPoint Technologies Inc's à l'URL suivante :

[HTTP://WWW.HIGHPOINT-TECH.COM/](http://www.highpoint-tech.com/)

Ce CDROM (ou disquette de floppy) contient les pilotes HighPoint XStore Pro (version 1.2). La procédure suivante décrit comment installer le pilote HighPoint XStore Pro dans votre système. Si vous avez la disquette mais pas le CDROM, insérez juste la disquette et lancez le programme « SETUP.EXE » pour commencer l'installation.



Etape 1 : Dans Windows 95/98, mettez le CDROM dans votre ordinateur. Le menu principal apparaîtra automatiquement. Cliquer sur le bouton «HighPoint XStore Pro Install », cela lancera la procédure d'installation. Une fois les préparatifs terminés, apparaîtra l'écran de bienvenue.



Etape 2 : Cliquez sur l'option «next », et l'écran ci-dessous apparaîtra. A ce point, il vous sera demandé de choisir d'installer soit XStore Pro seulement ou XStore Pro et CD Xpress ensemble. Une fois votre choix effectué, vous pouvez cliquer sur «next » pour continuer.



Etape 3 : Cliquez sur «next », vous verrez l'écran de licence.



Etape 4 : Cliquez sur «yes » pour arriver sur l'écran ci-dessous.



Etape 5 : Une fois l'installation terminée, vous verrez l'écran ci-dessous. Cet écran n'est visible que si vous avez fait le choix d'installer XStore Pro et CD Xpress en même temps. Si vous désirez voir le fichier README, cochez l'option adéquate.



Etape 6 : Cliquez «yes, I WANT TO RESTART MY COMPUTER NOW », puis le système redémarrera. Si vous ne désirez pas redémarrer le système immédiatement, choisissez «no, I WILL RESTART MY COMPUTER LATER ».

Note -1

Vous devez absolument redémarrer le système une fois l'utilitaire Xstore Pro est installé. Dans le cas contraire, il ne marchera pas correctement.

Appendice H Installation de l'utilitaire "Winbond Hardware Doctor"

Winbond Hardware Doctor (WHD) est un programme d'auto-diagnostic pour PC qui ne peut être utilisé qu'avec la série des circuits intégrés (IC) suivants : W83781D/W83782D & W83783S.

Sa fonction est de protéger votre système de tous dysfonctionnements en surveillant des paramètres critiques tels que les voltages d'alimentation, la vitesse de rotation des ventilateurs CPU et boîtier (si présent) ainsi que la température du processeur et système (ambiante). Ces paramètres sont critiques car une panne de votre ventilateur CPU peut entraîner la surchauffe de ce dernier et l'endommager irrémédiablement (votre système d'exploitation aura certainement aussi généré des erreurs avant). Dès qu'un des paramètres vient à dépasser sa valeur normale, un message d'avertissement apparaîtra et vous rappellera de prendre les mesures qui s'imposent.

La description suivante vous apprendra comment installer l'utilitaire Hardware Doctor et comment l'utiliser. Le CD-ROM (ou disquette) contient le programme Winbond Hardware Doctor. La procédure suivante traite de l'installation. Si vous possédez ce logiciel livré sur disquettes et non sur CD-ROM, insérez juste la disquette 1 and exécutez le fichier **Setup.exe** pour démarrer l'installation.



Etape 1 : Sous Windows® 95/98, placez votre CD-ROM dans votre lecteur. Le menu principal apparaîtra. Cliquez sur le bouton **Hardware Doctor Install**, ce qui aura pour effet de vous faire basculer sur le menu d'installation de WHD (image ci-dessous).



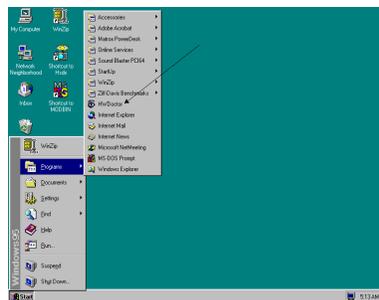
Etape 2 : Cliquez sur le bouton "OK" et vous obtiendrez l'écran ci-dessous.



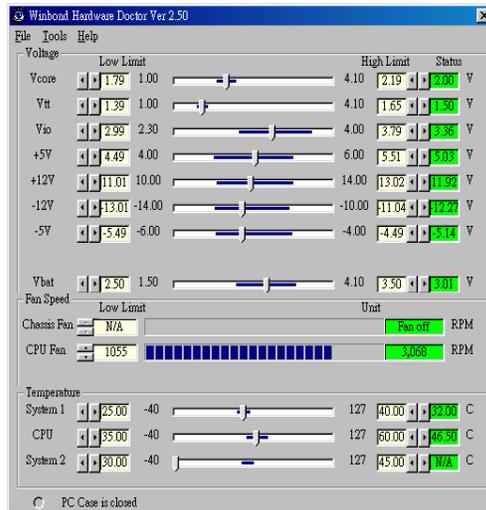
Etape 3 : A ce niveau, vous pouvez spécifier d'installer WHD dans un répertoire autre que celui défini par défaut en cliquant sur "**Change Directory**". Si vous ne comptez pas changer de chemin, cliquez sur l'icône Pour continuer la procédure d'installation.



Etape 4 : Une fois la barre de progression de l'installation finie, cliquez sur "**OK**".



Etape 5 : A ce point, WHD est installé sur votre ordinateur. Cliquez sur le bouton "**Démarrer**" dans votre barre des tâches, choisissez "**Programmes**" → "**HWDoctor**" (comme vous l'indique la flèche sur l'illustration ci-dessous).



Etape 6 : Une fois WHD lancé, vous verrez une interface comme l'image ci-dessous. Sont indiquées dessus les lectures des différents voltages, la vitesse de vos ventilateurs installés (en RPM, Rotation Par Minute) ainsi que les températures CPU & système. Dans le cas où un des paramètres évoluerait au-dessus ou en dessous des limites (définies par "Low Limit" et "High Limit", respectivement la valeur minimale et la maximale), la lecture du paramètre fautif

deviendra rouge. De même, un message d'avertissement surgira à l'écran pour vous signaler que votre système à un problème !

L'image ci-dessous vous montre à quoi ressemble le message d'avertissement.



Ignore: Vous pouvez ignorer le message d'avertissement de cet item cette fois. Cependant, le message réapparaîtra si l'erreur resurgit.

Disable: L'item sélectionné ne sera plus du tout monitoré jusqu'à ce que vous l'activiez dans la page de configuration.

Shutdown: Sélectionnez cette option arrêtera votre système.

Help: Vous donne accès à plus d'informations pour vous permettre de diagnostiquer les problèmes les plus simples.

Si le message d'alarme surgit à cause d'un dépassement de température limite, vous pouvez ajuster ce dernier dans l'option "Configuration". Par exemple, si vous avez spécifié la température limite à 40°C, vous pouvez encore aisément l'augmenter pour éviter le message d'erreur.

Vous devez cependant tenir compte de deux points avant de faire quelques modifications que se soient.

Premièrement, vous devez être sûr que les valeurs que vous désirez changer soient "viabiles" pour votre système.

Deuxièmement, après avoir fini la configuration, vous devez le sauvegarder. Autrement, le programme redémarrera avec les valeurs par défaut.

Appendice I Le Guide d'installation pour la mise en veille par sauvegarde sur mémoires vives "Suspend to RAM" (STR)

La mise en veille par sauvegarde sur mémoires vives "Suspend To Ram" (STR) est maintenant effective, l'ultime spécification incluse dans l'ACPI 1.0. Les spécifications de l'ACPI définissent l'état de mise en veille S3, dans lequel tout l'environnement du système est éteint à l'exception de la mémoire système. Le CPU, la mémoire cache, et le chip set sont éteints dans cet état. Une partie du matériel conserve l'environnement mémoire et restore qu'une partie de la configuration du CPU et L2 cache.

La fonction STR permet au PC de se mettre dans l'état S3 durant la période inactive, puis à son "Réveil" de retrouver l'état exact du système avant sa mise en veille. Durant la période inactive, le fonctionnement du mode STR ne consomme qu'une petite fraction de la puissance utilisée pour l'état de veille. Au lieu d'arrêter l'ordinateur pour économiser la consommation du système en inactivité, puis le redémarrer plus tard, l'utilisateur peut utiliser la fonction STR sans se préoccuper de la consommation de toute l'électronique, ventilateurs et disques durs. En temps voulus, le PC avec la fonction STR peut vous restaurer toutes vos applications et vos opérations en cours avant la mise en veille, en quelques secondes.

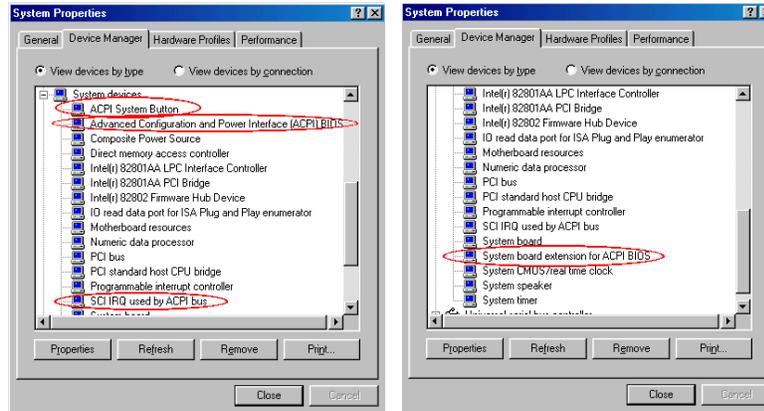
Les descriptions suivantes vous diront comment installer la fonction STR et comment l'utiliser.

Note

<p>Pour avoir Windows® 98 avec la fonction ACPI BIOS activée, vous devez lancer l'installation avec l'option " /pj ": D:\win98 >install /pj. Cette commande permettra à Windows® 98 d'installer les éléments nécessaires pour la fonction ACPI BIOS. Si vous aviez déjà installé Windows® 98 sans la command /pj, vous devrez malheureusement réinstaller Windows® 98 avec l'option /pj. Autrement, la fonction ACPI sous Windows® 98 peut ne pas fonctionner.</p>

Comme l'indique la note ci-dessus, vous devez avoir installé Windows® 98 avec la commande /pj. Après avoir fini l'installation de Windows® 98 et re-démarrer l'ordinateur, vous pouvez voir les paramètres suivants dans le *Panneau de Configuration* → *Système* → *Gestionnaire de Périphériques* → *Périphériques Système*:

- ♦ ACPI System Button
- ♦ Advance Configuration and Power Interface (ACPI) BIOS
- ♦ SCI IRQ use by ACPI bus
- ♦ System board extension for ACPI BIOS

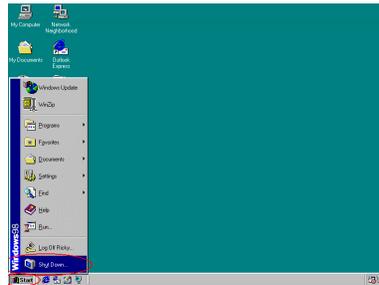


Après avoir vérifié la présence de ces paramètres, vous pouvez aller à l'étape suivante pour la configuration de la fonction STR.

Comment utiliser la fonction STR:

Il y a 2 façon de mettre votre système dans le mode STR:

Méthode 1: Sélectionnez "Mise en Veille" dans le menu "Arrêt de Windows".^a



Etape 1: Cliquez sur "Démarrer" dans la barre de tâche de Windows, et sélectionnez "Arrêter..."

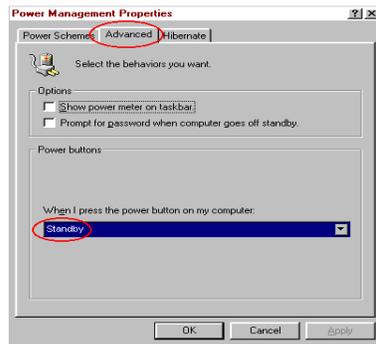


Etape 2: Sélectionnez "Mise en Veille", et puis cliquez sur "OK".

Méthode 2: Définir le bouton "Power" du boîtier pour initialiser le mode veille STR



Etape 1: Ouvrez le "Panneau de configuration", et entrez dans la "Gestion de l'Alimentation".



Etape 2: Sélectionnez "Paramètres Avancés", et puis configurez le bouton "Power" du boîtier en mode "Mise en Veille".

Etape 3: Redémarrez votre ordinateur pour que les modifications prennent effet. Vous n'aurez plus qu'à appuyer sur le bouton "Power" de votre boîtier lorsque vous voudrez mettre votre système en mode veille STR.

Cette Page Est Vide

Appendice J Assistance technique



En cas de problème en cours de fonctionnement & afin d'aider notre personnel d'assistance technique à retrouver rapidement le problème de votre carte mère et puis à vous donner la solution dont vous avez besoin, veuillez éliminer les périphériques qui n'ont aucun rapports avec ce problème avant de remplir le formulaire d'assistance technique. Indiquez dans ce formulaire les périphériques essentiels. Envoyez ce formulaire par télécopie à votre marchand, ou à la société où vous avez acheté le matériel pour que vous puissiez profiter de notre assistance technique. (Vous pouvez vous reporter aux exemples ci-dessous)

Exemple 1 : Avec un système qui inclut : la carte mère (avec MICROPROCESSEUR, DRAM, COAST...), DISQUE DUR, CD-ROM, FDD, CARTE MPEG, CARTE SCSI, CARTE SON..., après que le système soit monté, si vous ne pouvez pas démarrer, vérifiez les éléments essentiels du système en suivant la procédure décrite ci-après.

☛ Si vous ne pouvez toujours pas démarrer :

Essayez d'installer une autre carte graphique d'une marque/modèle différent et voyez si le système démarre. Dans le cas contraire, notez le modèle de la carte graphique et de la carte mère et ainsi que le numéro d'identification du BIOS et du microprocesseur dans le formulaire d'assistance technique (cf. les instructions principales), et puis décrivez le problème dans la partie réservée à la description du problème.

☛ Si vous arrivez à démarrer :

Insérez à nouveau l'un après l'autre les cartes d'interface que vous avez supprimées, et essayez de démarrer le système chaque fois où vous insérez une carte, jusqu'à ce que le système ne démarre plus. Gardez la carte graphique et la carte d'interface qui cause le problème sur la carte mère, enlevez toutes les autres cartes ou périphériques et redémarrez. Si vous ne pouvez toujours pas démarrer, notez les informations correspondant à ces deux cartes dans la zone réservée pour la Carte Enfichable. Et puis, n'oubliez pas d'indiquer le modèle et la version de la carte mère, le numéro d'identification du BIOS, et du microprocesseur (cf. les instructions principales). Donnez également une description du problème.

Exemple 2 : Avec un système qui inclut la carte mère (avec MICROPROCESSEUR, DRAM, COAST...) DISQUE DUR, CD-ROM, FDD, CARTE VGA, CARTE LAN, CARTE MPEG, CARTE SCSI, CARTE SON, après le montage et l'installation du Pilote de la Carte Sonore, quand vous relancez le système et qu'il exécute le Pilote de la Carte Sonore, le système se réinitialise automatiquement. Le problème peut être causé par le Pilote de la Carte Sonore. Pendant la procédure de démarrage du DOS..., appuyez sur le bouton SHIFT (CONTOURNER) pour éviter le CONFIG.SYS et l'AUTOEXEC.BAT ; éditez CONFIG.SYS avec un éditeur de textes, et puis ajoutez une remarque REM sur la ligne de fonctions qui charge le Pilote de la Carte Son, pour supprimer le Pilote de la Carte Sonore. Voir l'exemple ci-dessous.

```
CONFIG.SYS:
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE HIGHSCAN
DOS=HIGH,UMB
FILES=40
BUFFERS=36
REM DEVICEHIGH=C:\PLUGPLAY\DWCFMG.MG.SYS
LASTDRIVE=Z
```

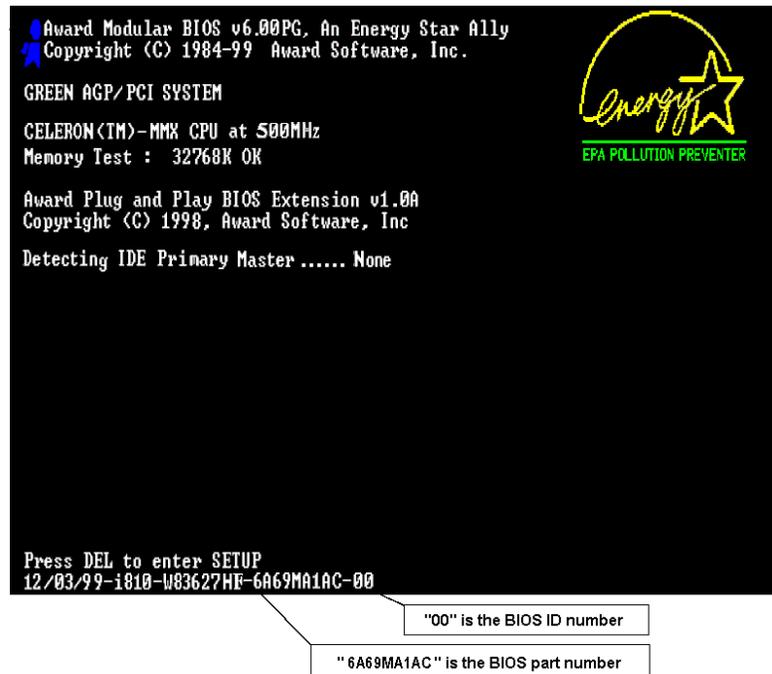
Redémarrez le système. Si le système démarre et s'il ne réinitialise pas, vous pouvez être sûr que le problème est venu du Pilote de la Carte Son. Marquez les modèles de la Carte Sonore et de la carte mère, le numéro d'identification du BIOS dans le formulaire d'assistance technique (reportez-vous aux instructions principales), et puis décrivez le problème dans la partie réservée.



Recommandations principales...

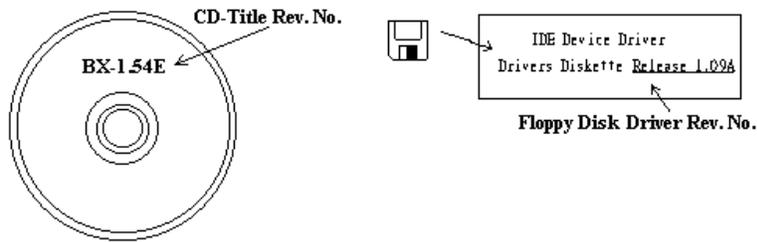
Pour remplir-le 'Formulaire d'Assistance Technique', reportez-vous aux recommandations principales décrites pas à pas ci-après :

1. **MODELE** : Notez le numéro du modèle se trouvant dans votre manuel d'utilisateur.
Exemple : WX6, BP6, BE6, et etc...
2. **Le numéro du modèle de la carte mère (REV)** : Notez le numéro du modèle de la carte mère étiquetée de la manière 'REV : *. **'.
Exemple : REV : 1.01
3. **L'identification du BIOS et le numéro de la pièce** : Voir ci-après :
Exemple :



4. **DRIVER REV** : Notez le numéro de version du pilote indiqué sur la disquette de driver (s'il y en a) en tant que "Release *. **".

Exemple:



- 5. SYSTEME D'EXPLOITATION/APPLICATIONS UTILISEES** : Indiquez le système d'exploitation et les applications que vous utilisez sur le système.

Exemple: MS-DOS® 6.22, Windows® 95, Windows® NT...

- 6. MICROPROCESSEUR** : Indiquez la marque et la vitesse (MHz) de votre microprocesseur.

Exemple: (A) Dans la zone 'Marque', écrivez "Intel"; dans celle de "Spécifications", écrivez " Pentium® II MMX 233MHz" °

- 7. ISQUE DUR** : Indiquez la marque et les spécifications de votre HDD(s), spécifiez si le HDD utilise IDE1 ou IDE2. Si vous connaissez la capacité de disque, indiquez la et cochez ("✓") ""; au cas où vous ne donneriez aucune indication sur ce point, nous considérons que votre HDD est du "IDE1" Master.

Exemple: Dans la zone "HDD", cochez le carré; dans la zone "Marque", écrivez "Seagate"; dans la zone 'Spécifications', écrivez "ST31621A (1.6GB)".

- 8. CD-ROM Drive** : Indiquez la marque et les spécifications de votre CD-ROM drive, spécifiez s'il utilise du type de IDE1 ou IDE2 , et cochez ("✓") ""; au cas où vous ne donneriez aucune indication, nous considérons que votre CD-ROM est du type de "IDE2" Master.

Exemple: Dans la zone "CD-ROM drive", cochez le carré; dans la zone 'Marque', écrivez "Mitsumi"; dans la zone 'Spécifications', écrivez "FX-400D".

- 9. Mémoire système (DRAM) :** Indiquez la marque et les spécifications (SIMM / DIMM) de votre mémoire système.

Exemples:

Dans la zone ' Marque', écrivez "Panasonic"; dans la zone 'Spécifications', écrivez "SIMM-FP DRAM 4MB-06".

Ou, dans la zone 'Marque', écrivez "NPNX"; dans la zone 'Spécifications', écrivez "SIMM-EDO DRAM 8MB-06".

Ou, dans la zone 'Marque', écrivez "SEC"; dans la zone 'Spécifications', écrivez "DIMM-S DRAM 8MB-G12".

- 10. CARTE ENFICHABLE :** Indiquez les cartes enfichables dont vous êtes absolument sûr qu'elles ont un lien avec le problème.

Si vous ne pouvez pas identifier le problème initial, indiquez toutes les cartes enfichables qui ont été insérées dans votre système.

NB : Termes entre "*" sont absolument nécessaires.

Formulaire d'Assistance Technique

Nom de la société :

 Téléphone # :

☺ Correspondant:

 Télécopie # :

Modèle	*	BIOS ID #	*
N° de modèle de carte Mère		DRIVER REV	
Systeme d'exploitation Applications utilisées	*		
Nom de matériel	Marque	Spécifications	
Microprocesseur	*		
DISQUE <input type="checkbox"/> IDE1 DUR <input type="checkbox"/> IDE2			
CD-ROM <input type="checkbox"/> IDE1 <input type="checkbox"/> IDE2 Drive			
Mémoire système (DRAM)			
CARTE ENFICHABLE			



Description du problème : _____

